SÓLO 09€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Nº. 183 • ABRIL 2010



¡FX REVOLUCIONA LA ESTRATEGIA EN PC!

EL REY ARTURO

¡Britania ya tiene a su rey!

OBAMOS LA BETA MULTIJUGADOR

TARCRAFT II

egan el nuevo juego el nuevo Battle.net

¡ROL Y ACCIÓN EN LA CIUDAD DEL JUEGO!

FALLOUT NEW VEGAS

¡Vive el Rol apocalíptico!

A EXAMEN

Todas las novedades

KING'S BOUNTY. ARMORED PRINCESS • VENETICA • ALIENS VS PREDATOR...



JUEGO COMPLETO

▶ ¡La Acción bélica más alucinante para jugar en PC!

GHOST RECON



DEMO

▶ ¡Disfruta ya la entrega final de la Aventura made in Spain!

RUNAWAY 3

PREVIEW

▶ ¡Descubre el futuro en tu PC!

METRO 2033

Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...



TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
CONVICTION™
JUSTICIA.
VENGANZA.
CONVICCIÓN.
15.04.10
Descárgate la demo en XBOX LIVE
Disfruta del modo
Cooperativo Online
Precuela del modo individual
6 misiones exclusivas
4 modos de juego diferentes
18
www.pegi.info
WWW.SPLINTERCELL.COM
PC DVD ROM
XBOX 360.
XBOX LIVE
UBISOFT

La revolución está a la vuelta de la esquina

Bienvenido un mes más a Micromanía. Seguimos celebrando el 25 aniversario de tu revista favorita, y nuestro megaconcurso sigue en marcha, pero este es el último mes para encontrar a Johnny. Localízalo y envíanos tus SMS para participar. ¡No te olvides! Porque si el mes pasado ya te comentaba que ese PC podía ser perfecto para jugar con «Civilization V», no lo va a ser menos para probar el juego que ocupa nuestra portada este mes, el espectacular «El Rey Arturo», que FX te trae para ofrecerte la Estrategia fantástica más alucinante. Un juego que, en cuanto lo veas, te va a recordar a una de las sagas clásicas del género: «Total War». Pero, creeme, «El Rey Arturo» es más –mucho más– que un juego inspirado por los clásicos de The Creative Assembly.

Sin embargo, hablando de clásicos hay que hablar de revoluciones. Justo la palabra que encabeza estas líneas. ¿Por qué? Porque –casualidad o cosas del destino– de ambos conceptos está lleno este número de Micromanía. Porque si clásica es la serie «Total War», dime si los siguientes nombres lo son menos: «Command & Conquer 4. Tiberian Twilight», «Fallout New Vegas». «Warhammer 40.000 Dawn of War II. Chaos Rising» y, por supuestísimo, «StarCraft II. Wings of Liberty» que –¡por fin!– ha dejado de ser una promesa para convertirse en un palpable realidad. De momento, eso sí, realidad en forma de beta multijugador, pero oye, menos da una piedra, ¿no? Y si te hablo de revolución de los clásicos es porque en casos como el de «StarCraft II» es algo más que un tópico, aunque, como verás en el reportaje que te hemos preparado sobre la beta del juego de Blizzard, el estudio tiene en mente esta revolución no sobre el juego en sí –que, de hecho, en jugabilidad y en casi todo lo demás también, es idéntico casi al 100% a su ilustre predecesor–, sino sobre Battle.net. Blizzard no sólo está trabajando en un juego, sino en todo lo que le rodea.

Pero, mientras esperamos las revoluciones, el resto de contenidos de este número de Micromanía seguro que no te defrauda, pues a algunos nombres como los que ya te he mencionado, se unen otros como «King's Bounty. Armored Princess» –debes jugarlo si quieres saber lo que es que se te pasen las horas volando–, «Aliens vs Predator» o «Runaway. A Twist of Fate», la conclusión de la genial saga española de aventuras para PC. Y, por supuesto, echar un vistazo al resto de secciones y contenidos del mes. Merece la pena.

Y, antes de despedirme, te recomiendo, claro, el DVD del mes con las demos jugables que incluye, las mejores previews y un juego de Acción bélica que ya es todo un clásico para PC: «Tom Clancy's Ghost Recon». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.





Blizzard ya tiene «StarCraft II» a punto, y su particular "revolución" en el multijugador en PC

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
6/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





sumario



Pág. 68

Reportaje

JUEGOS DE CIENCIA FICCIÓN

No necesitas una máquina del tiempo para saber cómo será el futuro: en este reportaje están todos los futuros posibles.



Pág. 44

Review

KING'S BOUNTY ARMORED PRINCESS

Vuelve a Endoria y disfruta de la mejor Estrategia por turnos.



Pág. 30

Preview

JUST CAUSE II

Descubre antes que nadie todos los detalles de la nueva entrega de la serie.

Pág. 24

Reportaje

STARCRAFT II

¡Por fin hemos probado su beta multijugador! ¿Quieres saberlo todo sobre su desarrollo? ¿Y sobre el nuevo Battle.Net? ¡Nosotros te lo contamos!

En este número

Revista Micromanía Nº 183 - Abril 2010

Actualidad

Hablando claro

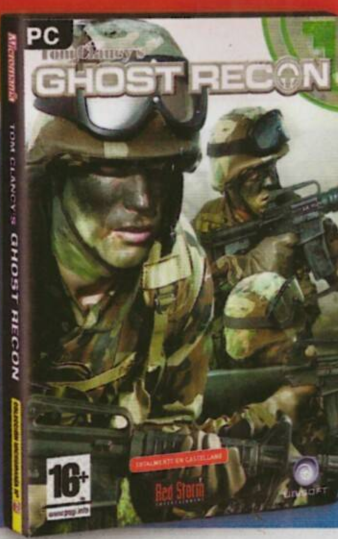
Reportaje

Primer contacto

A examen

Grandes éxitos

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Tom Clancy's Ghost Recon», 5 demos –«Runaway A Twist of Fate», «Supreme Commander 2», «Avatar»...– ¡y más...!

Pág. 34

Preview

DAWN OF WAR II. CHAOS RISING

Los Marines del Caos llegan a «Dawn of War II» en esta prometedora expansión autojugable.

Pág. 48

Review

ALIENS VS PREDATOR

Elige tu bando y descubre la Acción futurista más aterradora.

Pág. 40

Review

EL REY ARTURO

Revive las batallas de un rey de leyenda de la mano de FX y de un juego de Estrategia que te dejará boquiabierto.

índice por juegos




▲ Cada uno de los circuitos que componen el Campeonato del Mundo de Fórmula 1 estará representado detalle a detalle: Silverstone, Spa, Monza, Mónaco, Abu Dhabi, Singapur...

Las carreras más emocionantes del mundo tendrán lugar en «F1 2010»

¡Bienvenidos a toda la Fórmula 1!

Juegos de carreras de coches ha habido muchos, pero hay algo que destacará a «F1 2010»: aquí estarán todos y cada uno de los componentes del increíble circo de la Fórmula 1. ¡Arranca!

➲ Velocidad ➲ Codemasters ➲ 2010

Si lo tuyo son las carreras de coches, esta temporada tienes dos alternativas: convencer a un patrocinador para que ponga una montaña de millones de euros y te deje correr en la Fórmula 1 o esperar el lanzamiento de «F1 2010». El resultado será prácticamente el mismo.

Codemasters está poniendo toda la carne en el asador para hacer de este juego el simulador definitivo. Partiendo de **las licencias oficiales que pondrán en tu pantalla a pilotos como Fernando Alonso, Lewis Hamilton o Michael Schumacher y pasando por todos los circuitos, los 26 coches y cada uno de los detalles del espectacular Campeonato.**

«F1 2010» estará concebido desde **el punto de vista del piloto, haciéndole interactuar con los miembros de su equipo, con otros pilotos**, con fans o con la prensa. Todo entre carrera y carrera, pero lógicamente lo bueno vendrá cuando pises el asfalto. El realismo que pondrá en juego «F1 2010» no tendrá precedentes: Codemasters ha sido asesorada por ingenieros, mecánicos, pilotos... **todo para reflejar, con un nivel exhaustivo de detalle y en alta definición, la emoción de participar en carreras de estas características.**

El nivel visual estará más que garantizado con el uso del motor EGO y aspectos como el sistema dinámico de climatología y los fanáticos del motor encontrarán en las innumerables opciones de personalización del vehículo un sueño hecho realidad. El resto que no se asuste, porque «F1 2010» estará preparado para adaptarse a todo tipo de jugadores que quieran tomar parte en sus carreras. ¡Ya casi empieza la vuelta de calentamiento! ■


▲ Codemasters ha trabajado estrechamente con las escuderías, e incluso con los fabricantes de neumáticos, para extremar el realismo.

Vive, entrena y compite cada minuto como un piloto de la competición automovilística más importante y espectacular del mundo

Las leyendas del motociclismo correrán en «SBK X»

Así fue la historia de Superbikes

➲ **Velocidad** ➲ **Milestone/Black Bean Games** ➲ **Namco Bandai Partners** ➲ **Mayo**

Finales de mayo es el plazo calculado para que el semáforo cambie de color y las carreras del Campeonato Mundial de Superbikes comiencen a disputarse en tu salón de casa gracias a «SBK X». La conocida serie de competición se presenta en esta edición 2010 manteniendo las virtudes de años anteriores, adaptando e incorporando mejoras tras escuchar lo que tenía que decir la comunidad de aficionados y, sobre todo, deseando ofrecer la mejor experiencia de la velocidad sobre dos ruedas. Además de la versión normal, «SBK X» ofrecerá una edición especial que reunirá a las leyendas más grandes de este deporte para que las hagas correr y competir contra los nombres actuales. Carl Fogarty, Pierfrancesco Chili, Ben Spies y muchos más, junto a sus motos más legendarias. ■





▲ **Si eres un aficionado a este espectacular deporte, prepárate para la edición especial de «SBK X».**

«Lara Croft y el Guardián de la Luz»

¡Este verano, vuelve Lara!

➲ **Acción** ➲ **Crystal Dinamics**
➲ **Verano 2010** ➲ **Descarga**

Ya echábamos de menos una nueva aventura de la arqueóloga y heroína más popular de los videojuegos y, por suerte, Crystal Dinamics no nos hará esperar mucho más. Este verano llegará a los PC que así lo escojan «Lara Croft y el Guardián de la Luz», un nuevo título de la saga que tiene de nuevo mucho más que el título: esta vez, el juego se despojará de los elementos de aventura y se quedará como un juego de acción pura y dura que, además, tendrá un modo cooperativo. El juego se distribuirá, además, únicamente como descarga digital. ■

▶ **Nuestra arqueóloga quiere demostrar que sigue en forma con «Lara Croft y el Guardián de la Luz».**

▲ Con «F1 2010» tendrás la oportunidad de revivir, carrera a carrera e incluso curva a curva, toda la emoción y el espectáculo de la competición automovilística. Será, casi, casi como estar allí mismo.



▲ «F1 2010» cuenta con todas las licencias oficiales, lo que se traducirá en la inclusión de nombres, coches, pilotos y circuitos del Campeonato del Mundo.



▲ Codemasters asegura que «F1 2010» podrá presumir de tener el sistema climatológico más avanzado que se haya visto jamás en un juego del género.

La cifra

27.195

sois los amigos que formáis la gran familia de Micromanía según los datos de OJD respecto al pasado año 2009. Es una cifra verdaderamente espectacular y sólo nos queda, como siempre, daros las gracias a todos y cada uno de vosotros por acompañarnos en estos veinticinco años de historia de la revista. ¡No os vayáis ni uno, os tenemos contados y os queremos siempre con nosotros!

La aventura clásica de «Ghost Pirates of Vooju Island»

Un mundo de piratas zombis

Aventura · dtp · Friendware · Marzo

El Mar Azurbbean viene a ser como el Mar Caribe de 1600... sólo que los piratas que infestan sus aguas son zombis y fantasmas. Ese pequeño detalle, fomentará en lugar de impedir que te lo pases en grande con «Ghost Pirates of Vooju Island», una aventura gráfica firmada por Bill Tiler, responsable de la divertidísima «Curse of Monkey Island». Esta vez, el sacerdote Vooju Papa Doc, el cocinero Blue Belly y la pirata Jane Sterling tendrán que recorrer más de treinta localizaciones para desbaratar los planes de la Reina Zimbi y el Capitán Barbaverde. Convertidos en fantasmas, los protagonistas de «Ghost Pirates of Vooju Island» deberán intentar recuperar su forma humana mientras conocen a un montón de personajes chalados y divertidos.



▲ Los piratas más extravagantes –y más muertos– del género están en «Ghost Pirates of Vooju Island».



▲ Tres protagonistas son los encargados de salvar el mundo, con la bella pirata Jane Sterling a la cabeza.

últimahora



Se abre otro «Portal». La legión de seguidores que primero se sorprendieron con el originalísimo juego de Valve, «Portal», y luego se engancharon a él, estarán felices de saber que «Portal 2» ya es oficial y está en camino, previsto para otoño e incorporando esta vez modo cooperativo.

«Pure Football», nuevo fútbol. Así se llama el juego deportivo que Ubisoft presentará el próximo mayo. Será un fútbol centrado en la parte más física y visceral del deporte, con partidos de cinco contra cinco y muchas opciones para crear y personalizar nuestro propio atleta.



Más contenido para «Mass Effect 2». En concreto, se trata del pack Firewalker, que incluye el vehículo Hammerhead y cinco nuevas misiones, totalmente gratuito para los poseedores de la Cerberus Network Card. Tienes más información en nuestras páginas de La Comunidad.

5ª Ankama Convention. Si eres jugador de «DOFUS 2.0» tu cita es en Abril en París. La 5ª Ankama Convention se prevé que sea un evento muy importante para miles de jugadores –más de 20.000 en la edición anterior– y allí se presentará la nueva expansión de «DOFUS» y otros juegos de Ankama.



Al rescate de «Gods & Heroes». El prometedor juego multijugador online basado en la Roma mitológica e iniciado por Perpetual se quedó descolgado hace un tiempo pero, por suerte, ahora ha rescatado el proyecto Heatwave Interactive.

El Termómetro

Caliente

Unidades gratis para todos. Relic y THQ han decidido acompañar el lanzamiento de su «Dawn of War II. Chaos Rising» con el añadido de nuevas unidades tanto para jugadores de esta expansión como de «Dawn of War II» a secas, que recibirán igualmente la descarga de estas novedades.

Añade dos mapas a tu juego. Otro juego que regala contenido adicional es «Battlefield Bad Company 2». DICE ha puesto a disposición de sus jugadores dos mapas multijugador y anuncia dos más para finales de mes, declarando su intención de seguir desarrollando contenido extra.

Templado

Si te los perdiste... aún tienes una oportunidad. Nos referimos a los cuatro mapas multijugador que las ediciones especiales de «Aliens vs Predator» incluían como extra y que ahora Rebellion lanzará como «Swarm Map Pack» un pack de contenido para los rezagados.

Azeroth sigue siendo rentable. El juego de Rol online «World of Warcraft» es todo un filón para Activision Blizzard, gracias a los ingresos del propio juego o con productos de "merchadising" como los recientes peluches de Cachorro de Jinete del Viento y Cría de Grifo que se venden en su tienda online.

Frío

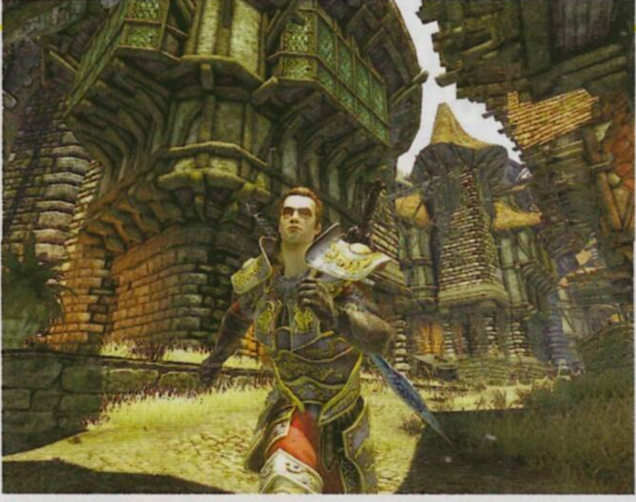
Las fronteras de «Borderlands» son infinitas. Y nosotros encantados por ello. En Take 2 están muy satisfechos con las ventas de este juego de acción y por tanto han anunciado recientemente que hay más packs de contenido extra en camino.

Buena noticia, pero nada más. Con la miel en los labios nos ha dejado EA tras anunciar «Project Mercury», un juego de Rol desarrollado por 38 Studios -con Ken Rolston a la cabeza, diseñador jefe de «Oblivion»- y la labor de dos "nombrazos" como R. A. Salvatore y Todd McFarlane.

Prepárate para volver con «Flames of Vengeance»

Rivellon sigue en peligro

Rol • Larian Studios/dtp • Agosto 2010



▲ La ciudad de Aleroth será el escenario del que surgirán un montón de peligros que deberán encarar los aventureros en «Flames of Vengeance».



▲ Venga, antes de que tengas que buscar por ahí el dato, te lo diremos nosotros: esta expansión incorpora unas quince horas más de juego.

¡Y tú que pensabas que con los acontecimientos de «Divinity II: Ego Draconis» se habían terminado los problemas en Rivellon! ¡Ni que fueras nuevo en esto del Rol!

De todos modos, si visitaste el mundo de «Divinity II» y viviste las increíbles hazañas que el juego incluía, volverás con gusto a su expansión oficial, «Divinity II: Flames of Vengeance». Más aún en cuanto sepas que **esta expansión trae consigo unas quince horas de juego y más de treinta misiones.**

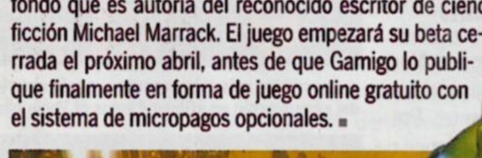
La historia de «Flames of Vengeance» te revelará que muchos de los personajes que conociste en el juego no eran lo que parecían, y además atará algunos cabos sueltos ■

En el espacio de «Black Prophecy» nadie paga

Galaxias en guerra

Acción • Reakktor Media GmbH • Gamigo • 2010

«Black Prophecy» es un juego de Acción espacial multijugador online que tiene mucho que ofrecer, partiendo de su espectacular acabado visual. Los combates entre naves espaciales que puedes personalizar y armar a tu gusto prometen muchas horas de épica galáctica, ampliables si así lo deseas a combates PvP y con un elaborado trasfondo que es autoría del reconocido escritor de ciencia ficción Michael Marrack. El juego empezará su beta cerrada el próximo abril, antes de que Gamigo lo publique finalmente en forma de juego online gratuito con el sistema de micropagos opcionales. ■





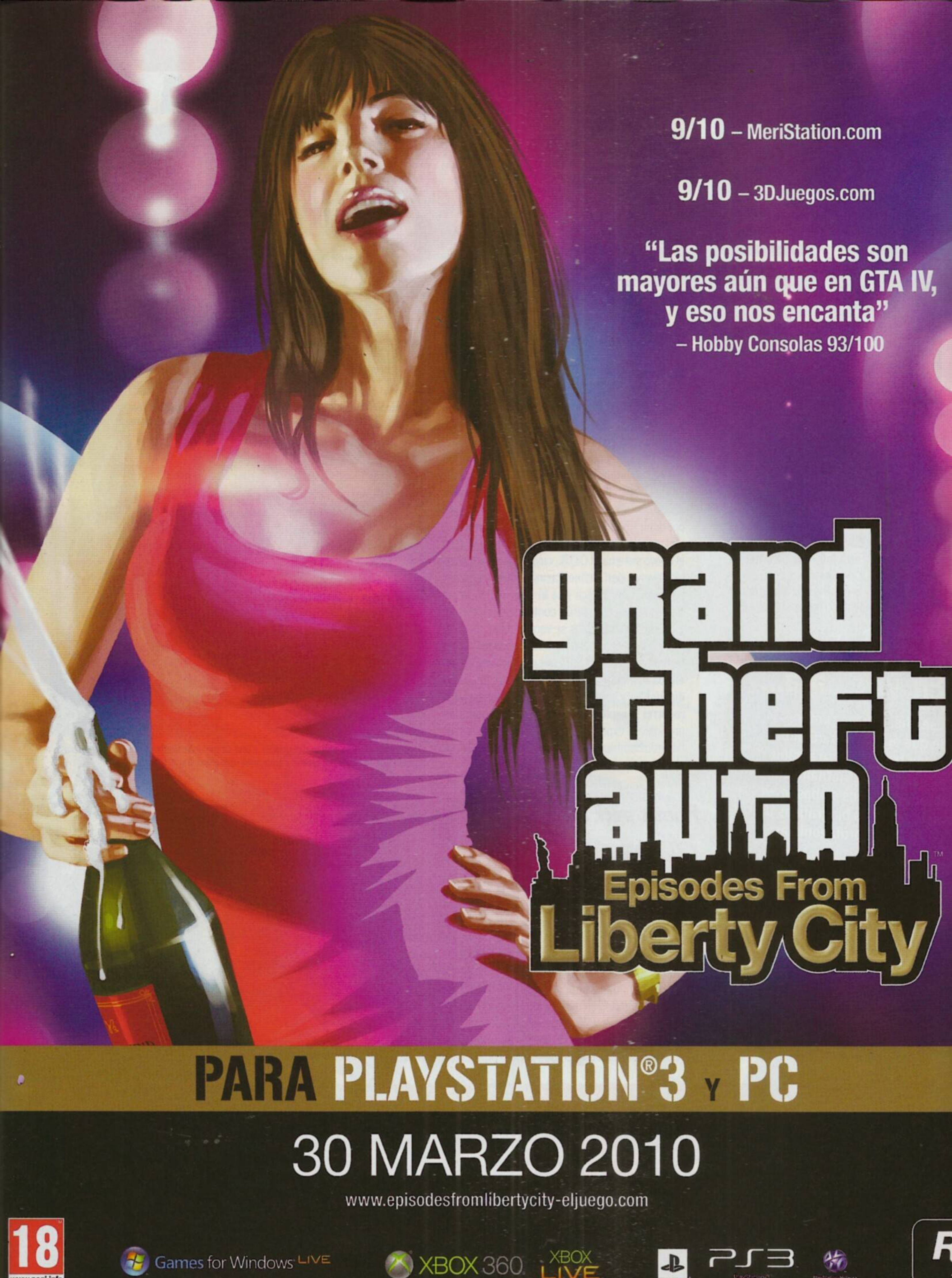
¿Sabías que...

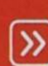


...NCSoft acaba de anunciar el lanzamiento de la primera novela basada en el universo de fantasía del juego de Rol online «Guild Wars»?



Se trata de «Ghosts of Ascalon», una novela localizada en el mundo de este popular juego de Rol online. Escrita por los autores Jeff Grub y Matt Forbeck, «Ghosts of Ascalon» introducirá al lector en el mundo arrasado por la guerra y el caos que todos los jugadores de «Guild Wars» conocen y, lo que es más importante, dejará el escenario listo para «Guild Wars 2».


9/10 – MeriStation.com
9/10 – 3DJuegos.com
"Las posibilidades son mayores aún que en GTA IV, y eso nos encanta"
– Hobby Consolas 93/100
grand theft auto
Episodes From Liberty City
PARA PLAYSTATION®3 Y PC
30 MARZO 2010
www.episodesfromlibertycity-eljuego.com
18
www.pegi.info
Games for Windows LIVE
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3



Breves

Combos de la vieja escuela. «Blazblue Calamity Trigger» es un juego de lucha 2D con los mejores ingredientes del género y origen en una máquina recreativa. En nuestro país lo publicará JoWooD.

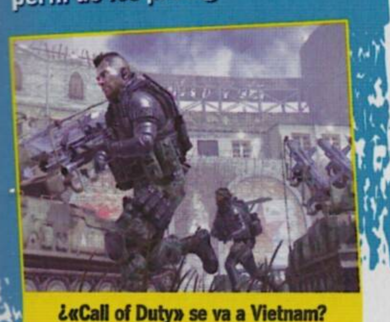


Las cosas se pondrán feas. A finales de año nos llegará «Emergency 2012», con nuevas catásfrofes y emergencias. La continuación de la saga está prevista para el último trimestre y lo traerá Koch Media.

Fechas para Gamelab 2010. La nueva edición de la Feria Internacional del Videojuego y el Ocio Interactivo ya ha cerrado sus fechas. Te esperan en Gijón, desde el próximo 30 de junio hasta el 2 de julio.

En voz baja...

...se afianzan los rumores de que el próximo «Call of Duty» trasladará su acción a la guerra de Vietnam. Los últimos indicios se basan en algunos datos biográficos del perfil de los protagonistas.



¿«Call of Duty» se va a Vietnam?

La conducción online crece con «Test Drive Unlimited 2»

¡Comparte la carretera!

Velocidad · Eden Games · Namco Bandai Partners · Por determinar

El reciente anuncio de «Test Drive Unlimited 2» por parte de Eden Games y Namco Bandai Partners ha sido recibido con los brazos abiertos por los amantes de la velocidad. Los precedentes no podrían ser mejores, «Test Drive Unlimited» era un estupendo juego de conducción gracias a un modo online que te permitía moverte por enormes recorridos y competir contra jugadores conectados en cualquier momento y tramo del recorrido. Ahora, «Test Drive Unlimited 2» pretende ir más allá presentando **un mundo online abierto y en constante evolución por donde conducir los coches más lujosos del mundo.**

El responsable de este fantástico objetivo será el nuevo sistema M.O.O.R., cuyas siglas significan Massively Open Online Racing y que, en cuatro palabras, quiere decir que tú y tu coche formaréis equipo o competiréis contra miles de pilotos y tus logros o cambios se verán reflejados en el mundo de juego. Y eso no será todo, **«Test Drive Unlimited 2» introducirá por primera vez daños en los vehículos, efectos climáticos, un ciclo día/noche y una isla totalmente nueva para recorrer y explorar.** El juego ofrecerá también una intensa experiencia para un solo jugador, reflejando cambios narrativos y jugables mediante actualizaciones durante el modo online.



Conducir los coches más deseados y lujosos del mundo no sólo será posible sino que «Test Drive Unlimited 2» te permitirá hacerlo junto a otros miles de jugadores.



Si la experiencia online del primer «Test Drive Unlimited» te enamoró, espera a disfrutar de un entorno online cambiante con «Test Drive Unlimited 2».

Primer pack de contenido para «Bioshock 2»

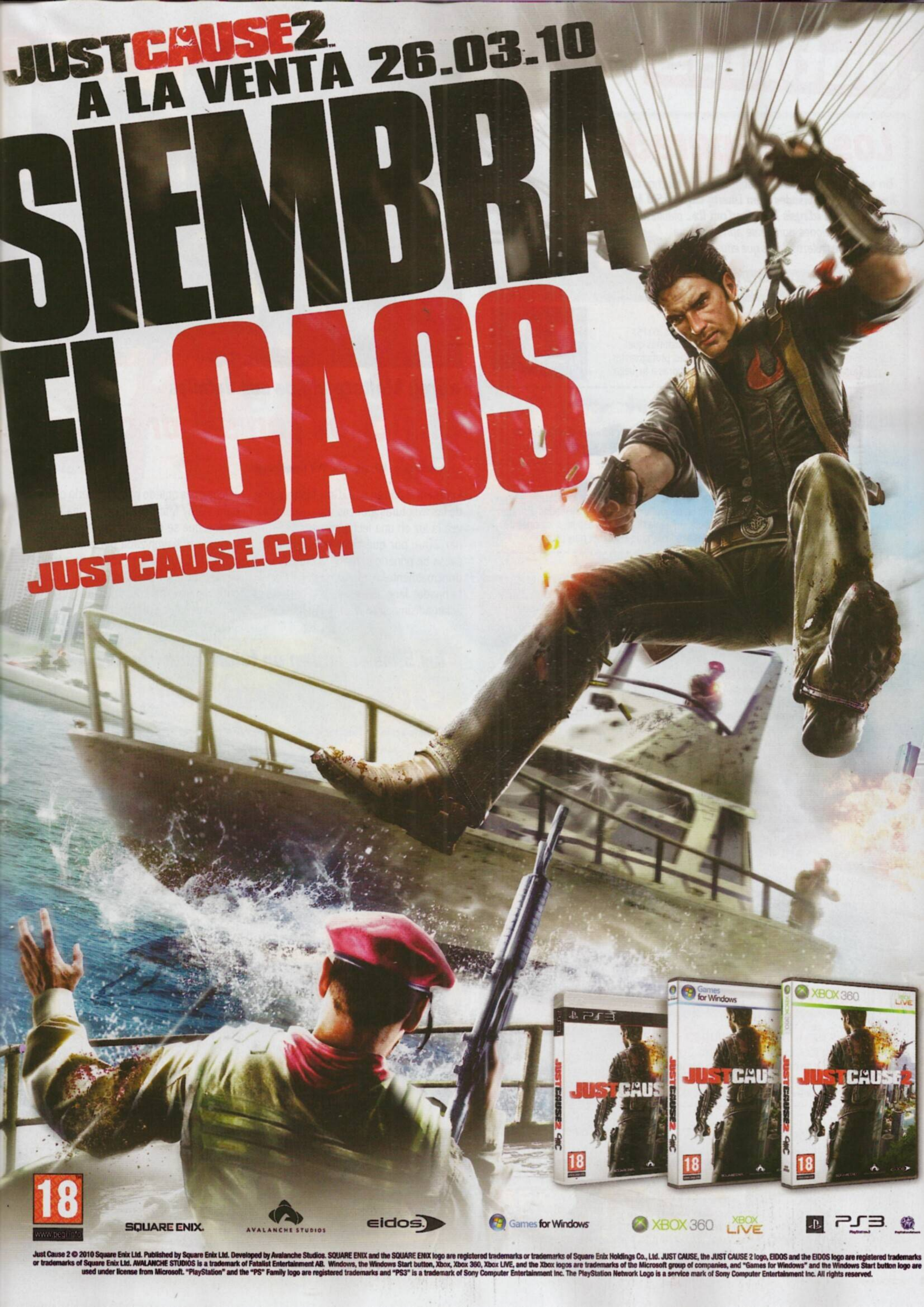
¡Aún queda mucho Rapture!

Acción/Rol · 2K/Digital Extremes · Take 2 · Marzo

El universo de la serie «BioShock» es demasiado rico y sugerente como para que todo se acabe con la acción del reciente «BioShock 2». Por eso 2K ha anunciado «Sinclair Solutions Test Pack», el primer pack de contenido descargable, con cantidad de opciones de personalización para el modo multijugador, el incremento de rango hasta nivel 50, nuevos personajes y 20 retos adicionales, etc. Disponible en Games for Windows LIVE por 400 puntos, será seguido por otros packs con contenidos para el modo individual.



Nuevos personajes y retos te esperan en este pack de contenido.


JUST CAUSE 2
A LA VENTA 26.03.10
SIEMBRA
EL CAOS
JUSTCAUSE.COM
PS3
Games for Windows
XBOX 360
JUST CAUSE 2
18
www.pegi.info
SQUARE ENIX.
AVALANCHE STUDIOS
eidos
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
Just Cause 2 © 2010 Square Enix Ltd. Published by Square Enix Ltd. Developed by Avalanche Studios. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. JUST CAUSE, the JUST CAUSE 2 logo, EIDOS and the EIDOS logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Ltd. AVALANCHE STUDIOS is a trademark of Fatalist Entertainment AB. Windows, the Windows Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Start button logo are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Los + esperados



Tan sólo una salida, pero bastante revuelo y muchos títulos de fuste: «GTA IV. Episodes from Liberty City», «Sid Meier's Civilization V» «Crysis 2», «StarCraft II»... planifica bien tus vacaciones porque se aproxima una avalancha de titulazos de los que enganchan.

Parrilla de salida

GTA. Episodes from Liberty City

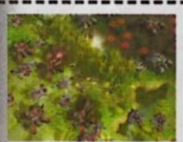


MARZO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3
Las calles de Liberty City están llenas de historias que esperan a que tú las vivas como uno de sus protagonistas. Dos episodios extra que añaden muchas horas a tu juego.

Metro 2033

MARZO 2010 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360
La acción siniestra, oscura y tenebrosa que tendrá lugar en los subterráneos de Moscú prácticamente está al caer: parece distinta, vibrante y... perturbadora.

StarCraft II



PRIMAVERA 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC
Actualmente un pequeño ejército de privilegiados disfrutan de la fase beta, antesala de lo que le espera a legiones de jugadores deseando echarle el guante muy pronto.

R.U.S.E.

JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3
«R.U.S.E.» es novedosp en su concepto y también en algo más: en lugar de retrasar su lanzamiento, adelanta sus fechas y despierta el entusiasmo de los que lo esperaban.



Calentando Motores

Sid Meier's Civilization V



JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC
Aún nos estamos recuperando del sorpresón de su inesperado lanzamiento y ya empezamos a frotarnos las manos imaginando lo que se nos viene. ¡Vuelve el rey!

Crysis 2

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC
Un nuevo escenario, más amenazas, muchas novedades jugables y otra muestra de hasta donde puede llevarte la tecnología combinada con jugabilidad y buenas ideas.

Fallout New Vegas

OTOÑO 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3
Nos vamos de Washington a Las Vegas para seguir disfrutando del extraordinario universo postnuclear de la serie. Un montón de sorpresas y emociones te esperan.

Max Payne 3



OTOÑO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3
Un Max Payne con unos años más pero las mismas ganas de llenar de pólvora a legiones de enemigos a ritmo de tiempo bala. Los responsables del cambio, los chicos de Rockstar.

En boxes

Deus Ex: Human Revolution



2010 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360
A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de rol conquistará a miles y miles de aficionados.

Rage

2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
Muchos fans de id Software están rechinando sus dientes ahora mismo y es que este prometedor proyecto se ha visto relegado de repente hasta el próximo 2011.

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC
Estamos un mes más cerca de volver a tocar con nuestras manos uno de los títulos más legendarios del género. ¡Aguantemos un poquito más, merecerá la pena esperar!



«Gray Matter» ultima sus detalles

Misterios con sabor clásico

Aventura · Wizarbox · Por determinar

Este será el año en que «Gray Matter», una de las aventuras gráficas más esperadas, vea la luz en una fecha aún por determinar. ¿Que por qué tanta gente está deseosa de ponerle la mano encima? Pues, principalmente, por la firma que lleva estampada: Jane Jensen, la creadora de la aclamadísima saga «Gabriel Knight».

Jensen ha optado por el misterio clásico para «Gray Matter», creando una trama oscura que se dividirá en ocho capítulos y estará protagonizada por el Dr. Styles, un neurobiólogo amargado por la pérdida de su esposa y Samantha Everett, su ayudante en un experimento fallido que tiene toda la pinta de crear problemas...

Tus Sims se labran un futuro en «Triunfadores»

Escoge tu profesión

Simulación · Electronic Arts · Junio 2010

La segunda expansión para «Los Sims 3» está en camino y, tal y como acostumbra, en su caja habrá un buen puñado de novedades agrupadas en torno a un tema. En esta ocasión, la expansión «Los Sims 3 Triunfadores» tiene como objetivo ampliar el abanico de profesiones disponibles y al tiempo aumentar también las posibilidades de controlar tu carrera laboral, permitiendo a partir de ahora que controles a tus Sims mientras que están en el trabajo.

Entre las nuevas profesiones de «Los Sims 3 Triunfadores» figuran algunas con cierto peligro como las de detective, bombero o... ¡cazafantasmas! Pero si buscas un oficio tranquilo, también tendrás opciones de sobra: ¿qué te parece crear obras maestras como escultor o convertirte en un afamado arquitecto que modifique la ciudad? O médico, estilista, tatuador... todo con diversos efecto en la vida de tu Sim y en su vecindario. ¡Te va a sobrar trabajo!



▲ «Los Sims 3 Triunfadores» te dejará echar una mano a la policía trabajando como detective... ¡o ser un cazafantasmas!

¡Tú y yo, juntos contra el Mal!

Hunted The Demon's Forge

ACCIÓN/ROL · INXILE/BETHESDA · 2010

▶ **¡Mal rayo me parta si no puedo con ellos!** Mientras Caddoc contiene la última oleada antes del jefe de final de fase, Elara lanza un hechizo que sana las heridas del guerrero... «Hunted» contemplará la cooperación de ambos héroes con el uso tácticas para diferentes hechizos, habilidades y armas. Pero siempre dentro de una atmósfera oscura y un contexto adulto –no sin ciertos tintes de humor–. Es una seña característica de los juegos de Brian Fargo, («The Bard's Tale») que está al frente de este proyecto de InXile.





▲ **¿Qué dices que hay?¡Ah, sí!, ya lo veo...** En cooperativo cada uno jugará desde su PC, nada de partir la pantalla. Así tu aliado podría ver lo que tú pases por alto. El entorno esconderá trampas, pasadizos y cámaras secretas. A veces tendréis que dividiros para descubrirlos o resolver puzzles. Caddoc puede tumbar una columna para pasar y Elara encender una lámpara con una de sus flechas y... ¡Voilà!



◄ ¡ACCIÓN FANTÁSTICA DE MIL DEMONIOS, PARA COMPARTIR! En el oscuro mundo de «Hunted» partirás en un viaje tras el rastro de una maldición, siempre junto a un compañero de armas... ¿Serás Caddoc, el poderoso guerrero, o Elara, la diestra arquera elfa? Oye, ¿y si un amigo y tú os repartís los papeles?

▲ ¡Chúpate esa y vete al infierno! Elara es certera con el arco y puede hostigar a los enemigos con hechizos de ataque y a distancia. Caddoc, por su parte, maneja la espada con maestría y posee fuerza bruta y agilidad. Ambos se complementan, aunque a medida que avances en «Hunted» serás tú quién escoja una senda de habilidades para cada uno y defina su lugar en la batalla.

▲ ¡Dos héroes, una misma cruzada! Siguiendo llamada del espíritu Seraphine, vosotros –Cad y Elara– os encontraréis en Dyfed, una peque ciudad cuyos habitantes han desaparecido misteriosamente. ¿Qué les ha pasado? Juntos emprenderéis un camino colmado de aventu lucha entre siniestras mazmorras, pueblos fa y ruinas ocultas, hasta la Fortaleza de los De

◄ ¡La unión hará la fuerza! ¡Preparaos para combates sangrientos frente a hordas de monstruos y demonios! Cada uno puede emplear sus propias armas –espadas, escudos, arcos o ballestas–, pero tu "socio" y tú os necesitaréis en el campo de batalla. Y es que, aunque podrás jugar en modo individual –ocupándose la IA de tu aliado–, «Hunted» está orientado a un estilo de juego cooperativo sin precedentes. Los movimientos de la cámara, la estructura del escenario, las quest "a pachas", los dos protagonistas... ¡Todo está diseñado con ese propósito!

¡Regreso a Ferelden!

Dragon Age Awakening

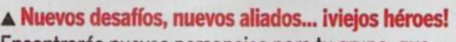
ROL · BIOWARE/EA · MARZO 2010

¡AH, DRAGONES!... «Awakening», la primera expansión de «Dragon Age. Origins» está casi aquí, y te enfrentará, de nuevo, a una historia compleja, profunda, plagada de desafíos y personajes y donde cada decisión tendrá sus consecuencias. ¡Ve afilando tus armas para volver a Ferelden!

¡Más dragones, más magia y más Rol para «Dragon Age. Origins»! ¿Echabas de menos tus aventuras por Ferelden? Tranquilo, que cuando leas esto estará casi a punto «Awakening», la esperada expansión de uno de los grande del Rol de 2009. ¡Ve entrenando tus habilidades para sus nuevos desafíos!



Pero, ¿quién es este tipo? Pues es el causante de tu regreso como Guardia Gris al mundo de Ferelden. Ni más ni menos que un general de los Engendros Tenebrosos capaz de hablar, pensar y dirigir un nuevo ejército que ha sido formado en las profundidades durante largo tiempo. ¿Será la amenaza demasiado para ti?



Nuevos desafíos, nuevos aliados... ¡viejos héroes! Encontrarás nuevos personajes para tu grupo, que podrás crear importando a tu héroe del juego original o con uno nuevo, un Guardia Gris procedente de un país fronterizo que estuvo en guerra con Ferelden.

Baladas y moteros en Liberty City... y en tu PC

GTA: Episodes from Liberty City

ACCIÓN · ROCKSTAR · MARZO 2010



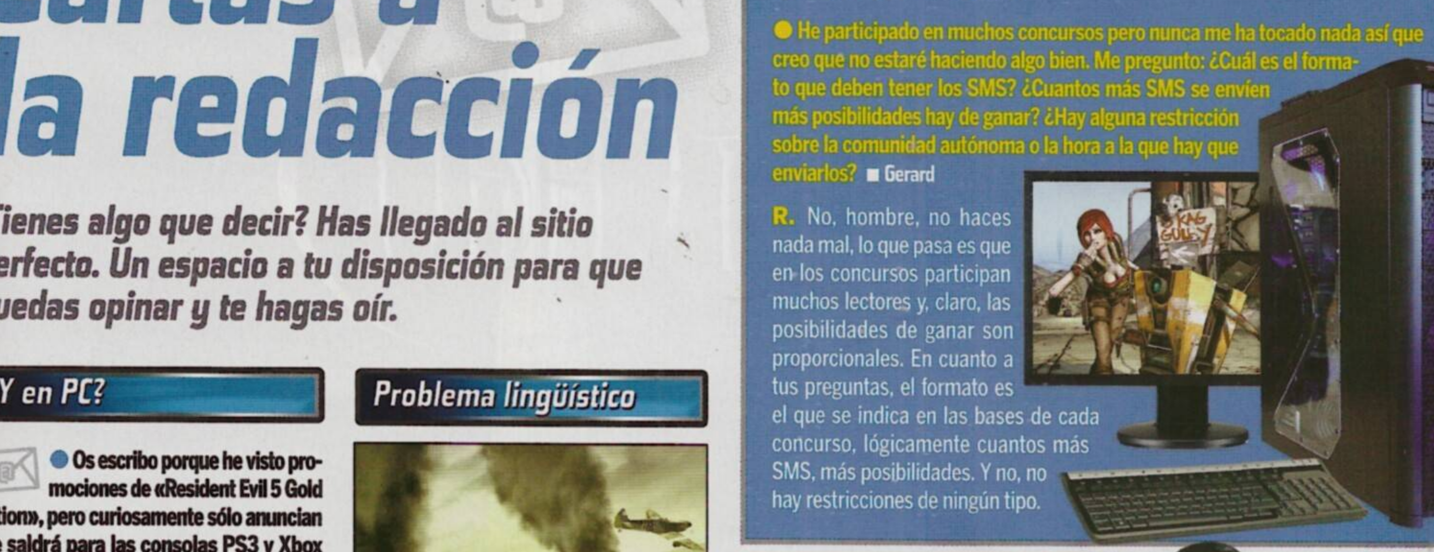
◄ **¡Vuelve a las calles de Liberty City!** O, si no has jugado a «GTA IV», visítalas por primera vez en los dos capítulos que incluye «Episodes from Liberty City»: «The Lost and Damned» y «The Ballad of Gay Tony», ya que no necesitarás el juego original para disfrutar el pack.

► **ADIOS, NIKO. ¡HOLA, JOHNNY, HOLA LUIS!** Por fin llegan a PC los dos nuevos capítulos de «GTA IV», en un pack independiente con el que no necesitarás el original para disfrutar a tope del crimen en Liberty City.

▲ **Más persecuciones, más delitos, más «GTA».** Aunque las historias de estos dos nuevos capítulos serán totalmente nuevas, el estilo de «GTA IV» se mantendrá casi inalterable, aunque en el multijugador sí que descubrirás novedades a mansalva.

◄ **Nuevos protagonistas, nuevas aventuras.** En cada uno de los dos capítulos de «Episodes from Liberty City» disfrutarás de la misma jugabilidad del gebial «GTA IV», pero controlando a dos nuevos protagonistas. Atrás quedan las andanzas de Niko Bellic. Ahora conocerás a Johnny Klebitz y Luis López.

Cartas a @ la redacción



¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

Cómo concursar

He participado en muchos concursos pero nunca me ha tocado nada así que creo que no estaré haciendo algo bien. Me pregunto: ¿Cuál es el formato que deben tener los SMS? ¿Cuantos más SMS se envíen más posibilidades hay de ganar? ¿Hay alguna restricción sobre la comunidad autónoma o la hora a la que hay que enviarlos? ■ Gerard

R. No, hombre, no haces nada mal, lo que pasa es que en los concursos participan muchos lectores y, claro, las posibilidades de ganar son proporcionales. En cuanto a tus preguntas, el formato es el que se indica en las bases de cada concurso, lógicamente cuantos más SMS, más posibilidades. Y no, no hay restricciones de ningún tipo.

¿Y en PC?

Os escribo porque he visto promociones de «Resident Evil 5 Gold Edition», pero curiosamente sólo anuncian que saldrá para las consolas PS3 y Xbox 360. Como no sería la primera vez que a los jugadores de PC nos toca aguantar el retraso en el lanzamiento de títulos para nuestra plataforma, os quería preguntar, ¿está previsto que este juego salga finalmente para PC? Y si es así, ¿cuándo? ■ Julian T.



R. Pues mucho nos tememos que nos la han vuelto a jugar, porque éste es otro de esos juegos que –cómo comentábamos en el "Lamentable" del mes pasado del pack de expansión de Ferrari de «NFS Shift»– no se ha anunciado en versión PC. Nos queda, como siempre, el derecho a protestar y esperar que nuestras quejas hagan que cosas como esta se repitan cada vez menos.

Problema lingüístico



Mi problema es que he instalado el juego «Blazing Angels. Squadrons of WWII» que nos regalasteis el mes pasado y resulta que me viene con los textos y las voces en inglés, a pesar de que en la ficha dice lo contrario. ¿Esto es normal? ¿Hay alguna forma de cambiarlo? ■ Jorge Galarza

R. Normal es. Fácil de arreglar, también. Sucede que el juego, por defecto, se instala en inglés, pero cambiarlo a castellano es tan sencillo como ir a la pestaña **"Ubisoft"** dentro de la opción **"Programas"** del menú **"Inicio"** y dentro de ella ejecutar el programa **"Ajustes de Blazing Angels"** que está en la carpeta **"Blazing Angels"**. Cuando se ponga en marcha el programa, selecciona la pestaña **"Configuración Avanzada"** y elige como idioma el español. Sencillo, ¿verdad?

Revistas antiguas

Me gustaría saber si aprovechando el 25 aniversario de la revista vais a retomar la idea de incluir los archivos pdf de las revistas antiguas en el DVD, continuando desde os quedasteis la última vez, del año 2006 en adelante. ■ Albert Beliera

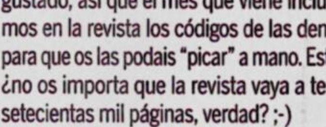


R. Mmmm... Buena pregunta la tuya, Albert. Porque no, no está previsto ahora mismo publicar los archivos pdf que nos pides pero te has quedado cerca, porque os estamos preparando una sorpresa para el número del aniversario que va a ser... ¡Ups, lo sentimos, no nos dejan seguir escribiendo! Tendrás que esperar un poco para averiguarlo :-D

Feliz aniversario

Yo también quiero felicitaros por vuestro 25 aniversario, que también es el mío, porque como el lector que escribía el mes pasado, yo también he comprado Micromanía desde su primer número, e incluso antes, cuando los "freaks" del Spectrum comprábamos la Microhobby y nos pasábamos la tarde tecleando las líneas de código de los programas que venían impresos en la la revista. ¡Mira, lo mismo podíais volver a ese sistema y así os ahorrabais el DVD! :-D ■ Lucas

R. La verdad es que el camino está siendo más longevo de lo que nos atrevíamos a imaginar hace 25 años, pero no podríamos hacerlo en una compañía mejor que la vuestra. Y en cuanto a tu idea, pues mira, nos ha gustado, así que el mes que viene incluiremos en la revista los códigos de las demos para que os las podais "picar" a mano. Esto... ¿no os importa que la revista vaya a tener setecientas mil páginas, verdad? ;-)



Daños y perjuicios

En la revista del mes de febrero leí una carta que hablaba de los problemas del modo multijugador del «Modern Warfare 2». Yo estoy de acuerdo en que da muchos problemas, pero también en que la compra fue masiva y no se lo esperaban. Yo propondría que nos compensasen por "daños y perjuicios" y publicasen una actualización con nuevos mapas multijugador ya que los que trae empiezan a quedarse escasos. ¿Que opináis? ■ David Martínez

R. Pues opinamos que estaría muy bien, porque aunque efectivamente todos los problemas son comprensibles, fastidia bastante que los que los tengan que padecer sean siempre los sufridos usuarios. Desde luego, si se animaran a hacerte caso estamos seguros de que más de un aficionado "haría las paces" inmediatamente con Activision, seguro.

LA POLÉMICA DEL MES

¿PCs "consolizados"?

Miedo me da el rumbo que están tomando los nuevos juegos para PC. Resulta que el director creativo de «Splinter Cell Conviction» dice que puede ser frustrante tener que grabar cada 5 minutos por miedo a repetir una escena difícil una y otra vez. Para evitar esto, se les ocurre la genial idea de los "checkpoints". ¿Acaso con los "checkpoints" no repites las escenas mil veces? Yo creo que se está produciendo una "consolización", vamos, que ya dudo si le estoy dando a la tecla Enter o al Start. ■ Gonzalo Martínez

En realidad lo que pasa es que las compañías se han dado cuenta de que sacar un juego para varias plataformas es más rentable que sacarlo para una sola y, claro, como comparten desarrollo, estos juegos son muy similares. Pero vamos, puedes estar tranquilo que el PC mantiene sus señas de identidad propias con montones de juegazos que son exclusivos para nosotros: «Empire Total War», «WoW», «StarCraft II»...

Tu opinión es importante, escrib

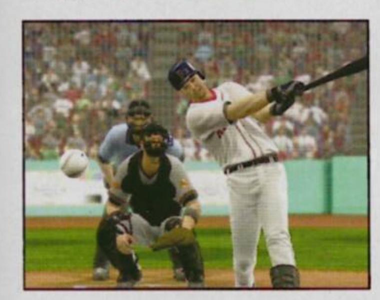
■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Deportes minoritarios

Os agradezco que en La Comunidad del número 181 os acordaseis de los deportes "internacionales" aunque, la verdad, creo que deberíais dedicarle una sección fija a este tipo de títulos. Yo llevo jugando a béisbol desde los 8 años (tengo ahora 21) y después de tantos años que os llevo siguiendo, he tenido que esperar ahora para leer algo interesante sobre deportes "extranjeros". La verdad, es algo decepcionante. ■ Antón Escaloni



R. Imaginamos que por "extranjeros" te refieres a juegos de deportes minoritarios en nuestro país, como el fútbol americano, el hockey sobre hielo o el mismo beisbol, pero el caso es que sí que hablamos de ellos siempre que tenemos ocasión. Lo que pasa es que estas ocasiones no son muchas, porque por su condición de minoritarios estos juegos no suelen distribuirse en España y, por eso mismo, no tienen hueco en la mayoría de nuestras secciones.

¿Dónde la compro?



Hace un par de meses vi en vuestra revista la publicidad de un número especial dedicado a los juegos online que, la verdad, tenía una pinta estupenda, pero por más que lo he buscado en los quioscos no he conseguido dar con él. ¿Es que todavía no ha salido a la venta o que ya se ha agotado? ■ Jesús Iglesias

R. A la venta está, eso te lo podemos asegurar, ahora, con esa pinta tan estupenda que tú mismo dices que tiene, te puedes imaginar que es muy posible que se haya agotado. ¡Si es que nos las quitan de las manos! :-D Ahora más en serio, no te preocupes, porque puedes conseguirla sin problemas en nuestra web de atrasados. Abre la página ***www.axelspringer.es***, ve a **"Publicaciones"**, de ahí a **"Micromanía"** y de ahí a **"Atrasados"**. Ahí te aparecerá una lista desplegable en la que sólo tienes que elegir **"Micromanía (Soluciones y trucos)"** para poder pedir el especial que buscas.

FORMIDABLE



Vuelve la F1. Y vuelve por todo lo alto, además, porque este mes por fin hemos podido ver las primeras imágenes de «F1 2010», el juego de Codemasters que después de muchos años traerá de nuevo la competición automovilística más emocionante a nuestros PCs, y hemos podido comprobar que además de tener todas las licencias oficiales tiene una pinta que promete ser alucinante.

LAMENTABLE



Sin venir a cuento. Para lamentable de verdad, el espectáculo que ha dado Activision al despedir sin razón aparente ni justificación posterior a los dos máximos responsables de su estudio más exitoso, Infinity Ward, artífices nada menos que del imprescindible «Modern Warfare 2». Esperemos por lo menos que todo el follón no afecte a la calidad de los próximos juegos del estudio.

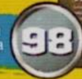
LA RÉPLICA

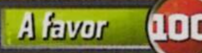
¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Mass Effect 2 — Puntuación Micromanía **98**







A favor 100 — La otra nota

Todo es poco

Todo lo que se diga de este juego es poco. Supera con mucho al original –que ya parecía insuperable en su momento– en todos y cada uno de sus apartados. ¡Imprescindible! ■ Javier

Pues tienes toda la razón. Nosotros todavía le encontramos un par de problemillas que se podrían haber depurado, pero, vamos, por dos puntos arriba o abajo no vamos a discutir en lo fundamental: que es un juegazo brutal. F.D.L. (Autor de la review)

En contra 89 — La otra nota

¿Qué han dicho?

Un juego que no ha sido doblado al castellano no merece esa nota. Me parece que hay que darle más importancia al tema del idioma. ■ Laura

No hay que confundir idioma con doblaje. El juego está correctísimamente traducido al castellano, para que todo el mundo lo entienda, pero hay que entender que con su longitud un doblaje hubiera sido ruinoso. F.D.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Qué...

podemos esperar de «King & Castles», **el recien anunciado juego de Chris Taylor del que apenas han trascendido detalles?**

¿Por qué...

hay cada vez más compañías que "recortan" **intencionadamente sus juegos para luego vender lo recortado como contenidos descargables?**

¿Qué...

hay de cierto en los rumores **que apuntan a que el próximo juego de la serie «Call of Duty» podría estar ambientado en Vietnam?**

¿Cuánta...

de la "magia" de la clásica serie «Gabriel Knight» **estará presente en «Gray Matter», el nuevo juego de Jane Jensen, su autora?**

¿Cómo...

se justifica un sistema de protección **como el de «Assassin's Creed II», que te impide jugar cada vez que fallan los servidores de Ubisoft?**

¿Cómo...

serán los videojuegos **cuando dentro de otros 25 años estemos celebrando el 50 aniversario de Micromanía?**

¿Cuántas...

más franquicias serán "enladrilladas" **ahora que Traveller Tales ha renovado su acuerdo con LEGO hasta el año 2016?**

¡AHORA SÍ QUE ES REAL Y ESTÁ AQUÍ!

» **LA BETA MULTIJUGADOR** de «StarCraft II», cuando leas estas líneas, llevará ya algo más de un mes activa desde su lanzamiento. Una beta con la que Blizzard dará el toque final a uno de los juegos más esperados de los últimos años.

» **UNA JUGABILIDAD IDÉNTICA** a la del original, en lo que respecta a «StarCraft II», y una revolución en lo tocante a la integración del juego en Battle.net, son los dos pilares en que se asienta esta beta.





¡La invasión del nuevo multijugador!

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Que «StarCraft II» es uno de los juegos más esperados de los últimos años no es un secreto, y tras probar su beta multijugador, por fin disponible, deja muy claras dos cosas. La primera, que será casi idéntico a su predecesor. La segunda, que la verdadera revolución no será el juego, sino Battle.net.

De «StarCraft II», cuando aún no se conoce la fecha oficial de lanzamiento -sólo se habla de un genérico "primavera de 2010" que al paso que vamos habrá que modificar-, se ha dicho y escrito tanto que parece que todo lo que se pueda decir y escribir ahora no va a ser más que una redundancia. Pero ha bastado con el lanzamiento de una beta del juego por parte de Blizzard, hará poco más de un mes -cuando leas estas líneas-, para que, de nuevo, todos los fans y jugadores de Estrategia para PC de todo el mundo estemos de nuevo con la piel de gallina. Y, lo mejor, es que lo que se ha podido ver de esta beta multijugador -exclusivamente multijugador, sí- no es realmente mucho, porque de hecho hasta las opciones multijugador no están totalmente activadas ni disponibles. Pero un primer acercamiento real a lo que va a ser «StarCraft II», aunque reducido, ya es mucho, puesto que lo que Blizzard está ofreciendo con esta versión beta es un dos por uno: «StarCraft II» y el nuevo Battle.net. ¿Hay quien de más? Pero, como es de rigor, mejor vamos por partes...

ES PERFECTO, ¡NO LO TOQUES!

Si hay algo que salta a la vista de cómo será «StarCraft II» en su versión final, tras las primeras partidas con esta beta, es que en Blizzard siguen a pie juntillas la máxima de que si algo funciona, no hay que tocarlo mucho. ¿Por qué? Básicamente porque la excelsa jugabilidad del «StarCraft» original se va a respetar de manera escrupulosa. Las tres especies en conflicto, Protoss, Terran y Zerg, reaparecerán en «StarCraft II» casi tal cual.

Bien es cierto que el tiempo no ha pasado en balde y los 12 largos años desde «StarCraft» te depararán una segunda parte mucho, muchísimo más vistosa, gracias a un nuevo motor gráfico, desarrollado ad hoc que, aún respetando firmemente las directrices de la jugabilidad de «StarCraft», pone al día por completo el diseño de la acción. En su día, mantuvimos una entrevista con los responsables del juego en la Games Convention de Leipzig, hace un par de años, y proclamaban orgullosos que el motor gráfico de «StarCraft II» era algo de lo que se sentían especialmente orgullosos, ya que podía adaptarse a una gran variedad de equipos de potencia variable sin afectar a la jugabilidad. Por eso también te decíamos que respeta las directrices de la jugabilidad, ya que como en el «StarCraft» original ►►

La esperada beta multijugador de «StarCraft II» da una visión no sólo del juego sino del nuevo Battle.net

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Blizzard/Activision Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 2010
- www.starcraft2.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Estrategia que seguirá las reglas establecidas por «StarCraft».
- Volverán las tres especies, Protoss, Zerg y Terran, todas disponibles en el modo multijugador.
- El diseño de la jugabilidad será idéntico al del original.
- El juego estará inextricablemente unido a Battle.net, incluso en el modo de campaña individual.
- Todo el soporte del "multi" será exclusivo de Battle.net.

PRIMERA IMPRESIÓN

Lavado de cara total. Tras 12 años, vuelve la misma jugabilidad, con una renovación total en Battle.net.



▲ ¡ESTE ES MÍO! Controlar los puntos estratégicos de abastecimiento de mineral y Vespeno es, de nuevo, la clave del rápido desarrollo de tu ejército.

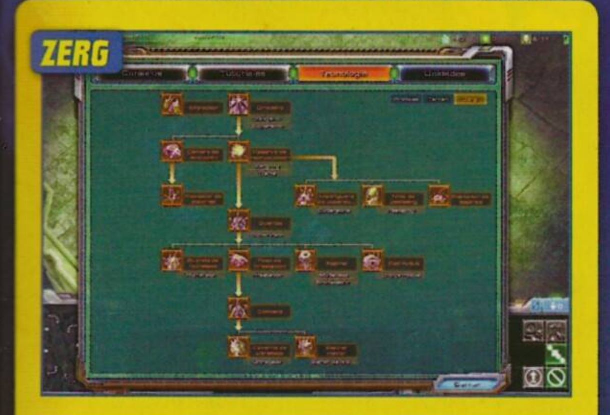


▲ ¡Y ASÍ EMPIEZA TODO! Con unas pocas unidades VCE recogiendo minerales para empezar la construcción del resto de la base. ¡Cómo mola!

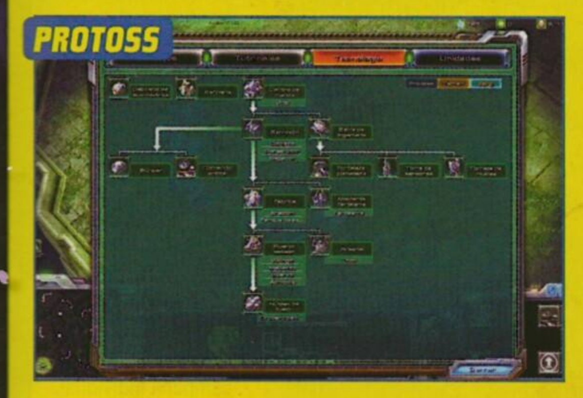

▲ ¡TODO UN CLÁSICO! Terran contra Protoss, ¿qué más se puede decir? En la beta las tres facciones están activas, aunque no todos los modos de juego.


▲ ¡OJITO CON LOS ZERG! El equilibrio de poder entre las tres especies se mantiene igual que en «StarCraft». La velocidad, cantidad y fuerza bruta es el principal potencial de los Zerg. ¡Se te echan encima con lo que sea!


▲ ¡PRIMERO LOS EDIFICIOS CLAVE, AMIGO! Aunque, de momento, para conseguir la victoria sobre tu enemigo debes aniquilar todas sus estructuras y unidades, ten presente que será importante ir primero a por lo más básico.







TRES ESPECIES RENACIDAS

LOS MISMOS ENEMIGOS EN PERFECTO EQUILIBRIO. Como se suele decir, si algo funciona, no lo toques. O, lo que es lo mismo, si la jugabilidad de «StarCraft» ya era casi perfecta, en buena parte gracias a su innovador y rompedor diseño de tres facciones totalmente distintas y perfectamente equlibradas en sus potenciales, Blizzard ha tenido muy claro desde el principio que eso no podía alterarse lo más mínimo. Hay alguna novedad en unidades, tanto las que se estrenan como algunas otras ligeramente modificadas, pero en ningún caso se altera el perfecto equilibrio de jugabilidad del original.

▶▶ no será posible, por ejemplo, girar la cámara. Tan sólo un zoom ligero te permitirá acercarte a la acción, y poco más. Lo justo, en todo caso, para disfrutar en condiciones óptimas de las batallas en el juego.

Y en lo que respeta a la jugabilidad en sí... para qué cambiarlo, ¿verdad? El equlibrio entre las diferentes habilidades, unidades y estilos de las tres facciones se mantiene inalterable. Los Terran son los más equilibrados en producción, velocidad y versatilidad. Los Protoss crean unidades de gran fortaleza, aunque no muy rápidas y no en gran número. Los Zerg son todo cantidad, velocidad y ferocidad, pudiendo crear estructuras a partir de sus unidades de base, mutándolas. Nada novedoso, ¿no?

Sí, por supuesto, habrá alguna unidad nueva –la nave nodriza Protoss es la repera, por ejemplo–, alguna más se ha cambiado ligerísimamente, y también se están reajustando continuamente detalles como los tiempos de producción de unidades –fundamentales en multijugador– pero, la verdad, poco más.

LOS MISMOS COMIENZOS

La recogida de recursos, los minerales y el vespeno, siguen siendo la base en el comienzo de cualquier partida. Las unidades de inicio, zánganos, sondas y VCE, siguen igual; los árboles de tecnología –en detalle a la izquierda de la página– presentan ligeras variaciones sobre «StarCraft», pero son totalmente coherentes con la jugabilidad ya conocida... Vamos, que si algo funciona no lo cambies, por si acaso. Y, la verdad, sigue funcionando tan bien o mejor incluso que hace doce años.

LA MADRE DEL CORDERO

La beta multijugador de «StarCraft II» presenta opciones de desarrollar partidas uno contra uno o dos contra dos, en modo versus o cooperativas contra la IA, pero deja fuera las de tres y cuatro jugadores. También te permite crear partidas personalizadas, participar en ligas de diferentes categorías y divisiones, con un máximo de 100 jugadores por liga. También pone a tu disposición todos los datos estadísticos referidos a tus partidas, participaciones, etc. Y es aquí donde la beta de «StarCraft II» muestra su verdadera cara: la del nuevo Battle.net.

¿Por qué tiene tanta relevancia el nuevo servicio Battle.net? Porque es el futuro a corto y lar-

▲ ¡CONSTRUYE A TODA PASTILLA! Una de las claves del multijugador en «StarCraft II» seguirá siendo la velocidad en la construcción y gestión de estructuras. ¡Que tus rivales no están parados y te atacan en cuando pueden!



▲ ¡TODO AL ALCANCE DE UNA TECLA! Los atajos de teclado te dan un vistazo inmediato a las opciones de juego, los datos de tu facción y a todo Battle.net.

Los perfiles, torneos, ligas y un toque de red social, definirán un Battle.net, totalmente integrado en los juegos

go plazo de Blizzard. Battle.net no será sólo el soporte multijugador para «StarCraft II» –recuerda que ya no habrá partidas en red local–, sino el de todos tus juegos de Blizzard, que se integrarán –los nuevos, desde ahora; los antiguos, si quieres, también puedes incluirlos– en un perfil personalizado de jugador, asociado perpetuamente a una cuenta de Battle.net. Algo parecido a Steam, pero lo que ocurre es que Battle.net será parte importante e integrada de todo juego de Blizzard. Sus principales características te las hemos resumido en esta misma página, pero habrá mucho más, y todo relacionado con los juegos y los usuarios –herramientas de desarrollo, invitaciones, eventos...–. Un nuevo horizonte se perfila no sólo para «StarCraft II» y la Estrategia para PC, sino para el mismo PC como máquina de juegos. Y todo, gracias a Blizzard. ¿Está reinventando Blizzard el futuro del PC? Puede que por ahí vayan los tiros... ■ **F.D.L.**

LA REINVENCIÓN DE BATTLE.NET

EL VERDADERO REY DE LA BETA: BATTLE.NET. El aviso con el que Blizzard descolocó en su momento a los jugadores de «StarCraft» de todo el mundo, acerca de que el juego no soportaría partidas multijugador en red local, fue el momento en el que, en la práctica, detonó la bomba que el estudio había ido armando durante más de 10 años...

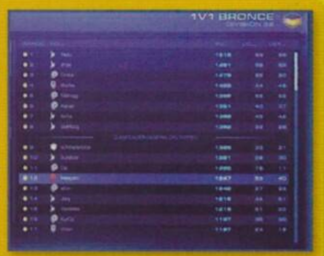
▶ UN PERFIL PARA TODOS TUS JUEGOS. «StarCraft II» será el primero –no online– que utilizará Battle.net de forma exhaustiva, como parte integrante. Un perfil único te unirá a todos tus juegos en el servidor de Blizzard.





▶ PERSONALIZAR PARTIDAS O SEGUIR LO MÁS POPULAR. Tanto en la beta de «StarCraft II» como en el juego final, y en el resto de títulos de Blizzard, podrás participar en eventos multijugador, a tu gusto.

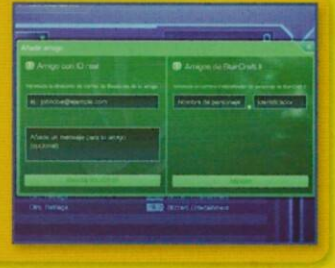
▶ LAS LIGAS Y CLASIFICACIONES. El nuevo multijugador gestionado por Battle.net, te permite colocar tu perfil en clasificaciones globales de forma automática, participando en ligas y ascendiendo de categoría según ganes.





▶ LAS ESTADÍSTICAS AL DETALLE. Todos los detalles relacionados con tu perfil en cada juego estarán disponibles para ti y para el resto de jugadores de Battle.net, si así lo decides, incluyendo todo tipo de logros y trofeos.

▶ CREA TU RED DE AMIGOS. El toque de red social del nuevo Battle.net te permite crear y gestionar tu comunidad de amigos, charlar con ellos en pleno juego e invitarlos a jugar contigo intuitiva e inmediatamente.



EL VERDADERO OBJETIVO DE BLIZZARD. Aunque Battle.net siempre ha estado ahí y siempre ha sido un objetivo a largo plazo de Blizzard como plataforma de gestión de sus juegos –mucho antes, incluso, de un juego exclusivamente online, como «World of Warcraft»–, es con el lanzamiento de «StarCraft II» cuando el estudio ha pisado a fondo el acelerador. El nuevo Battle.net será mucho más que un sistema de soporte multijugador. De hecho, la migración de las cuentas de «World of Warcraft» a Battle.net, no hace mucho, fue el momento en que Blizzard dio el banderazo de salida para crear algo que formará desde ahora un pilar básico del diseño de sus juegos.

Juega GRATIS ilimitadamente









- Género: Acción/Aventura
- Estudios/Compañía: Avalanche/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 26 de marzo 2010
- *www.justcause.com*

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción repleto de explosivas misiones en el entorno abierto de la isla de Panau.
- El protagonista, Rico, podrá manejar todo tipo de vehículos –más de 100– por tierra, mar y aire.
- Podrás crear el caos en la isla, de decenas de formas diferentes, para sacar provecho del desconcierto de tus enemigos.
- Tendrás un gancho multiusos con el que asaltar vehículos, desplazarte montado en ellos, etc.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción total para los más aventureros. **Rico Rodriguez vuelve como el espía más dinámico del PC.**

Just Cause 2

¡El caos es justo y necesario!

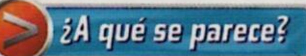
¿Qué son 1000 Km² para Rico Rodriguez? ¡Nada! Y mucho menos si con su experto dominio de las armas, de todo tipo de vehículos y de un gancho que lo mismo derriba helicópteros que le sirve para asaltar lanchas, pone Panau patas arriba.

Aunque fue un juego que apareció en su momento sin hacer mucho ruido, «Just Cause» fue una de las grandes sorpresas que nos trajo el pasado 2006. Un juego en el que interpretando a un tan atípico como bizarro agente secreto, Rico Rodríguez –sí, un héroe latino creado por un estudio sueco de videojuegos, ¡toma combinación exótica!–, debías llevar a cabo misiones de todo tipo en una república bananera con un estilo de acción explosivo, intenso, espectacular y con total y absoluta libertad. Así que echar mano a la primera versión jugable de su continuación no podía ser sino una experiencia que nos dibujara una amplia sonrisa.

RICO HA VUELTO

«Just Cause 2» será un juego, ante todo, que respetará escrupulosamente las líneas maestras de su antecesor, a saber, exploración libre en un mundo abierto y un desparrame absoluto de acción. Si no conoces «Just Cause», las referencias que te indicamos en estas páginas, «Prototype» y «Mercenaries 2», te servirán. Si tampoco los conoces, a grandes rasgos piensa en esto: un tipo que se cuelga con un gancho de aviones y helicópteros, que salta sobre el capó de coches, autobuses, jeeps y todo lo que se mueva sobre cuatro ruedas mientras no deja de disparar con pistolas, metralletas y bazookas. Un tipo que, también, salta sin paracaídas desde avio-

La Acción más explosiva y espectacular regresa al PC de la mano de Rico Rodríguez, para dar caña a los malos



¿A qué se parece?



Mercenaries 2

■ También con un estilo muy parecido y en plan desparrame, aunque no tan espectacular.



Prototype

■ La Acción más salvaje hecha juego, en un estilo aún más exagerado, en la ciudad de NY.



▶ ¡Por todo lo alto! Así será la acción de «Just Cause 2», en el explosivo regreso de Rico Rodríguez al PC.

▶ El enorme –¡enorme!– mapa de Panau se verá mejor así.

¿Sabías que...

...para dar mayor realismo al mundo de juego, Avalanche ha creado un blog ficticio de un periodista que escribe las crónicas de la isla de Panau?

▶ ¡Soy Rico y estas son mis armas! ¡Que se enteren todos!



▶ Las muchas habilidades de Rico te permitirán atacar a tus enemigos incluso cayendo desde el cielo.

nes y torres, pilota lanchas, cazas o motos mientras pelea a puñetazos con sus enemigos. Y todo, sin despeinarse. Y encima, con una intensidad tremebunda, sin un segundo de respiro y en un entorno que puedes arrasar sin dejar piedra sobre piedra. Brutal, ¿no? Pues eso, que Rico está a punto de regresar a tu PC y, además, con todo eso que acabas de leer, mejorado, aumentado y hasta más bonito, porque Avalanche, por si fuera poco, hasta ha trabajado con una nueva tecnología gráfica que hará de la isla de Panau, el nuevo escenario de juego, un lugar paradisíaco... si no fuera por la destrucción que le espera.

VACACIONES EN PANAU

Pero por muy bonito que vaya a ser Panau en «Just Cause 2», piensa que lo que te vas a encontrar no es un escenario donde te irías de vacaciones. De ▶▶

UNA EDICIÓN MUY ESPECIAL



LOS "PACKS" DE CONTENIDO ESPECIAL DESCARGABLE ESTÁN DE MODA. Y la Edición Limitada de «Just Cause 2» se ha rendido también a esta tendencia, cada vez más en boga. Por si todo lo que el juego en su edición estándar te ofrece te parece poco, con la Edición Limitada tendrás acceso a cinco objetos exclusivos en forma de descarga digital y un mapa desplegable de Panau. Los objetos a descargar serán un aerodeslizador de la Agencia, para transporte anfibio, una pistola personalizada, un rifle de asalto de precisión, un chevalier clásico y el Paracaídas del Caos, con el que ten por seguro que nadie en Panau olvidará tus ataques desde el cielo, si es que los dejas vivos, claro. Un pack, en suma, más que deseable.

UN ESPÍA DE ALTOS VUELOS



◄ ENTRE EL CIELO Y EL SUELO. Rico será capaz de manejar todo tipo de vehículos y naves de combate y civiles, lo que unido al tamaño de Panau te llevará a utilizar de forma habitual cazas y helicópteros -que, a su vez, has de robar a tus enemigos- tanto para atacar como para desplazarse por la isla.



◄ RICO NO TIENE ALAS, PERO CASI... y lo que, desde luego no tiene es miedo a las alturas. Y es que entre colgarse del gancho de aviones y lanzarse desde las alturas para luego usar el paracaídas, el protagonista de «Just Cause 2» se pasará casi más tiempo en el aire que con los pies en el suelo.



► A Rico no hay vehículo que se le resista en Panau. Para él, una simple moto ya es casi un juguete. Pero útil es, oye.



► Rico es capaz de saltar, lanzarse en paracaídas, aterrizar de pie sobre una lancha y disparar sin despeinarse.



► ¡Este es un juego que te va a enganchar! O, mejor dicho, tú vas a engancharte a todo. Tanto monta.

¿Sabías que...

...en el juego habrá 368 localizaciones diferentes y el propio estudio cree que nadie será capaz de descubrirlas todas?

►► hecho, antes de que tú llegues a la isla la situación en la misma es ya peliaguda. El dictador que la gobierna, Baby Panay, mantiene una política de opresión y corrupción, y las batallas entre las bandas mafiosas rivales son continuas -y el ejército de Panay no es que ayude mucho-. Y en esas la Agencia te manda a ti a Panau para encontrar a Tom Sheldon, antiguo amigo y mentor de Rico, que se ha convertido en un traidor al que te toca hacer pagar por sus delitos.

CREANDO EL CAOS

Suponemos que ya te habrá quedado claro el tipo de juego que será, a grandes rasgos, «Just Cause 2», pero por si te queda alguna duda, basta con conocer algún detalle más de lo que Avalanche ha preparado con esta nueva entrega.

Uno de los apartados más llamativos será el "sistema de caos". En pocas palabras, se trata, literalmente, de eso, de crear el caos en Panau y entre sus bandas por cualquier medio: colaborar con una DE las facciones llevando a cabo misiones contra sus enemigos, destrucción de instalaciones militares, eliminación de altos cargos del ejército... ¡la libertad será total! La elección será sólo tuya, y una vez sembrado el caos deberás aprovecharte de él para conseguir tus objetivos y encontrar a Tom Sheldon.

1000 KM² DE DIVERSIÓN

Lo bueno, además, del escenario de Panau es que será un mundo vivo. Habrá zonas muy diferentes en las que la climatología será cambiante y el día y la noche se alternarán. Áreas de jungla, de desierto, urbanas y costeras. Cada una ofreciendo distintos desafíos no sólo por las misiones en sí, sino por el escenario mismo, en que todo el entorno puede ser destruido y donde moverte usando todo tipo de vehículos, utilizando tu gancho de mil maneras -¡incluso colgando cabeza abajo a tus enemigos de lo alto de un edificio!- y sin parar de pelear, de disparar, de saltar y de quedarte con la boca abierta ante la cantidad de barrabasadas que puedes hacer con total libertad.

«Just Cause 2», cuando leas esto, estará a punto, a punto de salir -sólo faltarán unos días- así que ya puedes ir afinando tus reflejos y sacando brilllo a tus armas y a tu gancho, porque la acción está a punto de estallar en Panau y cuando Rico se pone, se pone... ■ F.D.L.

Localizar al traidor Tom Sheldon será tu objetivo en medio de las luchas entre las bandas



¡LLEGA EL GRAN FINAL DE LA SAGA!
¡LA AVENTURA GRÁFICA DEL AÑO!
NYC
RUNAWAY
A TWIST OF FATE
A LA VENTA EL 25 DE MARZO
Y NO TE PIERDAS TAMBIÉN LA
EDICIÓN EXCLUSIVA: RUNAWAY TRILOGÍA
EDICIÓN ESPECIAL
INCLUYE JUEGO
+ LIBRO DE COLECCIONISTA
«TODO SOBRE RUNAWAY 3»
TAMBIÉN DISPONIBLE PARA NINTENDO DS
12
www.pegi.info
PC DVD ROM
PENDULO STUDIOS
FOCUS HOME INTERACTIVE
db digital bros

Warhammer 40k Dawn of War II Chaos Rising

¡Estrategia brutal!

- Género: Estrategia/Rol
- Estudios/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- www.dawnofwar2.com/es

Las cosas están cada vez más revueltas en el subsector Aurelia. Ahora, resulta que se llamaba así por el planeta Aurelia, un mundo congelado en el que, además, se esconde el origen de los Cuervos Sangrientos... y de sus "primos" más oscuros.

LAS CLAVES

- Será una expansión autojugable de «Dawn of War II».
- Podrás importar las características de tu escuadrón de «Dawn of War II» para la campaña individual.
- Te enfrentará a un nuevo enemigo: los Marines del Caos.
- Se introducirá en el juego el concepto de Corrupción, para manejar habilidades y armas del enemigo.
- Tendrá nuevos modos multijugador, con nuevas unidades, y los Marines del Caos disponibles aquí.

PRIMERA IMPRESIÓN

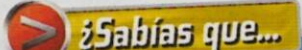
Más marines, es la guerra. Nuevas misiones para tus marines, llenas de Acción y Estrategia.

Decir, a estas alturas, que «Dawn of War II» es un juegazo no deja de ser una obviedad. Pero echar un vistazo a su inminente y esperada expansión, «Chaos Rising», en una primera versión jugable y ver que es capaz de dejar en mantillas el original, es algo que seguro que te empieza a interesar, porque si eres de los que disfrutaron de lo lindo controlando a tu escuadrón de Cuervos Sangrientos –¡por la gloria del Emperador!–, entonces te interesa saber lo que te espera con «Chaos Rising», que es mucho, muy bueno y, lo mejor, aún más espectacular que en el original.

MISTERIOS EN AURELIA

«Chaos Rising» comenzará justo tras concluir la campaña individual de «Dawn of War II». La historia que allí se narrará te llevará a explorar el desaparecido planeta Aurelia, que da nombre al subsector donde sucedió toda la aventura del juego original. Pero el planeta Aurelia guarda muchos secretos... Ha estado oculto en el espacio más de diez siglos, tras un cataclismo cósmico que arrasó y congeló toda su superficie, la Tormenta del Dolor. Aurelia es importante porque allí nació el capítulo de los Cuervos Sangrientos y siempre estuvo en disputa con la capital administrativa, Meridian. Y ahora, un año después de que los Cuervos Sangrientos acabaran con la invasión Tiránida del subsector y las tormentas desaparecieran, el planeta Aurelia ha reaparecido y, con él, un nuevo, temido y misterioso enemigo.

La Estrategia, Acción y Rol en el universo Warhammer 40.000 volverán en esta expansión, junto a un nuevo enemigo



¿Sabías que...

...junto a la edición estándar de la expansión, habrá otra "gold", en la que se incluirá el «Dawn of War II» original?

MÁS PARA LOS CUERVOS SANGRIENTOS

Si te cuentas entre los que alucinamos con «Dawn of War II», en «Chaos Rising» vas a encontrar un buen puñado de alicientes para seguir enganchado al universo Warhammer 40.000, y jugosas novedades que potenciarán la jugabilidad. La primera es la propia concepción de «Chaos Rising» –al igual que ocurrió con las expansiones del «Dawn of War» original– como expansión autojugable, que no necesitará «Dawn of War II» para funcionar.



¡Más guerra en Aurelia! Estrategia, Acción y Rol te esperan junto a un nuevo enemigo: ¡Los Marines del Caos!

¿A qué se parece?



C&C Red Alert 3

La Estrategia futurista tiene uno de sus más notables ejemplos en el nuevo «Red Alert».



Warhammer Mark of Chaos

El universo Warhammer en su vertiente fantástica tiene puntos en común con «Dawn of War II».



El helado mundo de Aurelia te espera lleno de sorpresas...



No sólo de marines espaciales vivirá «Chaos Rising». En el "multi" podrás elegir entre cinco facciones.



¡Ojo con los poderes del Caos! Puedes acabar como víctima de la Corrupción...

Pero si lo tienes y te lo acabaste, podrás importar a tu escuadrón y sus características para arrancar la campaña individual, de nuevo dedicada a los Cuervos Sangrientos, con todas las mejoras y equipamiento disponibles.

En «Chaos Rising» te vas a encontrar novedades como un nuevo miembro de tu capítulo, el Bibliotecario Jonah Orion, además del nuevo gran enemigo: los Marines del Caos, que también estarán disponibles en el multijugador como facción controlable, junto a los ya conocidos Orkos, Eldar y Tiránidos.

Pero, sobre todo, hay en «Chaos Rising» una novedad que centrará tu atención: la Corrupción. La Corrupción tendrá forma de armas dejadas por los Marines del Caos o habilidades especiales heredadas de la facción "oscura" de los marines que tus Cuervos Sangrientos podrán utilizar a lo largo del juego. El problema es que el factor de Corrupción los podrá, literalmente, transformar, hasta llegar incluso a convertirse en traidores a sus hermanos. Ahora bien, tú será, en todo momento, el que gestione ese niveld e Corrupción en tus hombres. ¿Dejarás que sean invadidos por el "lado oscuro" o los mantendrás puros sin ser contaminados por el enemigo? Dentro de poco, tendrás la respuesta en tu PC. ■ F.D.L.

¡EL CAOS AL PODER!



EL PODER DEL CAOS se dejará notar en cada segundo, pero no sólo por las batallas que librarás contra los Marines "oscuros", sino por la inclusión de la Corrupción como elemento de la jugabilidad. Tendrás acceso a armas y habilidades de los Marines del Caos, que podrán corromper a tus Cuervos Sangrientos hasta hacerlos, incluso, ¡rebelarse contra sus hermanos!



Command & Conquer 4 Tiberian Twilight

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: EA
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2010
- www.commandandconquer.com

La guerra de los 15 años se acaba

Kane, siempre Kane. Tres lustros luchando contra el calvo de la perilla con el que creías haber acabado una y otra vez. Pero mala hierba nunca muere. ¿Será ahora cuando el maldito Kane y su hermandad de NOD sean enterrados para siempre?

LAS CLAVES

- Será la entrega final de la serie clásica de la Estrategia en tiempo real para PC.
- De nuevo, GDI y NOD serán las facciones en conflicto.
- Gran parte de su nuevo diseño y jugabilidad estará orientada a modos multijugador, versus y cooperativos.
- Tendrás nuevas unidades, como las bases móviles.
- Ofrecerá tres tipos de unidades para otros tantos estilos de juego: Ataque, Defensa y Apoyo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una conclusión que hará historia. La Estrategia dice adiós a uno de sus grandes nombres para PC.

Han pasado quince años, nada menos. ¡Quince años! Tres lustros en los que el nombre «Command & Conquer» ha creado una legión de seguidores a nivel global en varias generaciones de jugadores de Estrategia para PC. Suyo fue el mérito y el honor –junto a «Dune II», también de Westwood Studios, hoy EALA– de inventarse el género tal y como lo conocemos. Y ahora le ha llegado el momento de decir adiós. Adiós a 15 años de guerra interminable por el Tiberio entre GDI y NOD. De ver la calva a Joe Kucan interpretando a Kane y de odiarlo –o amarlo, según– mientras lanzabas a tu ejército contra la base enemiga. Y no podía haber mejor título para una despedida que el de «Tiberian Twilight», y todo apunta a que no habrá habido, también, un mejor «Comand & Conquer» que esta cuarta parte.

SECRETOS POR DESCUBRIR

La historia del modo individual de «Command & Conquer 4» estará llena de secretos y sorpresas. ¿Por qué Kane llama "hermanos" a los miembros de la cúpula del GDI? ¿Por qué se reúne con ellos tras quince años de hostilidades? Eso sólo lo podrás descubrir cuando juegues con la versión final de «Tiberian Twilight» que está al caer. Mientras tanto, EA puso una beta multijugador abierta a disposición de todos, en la que pudimos ver algunos de los trazos maestros del diseño de la jugabilidad en la que será, según parece, la más explosiva y renovadora entrega de toda la serie.

¿Sabías que...

...Joe Kucan, Kane, tiene el record Guinnes como "el actor que más tiempo ha trabajado en una serie de videojuegos"?

La serie más veterana de la Estrategia para PC regresa, de nuevo con GDI y NOD, para poner punto final a su historia

¡ELIGE TU ESTILO!

«Tiberian Twilight» te ofrecerá, como gran novedad, tres estilos de juego diferentes –tanto da que elijas jugar del lado GDI o de NOD– asociados a tres tipos de unidades de distinto comportamiento: Ataque, Defensa y Apoyo. Sus nombres lo dicen todo y definirán cómo jugar. Cada estilo de juego llevará asociada un tipo de base diferente que, a su vez, producirá un cierto tipo de unidades. Eso sí, tus objetivos finales para cada misión, en principio, serán similares, pero el, escoger



Quince años después, la serie que se "inventó" la Estrategia en tiempo real para PC, llega a su conclusión.

¿A qué se parece?



C&C Red Alert 3
Una jugabilidad basada en premisas similares, con una nueva tercera facción en disputa.



Warhammer 40K Dawn of War II
La Estrategia hecha acción en un sugerente universo de juego.



El uso de bases móviles será una de las grandes novedades.



Los dos "clásicos", GDI y NOD, contarán ahora con tres estilos de juego según las unidades utilizadas.



¡Hazte NOD y dales lo suyo a esos estirados de la GDI!

un tipo y otro de unidades, lógicamente, cambiarán por completo el modo de resolver cada una de las misiones.

Y hablando de tipos de unidades y de bases, hay que llamar la atención sobre éstas, porque serán... ¡móviles! La estructura central de tu base, la encargada de crear el resto de edificios y unidades, tendrá "patitas" y se odrá desplazar por el mapa en función de donde te lleven tus objetivos. ¿Sorprendido? ¡No es para menos!

MULTIJUGADOR RENOVADO

Pero si hablamos de líneas maestras del diseño de jugabilidad, «Tiberian Twilight» te obligará a mirar hacia su lado multijugador –de hecho, íntimamente asociado al diseño de los tres estilos mencionados–, ya que ofrecerá unas partidas versus y cooperativas para ponerte los pelos de punta. Ambos modos, en la práctica, estarán asociados, ya que en las partidas más masivas, con equipos enfrentados de cinco contra cinco, cada uno de los miembros de ambos bandos tendrá que coordinarse adecuadamente con sus compañeros para colaborar usando los tres tipos de unidades y los distintos estilos de juego. ¿Imaginas lo que pueden dar de sí estas partidas? No hemos hecho más que dejar la beta... ¡y ya queremos ponerle las manos encima otra vez! ■ F.D.L.

MÓVILES Y A TRES BANDAS



LA ENTREGA MÁS NOVEDOSA. «Command & Conquer 4» será una auténtica traca final de novedades para la serie más veterana del género. Para empezar, sus tres estilos de juego, Ataque, Defensa y Apoyo, asociados a distintas unidades, se combinará con detalles como las bases móviles –¡con patas y todo!– y modos multijugador renovados por completo.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 — **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Larga vida al Rey de Britania!

El Rey Arturo

Tras la muerte de Uther Pendragon tan sólo Arturo, su hijo bastardo y heredero legítimo al trono, puede ser capaz de unir los feudos que componen Britania bajo una misma espada, la mítica Excalibur. Pero Britania está poblada por tiranos, caballeros, seres mitológicos, magia y leyendas. ¡Menuda papeleta!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 16

- **Género:** Estrategia/Rol/Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Neocore
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Marzo **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.kingarthurthewargame.com* Mucha información y material multimedia, en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos:** 4
- **Unidades:** 65
- **Campos de batalla:** 45
- **Caballeros:** 45
- **Hechizos de héroes:** 70
- **Mejoras/Investigaciones:** 68
- **Objetos mágicos:** +150
- **Localizaciones:** 70

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Athlon 3500, Pentium IV 3.4 Ghz ó Core Duo
- **RAM:** 1 GB XP/ 1,5 GB Windows Vista/Windows 7
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X700 ó NVidia 6600 con 256 RAM
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core2 Duo E6600/AMD X2 6000+
- **RAM:** 1,5 GB Windows XP 2 GB Windows Vista/Windows 7
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** NVidia 9800 GTX ó ATI HD4850 con 512 MB RAM
- **Conexión:** ADSL



▲ A la hora de entablar combate, puedes pausar la acción para pensar tus movimientos o, al contrario, acelerar el paso del tiempo hasta cuatro veces.



▲ «El Rey Arturo» introduce en tus batallas sesenta y cinco tipos diferentes de unidades, que van desde lo más histórico a lo fantástico y mitológico.



▲ La vista aérea del campo de batalla te resultará muy útil para observar el despliegue de todos tus ejércitos y decidir qué tácticas vas a emplear.



▲ Revive la inmortal leyenda del Rey Arturo y domina Britania conquistando cada palmo. Te esperan emocionantes batallas, magia, aventuras de texto, elementos de rol y la gestión económica, diplomática y política de tu reino.



▲ Cada ejército está formado por varios tipos de unidades y, al frente, uno o más héroes con habilidades especiales que incluyen la utilización de magia.

A qué demonios estaban esperando los mil estudios desarrolladores de videojuegos para presentar un título que pusiera en píxeles uno de los trasfondos más ricos, sugerentes y emocionantes de la literatura y las leyendas? Tenemos un heredero bastardo, un mítico hechicero, una espada mágica, criaturas druídicas, caballeros de honor, ejércitos históricos junto a ejércitos de fantasía... ¡Ya era hora de poder encarnar al Rey Arturo!

BRITANIA LO TIENE TODO

Empecemos con una buena noticia sobre qué es lo que encontrarás en «El Rey Arturo»: (casi) de todo. Y no bromeamos, si quieres comprobarlo, sólo tienes que iniciar una partida. Un tutorial sobre un mapa de Britania te llevará a dar tus primeros pasos, con unas asequibles pero espectaculares y adictivas batallas 3D –sí, ya lo has visto, al estilo «Total War»– y las primeras decisiones. Bonito, sí, pero... ¿esto es todo? Noooo. Poco a poco, el tutorial, que consiste también en el primer capítulo de una emocionante campaña que comienza en el momento en que Arturo saca la espada Excalibur de la roca y continúa con la unificación de Britania y la búsqueda del Santo Grial, te llevará por los ¡muchos! rincones y posibilidades de «El Rey Arturo». ¿Quieres conocerlos?

> *Vive la fascinante leyenda del Rey Arturo y une Britania venciendo a enemigos históricos y mitológicos*

¡A LA BATALLA!

Lógicamente, el eje central del juego lo constituyen sus batallas, pero el dominio de Britania no se consigue tan sólo con ►►

La referencia



Empire Total War

- **Ambos juegos ofrecen batallas masivas** en tiempo real y gestión. En «El Rey Arturo», ésta es más profunda y se le añade Rol y aventura.
- **«Empire. Total War» se ciñe a lo histórico,** mientras que «El Rey Arturo» enriquece la historia con fantasía y el uso de la magia.
- **La moralidad y la religión** juegan un papel más importante en «El Rey Arturo».





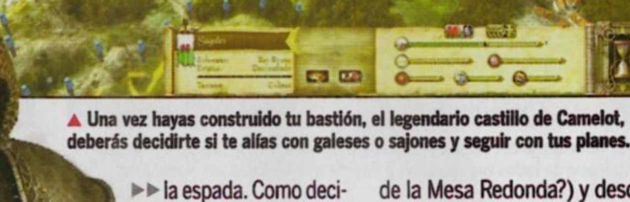
▲ El apartado de Crónicas y las misiones intercaladas entre las batallas enriquecen mucho el atractivo trasfondo del juego.



▲ Los verdaderos generales optarán por vivir cada instante de las numerosas batallas que pueblan «El Rey Arturo» pero si lo tuyo es la gestión, siempre podrás decidirte por la resolución automática de los combates. Pero... ¿te perderías la mitad del juego?



▲ ¡Lluvia de flechas! Aprende a sacar partido de las cualidades de cada una de tus unidades, según sus características. Así es como se ganan las batallas.



▲ Una vez hayas construido tu bastión, el legendario castillo de Camelot, deberás decidirte si te alías con galeses o sajones y seguir con tus planes.

MORAL Y RELIGIÓN



¿CÓMO REINARÁS? Tus acciones y decisiones a lo largo de la campaña narrativa de «El Rey Arturo» dejarán ver su influencia. Según ganes puntos en un bando u otro (Cristiano ó Nueva Fe en cuanto a tus creencias y Honorable o Autoritario en cuanto a tu comportamiento moral), tendrás acceso a diferentes habilidades, unidades y hechizos. Así eres tú y así será tu reinado...

►► la espada. Como decimos, el eficaz tutorial del juego comienza situándote en el campo de batalla pero pronto te pedirá más. No es que le falten "chicha" a los combates –anota: decenas de unidades históricas y fantásticas, uso de magia y habilidades únicas mediante héroes, profundidad táctica gracias a las diferentes condiciones geográficas y meteorologicas, formaciones, puntos de control...– pero la leyenda del Rey Arturo merece más y por suerte lo tendrá.

De modo que, sin darte cuenta y con una interfaz que te pone las cosas fáciles, poco a poco irás expandiendo tus provincias iniciales –Cornualles–, reclutando soldados y caballeros (¿No has oído hablar de la Mesa Redonda?) y descubriendo las muchas originalidades del juego, como las miniaventuras de texto, con o sin batallas, que a modo de misiones opcionales te harán ganar experiencia y recompensas para tus héroes y tropas.

Sigues jugando y, de nuevo sin darte cuenta (¡chico, estás tan enganchado que no piensas en otra cosa que en seguir unos turnos más!), «El Rey Arturo» te introduce en el paso de las estaciones –primavera para correr aventuras, verano para las campañas militares, otoño para cosechar y hacer acopio de víveres e invierno para acampar, construir y legislar–, te muestra cómo construir tu primer bastión, Camelot, y desde allí promulgar leyes o investigar mejoras... para cuando te levantes de la silla



▲ El primer capítulo de la campaña te introducirá poco a poco en el sistema de juego. Las batallas llegan desde el principio, pero las dificultades para vencer son, casi, casi, mínimas. Vete preparándote para lo que está por venir.



▲ Está muy bien lo de recrear la historia, pero ¿Y los ejércitos de fantasía? Gracias a su inclusión en «El Rey Arturo» podrás disfrutar de unidades tan imponentes como ésta... aunque menos gracia te hará tener que enfrentarte a ella.

La campaña narrativa te lleva desde los inicios del reinado del Rey Arturo hasta la búsqueda del Santo Grial

(¡maldita vejiga que te obliga a darle a la pausa para visitar el sanitario!) ya habrás comprobado que en «El Rey Arturo» hay elementos de rol, un montón de aventuras que despliegan un elaborado trasfondo, parte de gestión económica y un puñado de la mejor estrategia. ¡Sin haber llegado al final del primero de los cuatro capítulos que forman la campaña narrativa!

Y QUIEN MUCHO ABARCA...

...es una alegría decirlo en este caso, ¡mucho aprieta! Los muchachos de Neocore se han dado cuenta de que las leyendas artúricas eran demasiado ricas y daban demasiado juego como para restringirlo todo a un género y han tomado una decisión valiente y afortunada: «El Rey Arturo» mezcla de todo y lo hace muy bien, de un modo que gradualmente cautiva a cualquier jugador, sea cual sea el género que busque bajo el título. Es largo, es profundo, es variadísimo y ofrece mil razones para divertirse de lo lindo, con calidad y capacidad de atraparte desde el primer turno hasta el final. ¿Hemos dado con el Santo Grial? Pues, desde luego, no es un cáliz cualquiera sino toda una reliquia. ■ T.G.G.



Alternativas

- **E. Universalis Roma**
  Política, religión, economía, diplomacia y guerras en un juego de gestión y alta estrategia.
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 85
- **S. XIII Muerte o Gloria**
  Batallas masivas medievales con un planteamiento puramente táctico, sin estrategia ni gestión.
  ▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 85



▲ El invierno es momento de dejar las armas a un lado y acampar, construir, investigar... incluso es la época en la que debes promulgar decretos y leyes.

APROVÉCHATE DEL TERRENO





NO ES LO MISMO. Uno de los factores importantes en cada combate es el campo de batalla. Llanuras, bosques, monte bajo, praderas, terreno rocoso... todo tiene el correspondiente efecto en tus tropas y en las de tus enemigos, por lo que planificar el despliegue y observar la situación de los posiciones estratégicas será primordial. En ocasiones, podrás escoger campo de batalla.

LOS PUNTOS DE VICTORIA. En el mapa del campo de batalla se encuentran repartidos un número variable de posiciones estratégicas. Su control proporciona diferentes ventajas: curación, magia de ataque o de defensa... pero además, el bando que controle más puntos irá reduciendo la moral de su enemigo. Cuando la moral de uno de los dos ejércitos llegue a cero, la batalla habrá terminado.

Nuestra Opinión

***UN MITO QUE DA MUCHO JUEGO.** Demuestra tu capacidad como estratega, rey, aventurero y gestor en una historia y con un desarrollo que lo tiene todo: batallas, economía, religión, Rol, magia, diplomacia... ¡Imposible aburrirse!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Combina estupendamente todo lo que ofrece: Rol, gestión, Estrategia...
- La adaptación de las leyendas artúricas forma un trasfondo apasionante.
- Siempre invita a jugar un turno más.

LO QUE NO NOS GUSTA

- En ocasiones tienes tantas misiones y tareas pendientes que te puedes liar.
- Algunas batallas se hacen imposibles.

MODO INDIVIDUAL

*▶ **A LA ALTURA DE LA LEYENDA.** La espléndida combinación de géneros y elementos lo convierten en terriblemente divertido para todo tipo de público.*



MODO MULTIJUGADOR

ND

*▶ **NO DISPONIBLE.** En el momento de analizar este juego, en la versión disponible aún no estaban habilitadas ninguna de las funciones multijugador.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡La fantasía te necesita!

King's Bounty Armored Princess

Salvar Endoria no fue nada. ¡Ahora es cuando se van a enterar los demonios de lo que es un guerrero! Esto... o sea, una guerrera. O, bueno, una maga. O lo que tú elijas ser, en un juegazo... ¡impresionante!



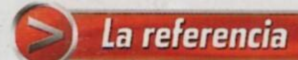
▲ Verdugos, Gobots, Trolls... si estos nombres no te suenan, tú tranquilo, que en Teana es que hay muchos enemigos –¡y amigos!– nuevos.

Cuando hace un par de años «King's Bounty. The Legend» tomó el relevo a la veterana «Heroes of Might & Magic» en el terreno de la Estrategia por turnos medieval, muchos aficionados a la serie de Ubisoft nos llevamos un alegrón.

Si tú te cuentas entre ellos, seguro que cuando hace un par de meses leíste en estas páginas nuestras primeras impresiones sobre su expansión –autojugable, por cierto–, «King's Bounty. Armored Princess», te pegó el mismo subidón que a nosotros cuando nos enteramos de que FX lo iba a distribuir en España. Y es que pocos juegos hay capaces de combinar con tal maestría la aventura, el Rol y la Estrategia por turnos para conseguir una jugabilidad tan alucinante que entra de lleno en la categoría de "un turno más y lo dejo". Aunque, como bien sabes, eso no es más que engañarte a ti mismo.

UNA PRINCESA PARA TEANA

«Armored Princess» empieza de la "peor" manera posible. Endoria, la Endoria que salvaste en «King's Bounty. The Legend»,



Heroes of M&M V

- **El estilo de juego es similar** en ambos, mezclando exploración y batallas por turnos.
- **La exploración del mundo de juego** en «Heroes of M&M V» es por turnos. En «Armored Princess» es en tiempo real.
- **La dirección artística** en ambos es magnífica, algo más "formal" en «Heroes of M&M V» y más colorista, con un estilo más alegre, en «Armored Princess».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia/Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Katauri/1C
- Distribuidor: FX Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 9,95 €
- Web: www.kings-bounty.com información abundante, personajes... muy interesante. En inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Mascotas: 1 (Dragón. 7 tipos)
- Islas en Teana: 12
- Clases: 3 tipos
- Tipos de magia (runas): 3
- Talentos: 3 tipos (Fuerza, Intelecto, Magia)
- Logros (medallas): 10
- Multijugador: No

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTx 260
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: 2,6 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6600 128 MB

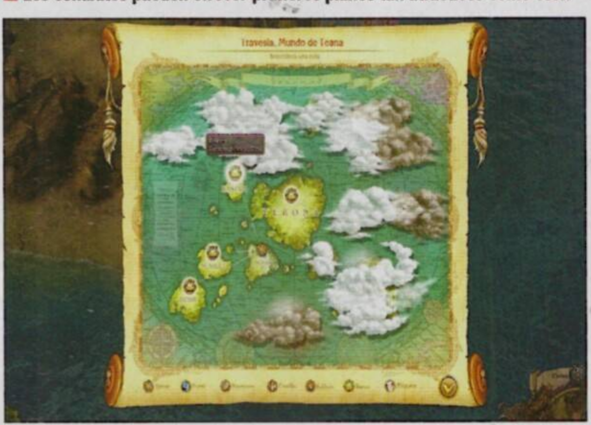
MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS



▲ ¡El mundo de Teana te necesita, Amelie! La hija del rey Mark de Endoria se ha embarcado en una aventura que la lleva a buscar lucha, fortuna y ayuda por todo el reino para librarlo de la invasión de Baal. ¿Le echas una mano?



▲ Los combates pueden ofrecer primeros planos tan atractivos como éste.



▲ A medida que avanzas en el juego se desvelan las islas ocultas de Teana.



▲ Hexágonos, una rejilla cerrada y tus unidades enfrentadas a las del enemigo. ¡Que empiece el combate! Son duros, pero lo que no saben es que tienes un arma secreta: ¡un dragón! Eso sí, sólo puedes usarlo una vez por turno.



▲ No sólo combates en cuevas y bosques, a veces te toca darle la del pulpo a los piratas en su propio terreno... ¡abordando sus galeones en alta mar!

sirviendo como caballero a tu monarca, el rey Mark, está a punto de sucumbir a una invasión demoníaca dirigida por el mismísimo Baal. En ese momento, tu padre te encarga hablar con el mago real para algo relacionado con un viejo reloj de arena. Gracias a él abres un portal por el que te escabullirás a Teana, un archipiélago repleto de criaturas tan fantásticas como las de Endoria que te esperan para ayudarte, combatirte y conseguir que te ganes la experiencia necesaria para salvar tu reino.

Todo ello, claro, siguiendo las líneas maestras de «King's Bounty»: exploración del mundo de juego en tiempo real, a lomos de tu caballo, reclutando unidades en las localizaciones adecuadas y combatiendo a ejércitos enemigos en batallas por turnos. ¿Fácil? De decir, sí, pero de conseguir, no tanto. Eso sí, mientras lo haces, ¡disfrutas a lo grande!

HORAS DE DIVERSIÓN

«Armored Princess» es uno de esos juegos aparentemente –y engañosamente– simples. Básicamente lo que has leído es lo que hay que hacer. No ▶▶

Vuelva la mezcla de Rol y Estrategia de «King's Bounty», con la jugabilidad del original y multitud de novedades

UNA PRINCESA A MEDIDA



LA NUEVA PROTAGONISTA DE «ARMORED PRINCESS», Amelie, hija del rey Mark, te ofrece algunas novedades importantes sobre «King's Bounty. The Legend». El uso de su dragón, en lugar de los Espíritus de Furia, es la primera. Pero también destacan los logros, en forma de medallas, y la opción –cuando avanzas suficiente– de conseguir el poder de volar para tu caballo, lo que te ahorrará interminables vueltas para llegar hasta tus objetivos. Y, claro, la excelsa jugabilidad del original, se mantiene intacta.


▲ De nuevo puedes mejorar, combatir o desencantar algunos objetos y armas en escenarios de combate tan surrealistas -¡y peligrosos!- como éste. ¡Ojito con los goblins de las torres!


▲ Teana, como Endoria, está formado por islas que puedes recorrer en barco, aunque ahora también hay un gran continente central unido por un puente y separado en dos enormes zonas.


▲ Guardianes, jefes finales... ¡y todos tan grandes que no caben en la pantalla! Si no quieres acabar hecho trizas, más te vale enfrentarte a todos estos enemigos armado hasta los dientes, tanto en hechizos como en unidades.

En todo momento te acompaña una mascota, un dragoncito, que es una de tus mejores armas en combate

▸▸ hay más. Pero las batallas no son tan sencillas, ya que has de conocer tus poderes, tus armas, mejorarlas, desarrollarlas y cambiarlas. Y has de conocer tus unidades. Y las del enemigo, y cómo actúan, y contra qué enemigo son más fuertes y más débiles.

Puedes escoger tres clases diferentes de personaje para Amelie al comienzo, que concuerdan con las de «King's Bounty. The Legend»: guerrero (combate), paladín (orden) y mago (obvio), y empezar tus andanzas por Teana trotando y llevando a tu dragón contigo. Sí, una cría de dragón, que sustituye a los Espíritus de Furia del original y que se convierte en un arma temible contra tus enemigos pese a su inocente aspecto. Y luego, simplemente, empieza el chorreo de horas y horas de diversión y jugabilidad en estado puro, pues «Armored Princess» es mucho más y mucho mejor, si es posible, de lo que era «King's Bounty». Y, encima, FX lo lanza como novedad absoluta -que lo es- ¡a 10 euros!

Si te gustan el PC y los buenos juegos, «Armored Princess» es, sencillamente, un imprescindible para tu colección. ■ F.D.L.

Alternativas

- **El Rey Arturo** Es un concepto más tradicional de la Estrategia, también con Rol, situado en el medievo artúrico. ▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 95
- **Napoleón. Total War** Estrategia en tiempo real y por turnos para jugadores exigentes, amantes del realismo táctico. ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 96

¡MI REINO POR UN DRAGÓN!



LA MASCOTA DE AMELIE, EL DRAGÓN, es una de las novedades más destacadas de «Armored Princess». Su inocente aspecto de bebé dragón, sin embargo, oculta una poderosa criatura que ya desde el comienzo te deja bien claro que es un elemento imprescindible en tu ejército. Existen 7 opciones de dragón al comenzar el juego, diferenciados por colores y por sus habilidades iniciales.

LOS NUEVE PODERES DEL DRAGÓN son, de todos modos, accesibles a medida que avanzas en el juego, y cada vez que tu mascota sube de nivel puedes potenciar los que más te interesen o escoger nuevos en función de tu estilo de juego y clase de personaje, ya que un dragón u otro es más conveniente según te inclines por el combate (guerrero), el orden (paladín) o la magia.

Nuestra Opinión

SALVASTE ENDORIA, AHORA SALVA TEANA. *Vuelve la fantasía de «King's Bounty», mezcla de Rol y Estrategia por turnos, repleta de novedades. Salva el mundo de Teana de los demonios, sirviendo a tu padre, el rey Mark.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Jugabilidad excepcional y al alcance de expertos y noveles. ¡Sensacional!
- La dirección artística es una pasada.
- Las novedades: el dragón, los logros, los hechizos, los enemigos... ¡todo!
- El precio. ¡Una novedad total a 10 €!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pues muy poca cosa. La búsqueda de rutas podía estar más pulida, eso sí.

MODO INDIVIDUAL

▸ **¡VUELVA LA MAGIA A TU PC!** *Un auténtico juegazo, se mire como se mire. Estrategia y Rol en perfecto equilibrio y jugabilidad total. ¡Y por 10 euros!*




METRO
★2033★
TEME AL FUTURO
16
www.pegi.info
4A GAMES
THE WAY
NVIDIA
IT'S MEANT TO BE PLAYED
THQ
www.thq-games.es
© 2010 THQ Inc. Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited. NVIDIA, the NVIDIA logo, GeForce and "The Way It's Meant to be Played" logo are registered trademarks and/or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. Metro 2033 is based on a book by Dmitry Glukhovsky. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. All other trademarks are property of their respective owners.
Games for Windows

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Combate y sobrevive!

Aliens vs. Predator

A ver... ¿lo llevas todo? ¿Cómo? ¡No!, nada de cananas ni reclamos. Que sí, que te hemos dicho que nos vamos de caza, pero no a por patos, hombre. Aquí se trata de cazar Aliens, Depredadores... ¡y marines!

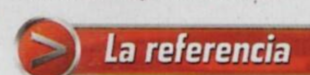


▲ ¡Toma, maldita serpiente! Las "ejecuciones" especiales del Depredador son así de espectaculares... y no sólo con los Alien. ¡Preparaos, marines!

El esperado –por muchos jugadores como nosotros– "remake" de «Aliens vs Predator», un título clave en el mundo de la Acción para PC entre 1999 y 2001 –cuando salió su continuación– es un juego que amarás, siempre que seas un devoto fan de las películas –las originales de los años 80, por Dios–, los personajes y el juego original. Porque es un estupendo juego de Acción... pero no es genial. Prometía serlo, pero tiene un estilo muy peculiar, con un diseño que te va a resultar raro, en ocasiones, en sus campañas individuales. Pero creenos, le vas a perdonar esas rarezas, y por varias razones.

ESPÍRITU CINEMATOGRÁFICO

La primera razón es porque se trata de un juego con una ambientación (sobre todo en los niveles iniciales y finales de la campaña del marine) a-lu-ci-nan-te, que tiene momentos sobrecogedores y espeluznantes en los que te recorre un escalofrío por todo el espinazo. La segunda, porque en él sale todo lo que puedes esperar de los Aliens, los marines y el Depredador: reinas Alien, pre-



Call of Duty Modern Warfare 2

- **La ambientación es fabulosa** en ambos, pero «Modern Warfare 2» apuesta por el realismo.
- **Las campañas individuales** son variadas en ambos juegos, y también no muy largas, pero son intensas y absorbentes.
- **En el multijugador** ambos exprimen todo su potencial. Además, añaden modos extra de juego, pero están más trabajados en «Modern Warfare 2».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Rebellion/SEGA
- **Distribuidor:** SEGA **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.sega.es Poca información, muy básica y perdida en medio de la web de la compañía

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Especies:** 3 (Alien, Predator y Humano –marine–)
- **Campañas (individuales):** 3
- **Armas:** 5 (marine), 5 (predator)
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 7
- **Mapas multijugador :** 8 (con las descargas de mapas extra)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3,3 GHz, Athlon 64 3000+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 128 MB
- **Conexión:** ADSL (Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Empieza la guerra por la supervivencia! Aliens, Depredadores y Marines se junta en BG 386 para darse la del pulpo a base de tiros y mordiscos en un juego con una ambientación brutal y todo el carisma de sus personajes.



▲ No pongas esa cara, hombre... ¡si sólo va a ser un "besito" del Alien!



▲ Cuando el Depredador consigue el casco especial, todo se vuelve verde.



▲ ¡Quita, quita, quitaaa! Por si no tienes bastante con los Alien adultos, los Pretorianos, las Reinas y demás... ¡hasta los facehuggers se tiran a por ti! Cuando veas un huevo... ¡ojito!



▲ ¡Aaaah, qué susto! Si es que hay que andar con mil ojos cuando juegas como marine, porque los Alien te salen de cualquier sitio.

torianos, facehuggers, láseres, visión térmica, armas dotadas de sensores de movimiento –bip... bip...– y porque utiliza toda la imaginería visual del cine, y la sonora, de forma espectacular. El sonido, especialmente, es brutal, y si dispones de altavoces traseros te vas a pegar unos sustos de impresión.

TRES CAMPAÑAS

«Aliens vs Predator» es también un juego enormemente atractivo por recuperar las tres campañas dedicadas a cada especie, donde la jugabilidad varía de forma radical. No es nada nada parecido jugar con uno u otro personaje y lo notas, sobre todo, en el multijugador.

El marine basa su poder en las armas, los reflejos y los nervios de acero. El depredador, en la tecnología de camuflaje, la fuerza y las emboscadas. Y el Alien en la brutalidad animal.

Es impresionante ver algunas de las "especialidades" de cada uno en acción, sobre todo en Aliens y Depredador, cuando de realizar ejecuciones se trata. Rebellion no s e ▶▶

Llega la acción más brutal, de ambientación cinematográfica, para fans de Alien y Depredador

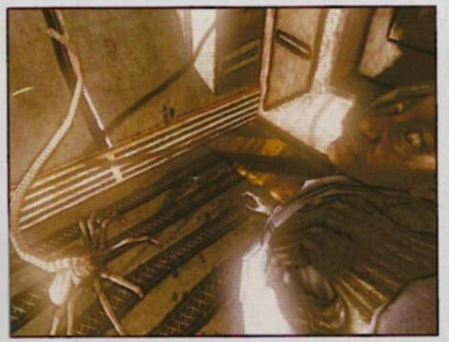
CUESTIÓN DE SUPERVIVENCIA



LOS DISTINTOS MODOS DE JUEGO en «Aliens vs Predator», no se limitan a las campañas y el "multi" estándar. La inclusión –en ambas vertientes– del modo Superviviente aportan un aliciente nada desdeñable al conjunto. No es el colmo de la originalidad –básicamente se trata de aguantar el máximo posible a una horda tras otra de enemigos– pero te permite cooperar con amigos o jugar solo para acumular récords y logros.



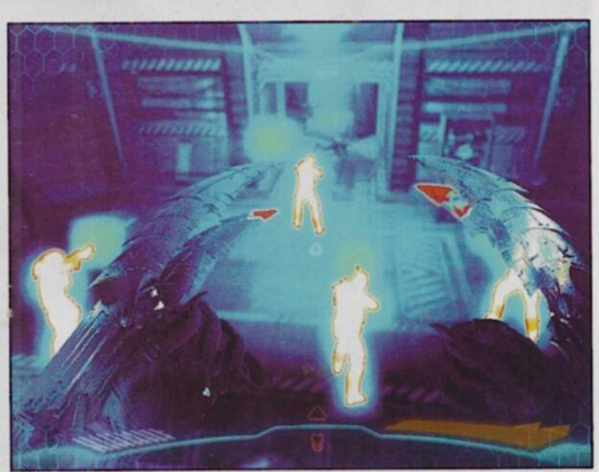
▲ Esto es lo que te espera metido en la piel del marine novato: aliens, aliens, más aliens... y algún depredador, para rematar. Eso sí, por lo menos aquí vas con Tequila y una manita te echa, que ya son muchos bichos para uno solo.



▲ ¡Mira ese bichito, qué simpático! No veas lo que mola infectar a los incautos civiles cuando juegas como Alien.




▲ ¡Malditos androides de combate! Cuando eres marine incordian lo suyo... ¡pero han topado con el depredador!



▲ ¡Así ve un depredador! ¡Así ves tú cuando te metes en su piel! Pero aunque cazar marines así está chupado, con los Aliens es otro cantar...

Hay tres campañas, una por especie, en el modo individual, y puedes elegir ser cualquiera en multijugador

▶▶ ha cortado un pelo en mostrar escenas de un salvajismo tremebundo, así que huelga decir que éste es un juego no apto para menores. Creenos, algunas escenas son muy, muy, muy salvajes.

ARRIBA Y ABAJO

«Aliens vs Predator» es, también, un juego en el que los conceptos de arriba y abajo están muy presentes durate todo el tiempo que estás al teclado. ¿Por qué? Pues en primer lugar has de considerar ambos conceptos de forma literal, sobre todo cuando juegas con el Alien. El bicho puede correr por paredes y techos, y aunque a veces no saltas o caes donde quieres –ligeros defectos de control tienen la culpa–, mola tirarte encima de tus pobres víctimas desde la oscuridad. Algo así pasa también con el Depredador, aunque éste se basa en los enormes saltos que da desde el suelo hasta las armas de árboles o los salientes de plataformas.

Pero también es un juego de arriba y abajo en el sentido de, sí, altibajos continuos. Por ejemplo, las emboscadas que puedes hacer con el Depredador a los infortunados marines, emulando la voz humana y marcando un destino, dejan entrever un diseño un tanto limitadito en la acción y una IA que es un poco tonta por parte de tus víctimas, que verán una pila de cadáveres a sus pies y no reaccionarán.

Vaya, son cosas que no le quitan encanto, brutalidad ni diversión a «Aliens vs Predator». Pero que cantan mucho, qué caramba.

Si no fuera por cosas como ésta, «Aliens vs Predator» sería absolutamente genial de principio a fin, en vez de por momentos.

Pero, irregular como es y todo, sus tres campañas son variadas y divertidas –aunque cortas– y ofrece modos multijugador sensacionales. Un estupendo juego, sobre todo para los fans. ■ F.D.L.

Alternativas

- **J. Cameron's Avatar**
  Acción de intensidad y ambientación cinematográficas, basada en el último bombazo del nuevo 3D.
  ▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 88
- **BioShock 2**
  Segundo asalto a Rapture en un universo fascinante, pero con menos sorpresas que su antecesor.
  ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 94

MEJOR EN MULTIJUGADOR





EL MULTI EXPLOTA A FONDO «ALIENS VS PREDATOR» y lo que las tres especies dan de sí en pleno combate. Y, aunque no deja de notarse un ligero desequilibrio –el marine sigue siendo el más vulnerable cuando las tres especies se juntan– en algunos de los modos disponibles, sí hay que reconocer que el diseño de los mismo es realmente bueno y, por momentos, explosivo.

LOS EXTRAS QUE PUEDES CONSEGUIR en estos modos –nuevas "skins", sobre todo– añaden un aliciente al multijugador. Pero de hecho las opciones de poder luchar especies contra especies, de mezclarlas o de diseñar modos como Plaga o Caza Predator ya merecen la pena por sí mismas. Ahí el juego realmente explota.

Nuestra Opinión

LA VUELTA DE DOS ICONOS DEL CINE Y LA ACCIÓN. *El PC es la nueva casa para la Acción "made in Hollywood", con el carisma de Alien y Depredador y una ambientación fabulosa. Metido en la piel del marine, vas a sudar...*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación. ¡Espectacular!
- El carisma de los personajes, heredado del cine –el de los 80, claro–.
- Los niveles en pasillos oscuros y cerrados. Sobre todo, en multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La mecánica de algunos niveles. Funciona, pero no te la tragas.
- Ultraviolento. Necesario, sí, pero...

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡PARA LOS FANS!** *Si te gustan Alien y Depredador, te va gustar. Es más, quieres que te guste. Y le vas a perdonar sus fallos, que los tiene... pero mola.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡EXPRIME A TU PERSONAJE!** *Sacarle todo el jugo al potencial de tu personaje es cosa tuya, pero los distintos modos multijugador ayudan de lo lindo...*

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL, PARTICIP EN EL CONCURSO Y GANA ESTE FABULOSO P

CELEBRA CON NOSOTROS LOS 25 AÑOS DE MICROMANÍA







¡¡Consigue el MEJOR equipo PARA JUGAR a tope!!

Celebra el 25 aniversario de Micromania participando en nuestro concurso. Para ello debes seguir la pista por las páginas de Micromanía durante 3 meses a Johnny Jones, uno de los grandes héroes patrios del videojuego.

¿Dónde está JOHNNY?

Apunta aquí las páginas de los números 181, 182 y 183 de Micromanía en las que está Johnny. Cuando tengas las 9 cifras envíalas en un SMS con tus datos al número que puedes encontrar junto a estas líneas.

¡¡No te lo pierdas!!

Instrucciones para concursar

- El concurso se desarrolla en los números 181 (febrero), 182 (marzo) y 183 (abril) de Micromanía.
- Para participar, debes encontrar en cada uno de estos números a Johnny Jones, el mítico protagonista de juegos como «Saimazoom», «Babaliba» o «Abu Simbel Profanation», de Dinamic.
- En cada número, Johnny estará escondido en tres pantallas diferentes y en tres páginas distintas.
- Localiza a Johnny y apunta (puedes hacerlo más abajo) el número de cada una de las tres páginas en que está situada cada una de las tres pantallas en que aparece nuestro personaje.
- No debes mandar ningún SMS hasta que no tengas las 9 cifras correspondientes a las 9 páginas.





CONFIGURACIÓN DEFINITIVA

PC MOUNTAIN GTM 900. GAMA GAMER

- **CHASIS** ANTEC Twelve Hundred Two + Fuente de Alimentación ANTEC 850 w modular
- **PROCESADOR** INTEL Core i7 920 a 2.66 GHz
- **PLACA BASE** ASUS Rampage II Extreme
- **6 GB DE MEMORIA** KINGSTON 1600 MHz HyperX
- **REGRABADORA DVD-DVR** SATA LightScribe
- **TARJETA GRAFICA ASUS ENGTX 285** con 1 GB de memoria (la placa base acepta conexión SLI)
- **2 X DISCOS DUROS SEAGATE** 2 X 500 GB (RAID 0)
- **LECTOR MULTITARJETA**
- **MONITOR PANORÁMICO 22", TECLADO Y RATÓN**
- **WINDOWS 7 HOME PREMIUM 64 bits** instalado
- **2 AÑOS DE GARANTIA** in situ, recogida y entrega,por parte de Mountain (www.mountain.es)
- **ATENCIÓN POST VENTA** ofrecida en el día, por técnicos de Mountain (www.mountain.es)
- Teléfono Mountain: 902 883 091





Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 25888 desde tu teléfono móvil poniendo la palabra: ANIVERSARIOMM más una palabra que defina a esta revista, seguido de las nueve cifras con la respuesta y, finalmente, tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 23 de Abril de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1.39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Así es como todo termina

Runaway: A Twist of Fate

La referencia



Runaway 2 The Dream of the Turtle

- **Ambas combinan aventuras y humor** y lucen idéntico estilo artístico y visual, muy atractivo.
- **Brian y Gina son protagonistas en los dos juegos,** pero en «Runaway 3» alternarás su manejo e incluso el de otros personajes.
- **El argumento de la referencia cierra** sus flecos en «Runaway 3», que clausura toda la trilogía.

Sería preocupante la acusación de asesinato que pesa sobre el pobre Brian Basco si no fuera porque... ¡está muerto! O al menos, eso parece. Pero muy pronto comprobarás que en esta aventura, pocas cosas son lo que parecen y todo puede ocurrir...

Desde que las vidas de Brian y Gina se cruzaron –recuerda, te hablamos del primer «Runaway», allá por 2001– los muchachos de Pendulo Studios se han empeñado en llevarte por medio mundo y ponerte a combinar objetos de formas inverosímiles, charlar de temas absurdos con personajes absurdos y freírte la sesera intentando desentrañar enigmas o resolver situaciones variadas. En resumen, pasándotelo de miedo.

BRIAN... ¿LOCO O MUERTO?

Y ahora quieren engancharte a lo mismo con «Runaway: A Twist of Fate», tercer y último (por ahora) capítulo de la saga. ¿Cómo lo harán? Pues con el innegable atractivo de la serie y un arranque... de los que te atan a la silla.

Así están ahora las cosas en el primer minuto de juego: o Brian Basco está muerto, o internado en un sanatorio mental Happy Dale. A partir de ahí... lo ya visto y jugado en los dos juegos anteriores, sólo que «Runaway: A Twist of Fate» aspira a más: mantener la emoción, multiplicar la diversión y cerrar todos los hilos argumentales que se quedaron coleando en juegos anteriores, poniendo además sobre el tapete una jugabilidad reforzada y un nivel artístico aún mayor de lo ya

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Pendulo Studios/Focus
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 25 de marzo PVP Rec.: 19,99 €
- Web: *www.runaway-thegame.com* Info, foro y multimedia en castellano con un buen diseño.

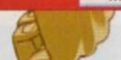
12

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Protagonistas:** 2 (Gina y Brian)
- **Capítulos:** 6
- **Localizaciones:** 120
- **Sistema de ayuda:** Sí (puntos de interés en pantalla y pistas)
- **Actores doblaje:** 24
- **Grabar partida:** Sí (en cualquier momento del juego)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

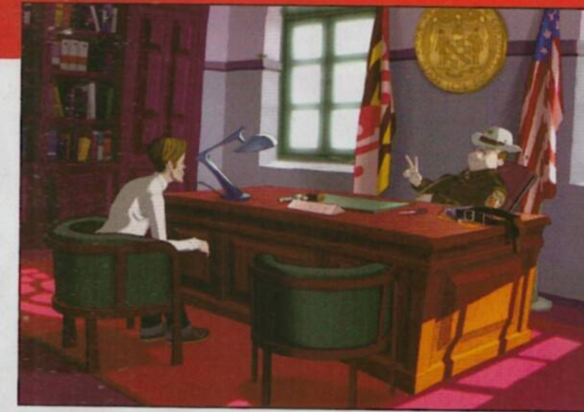
LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Celeron 1.7 GHz/ Duron 1.6 GHz
- **RAM:** 512 MB Windows XP/1024 MB Vista ó 7
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB RAM, compatible DirectX 9

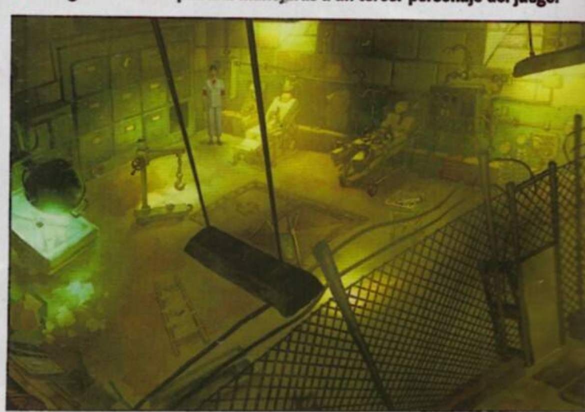
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1024 MB Windows XP/2048 MB Windows Vista ó Windows 7
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB RAM

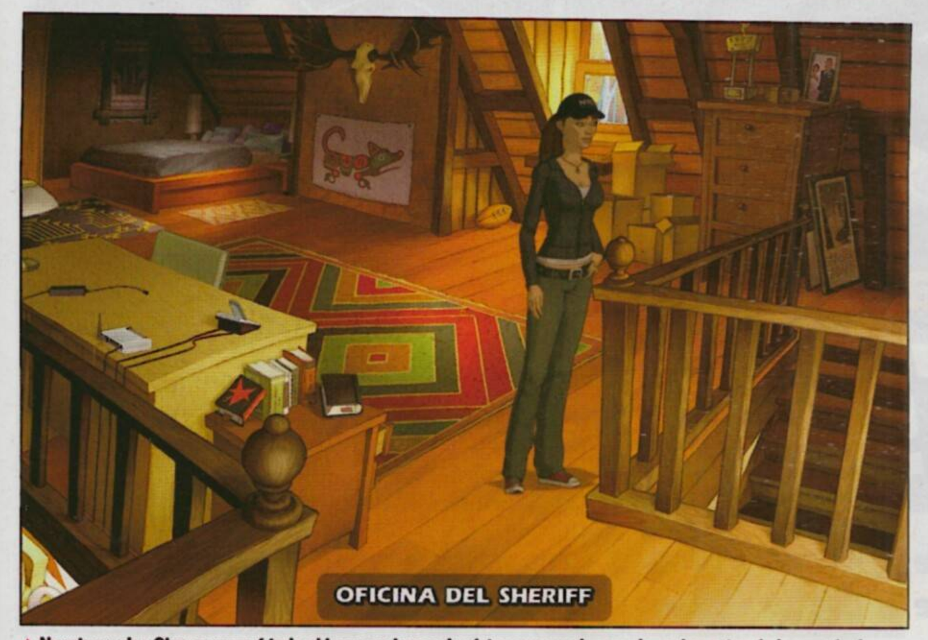
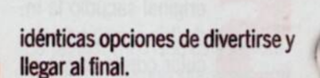




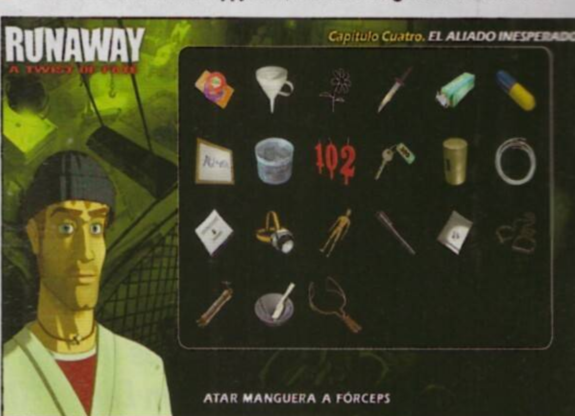
▲ Disfruta de la aventura y el humor de «Runaway: A Twist of Fate» pasándotelo en grande gracias a sus puzzles, un argumento interesante y sorprendente y muchos diálogos divertidos con personajes tan locos como el mimo Marcelo.


▲ En algún momento puntual manejarás a un tercer personaje del juego.


▲ Brian conocerá a fondo Happy Dale, incluso los lugares más siniestros.

▲ Nuestra amiga Gina se pasará todo el juego en busca de pistas que puedan ayudar a demostrar la inocencia de Brian Basco. Créenos, cuando estés manejando a la chica tendrás que revolver cada rincón de numerosos escenarios.



▲ El inventario es un elemento imprescindible del juego. En él podrás examinar de cerca los objetos y combinarlos para obtener nuevos usos.

Disfruta de una sucesión de bromas y puzzles ingeniosos mientras intentas demostrar la inocencia de Brian Basco

disfrutado. Mucha ambición, ¿no? La serie, sin duda lo merece.

SEAS QUIEN SEAS, JUEGA

Una de las premisas de «Runaway: A Twist of Fate» ha sido la de que le resulte fácil a cualquiera sumergirse en su oferta: los conocedores de la saga sólo tienen que arrancar el juego para empezar a divertirse, reconociendo inmediatamente sus modos y maneras. El resto, lo tiene fácil: desplazar el puntero, pulsar para obtener información sobre un objeto, recogerlo, usarlo o hablar con alguien... y eso es todo. ¿Que no conoces la serie? En el apartado de progresos no sólo repasarás lo que Brian y Gina van logrando, sino que te pondrán al día de hechos anteriores. ¿Qué nunca has jugado una aventura? Su sistema de pistas te ayuda sin destriparte o restar diversión y la solución es, por lo general, lógica. Así, unos y otros jugadores tienen idénticas opciones de divertirse y llegar al final.

CUANDO UN AMIGO SE VA...

Es inevitable cogerle cariño a la trilogía y sus personajes: Pendulo ha puesto todo de su parte -excelente diseño artístico, personajes y situaciones descacharrantes, mejores puzzles que nunca y una historia que engancha- y el resultado aspira a lo que se merece: tu atención, recompensada con un montón de horas de la mejor aventura a modo de brillante colofón, a la altura de la serie. ■ T.G.G.

Alternativas



• Sam & Max 1ª Temp.
Humor desternillante y absurdo protagonizado por dos personajes muy recordados en el género .
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 93

• Fenimore Fillmore's Revenge
Otra aventura española con humor y ambientada en el Far West.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

DESDE EL PRINCIPIO. *Con un arranque prometedor y un desarrollo que no decae, las andanzas de Gina y Brian son más divertidas, jugables e interesantes que nunca. Y para colmo, cierran con eficacia narrativa toda la trilogía.*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■□□
DIFICULTAD ■■■■□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA
- Los puzzles son bastante lógicos y si te atascas, cuentas con las pistas.
- Algunos personajes son antológicos.
- Una edición excelente... y barata.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Hay voces del doblaje que resultan menos convincentes que otras.
- A veces la sucesión de diálogos puede llegar a cansarte un poco.

MODO INDIVIDUAL

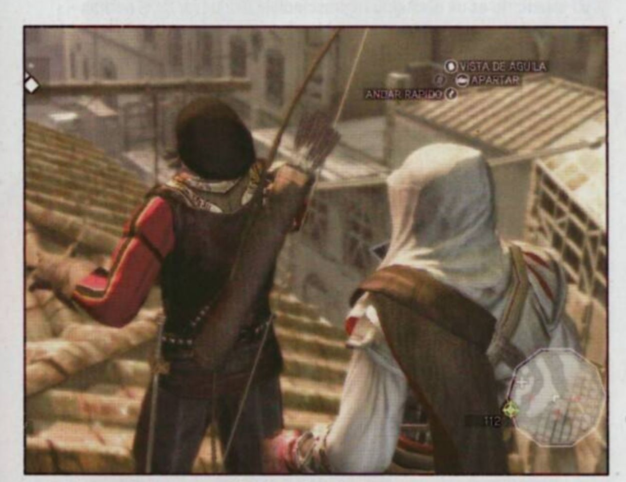
▶ **DIVERSIÓN PARA TODOS.** *Gracias a su atractivo visual, sus bromas y el sistema de pistas será una experiencia inolvidable para todo tipo de jugadores.*



El renacimiento de la Aventura

Assassin's Creed II

Imagina: estás corriendo por los tejados de Venecia, con decenas de guardias de palacio persiguiéndote. Tu única salida... ¡Saltar al Gran Canal! ¿Que de qué hablamos? ¡De aventura en estado puro!



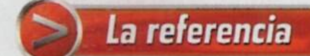
▲ **El sistema de control es idéntico al de la anterior entrega y utiliza un menú en cruz con el que acceder a las habilidades especiales.**

Si el «Assassin's Creed» original sacudió la industria con su espectacular combinación de realismo, libertad de movimientos y una ambientación de película, su continuación, que nos llega ahora, no sólo conserva todas esas virtudes, sino que las pone al día para sumergirte en una aventura apasionante.

LA HISTORIA CONTINÚA

«Assassin's Creed II» te introduce en un conflicto milenario entre dos misteriosas órdenes, la de los templarios y la de los asesinos. En esta guerra se ve envuelto tu personaje, descendiente de una saga de asesinos, que es conectado a una máquina con la que puede revivir las experiencias de sus antepasados. Si en el juego original eran los templarios los que te secuestraban y te obligaban a ponerte en la piel de un asesino en la Jerusalén de las Cruzadas, en esta entrega son los asesinos los que te rescatan para que tomes el lugar de Ezio Auditore, un joven aprendiz de la secta en la Italia del Renacimiento. La historia que vivirá, repleta de emociones, misterios y, sobre

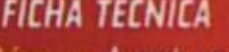
La referencia



Assassin's Creed Director's Cut

- **Los dos tienen una ambientación excepcional**, uno en Oriente Medio, en las Cruzadas, y otro en la Italia del Renacimiento.
- **El sistema de juego** es muy similar en ambos, aunque esta entrega añade nuevas opciones y habilidades sobre la base del original.
- **Visualmente los dos** son sencillamente espectaculares, brillantes.

INFOMANÍA


FICHA TÉCNICA 18

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *www.assassinscreed.com* Página completísima con montones de opciones y posibilidades

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes Controlables: 1**
- **Ciudades/localizaciones: 5**
- **Misiones secundarias: + de 10 tipos**
- **Comercios disponibles: 4 (Herreros, sastres, doctores, Marchantes)**
- **Multijugador: No**

ANALIZADO EN

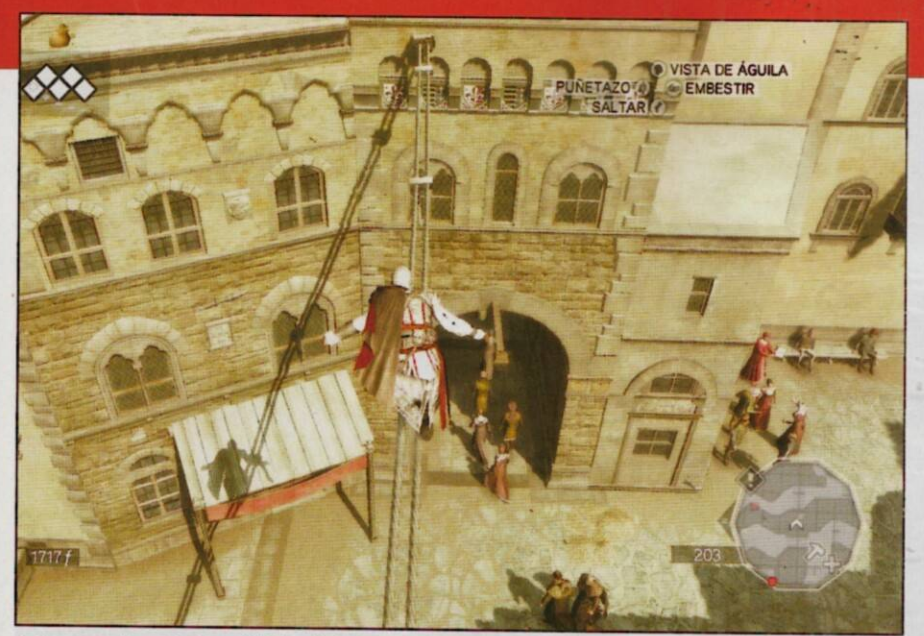
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DirectX 9.0, compatible con Shader Model 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT/ Radeon HD 4700 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Ser un asesino en la época del Renacimiento no es una tarea sencilla. Tendrás que estar listo para combatir, acechar, infiltrarte y escapar a tiempo de las situaciones más peliaguadas. ¿Crees que estarás a la altura?


▲ A medida que avances en la aventura ganarás nuevas habilidades de combate.


▲ El argumento del juego es digno de las mejores novelas de suspense.


▲ El tamaño de los escenarios es enorme, aunque en cada ciudad irás ganando acceso a los diferentes barrios de manera gradual. Para poder ampliar tu mapa de cada zona, tendrás que trepar a torres y campanarios y otear el horizonte.


▲ No todo lo podrás solucionar con la espada. A menudo tendrás que pasar inadvertido, por ejemplo, camuflándote con los grupos de paseantes.

Viaja a la Italia del Renacimiento y vive una aventura de película poniéndote en la piel de un asesino de leyenda

todo, mucha acción, te llevará a visitar y explorar las ciudades-estado más importantes de la época, con una ambientación tan realista como espectacular.

DE PELÍCULA

Como comentábamos, la jugabilidad en esta entrega se mantiene prácticamente intacta con respecto a la anterior. Se trata, una vez más, de un sistema a lo «GTA», que te permite desplazarte por diferentes ciudades –Florencia, Venecia...– con total libertad, mientras vas aceptando misiones y encargos de todo tipo. Esta libertad es, precisamente, una de las características más destacadas del juego, por delante incluso de su ambientación o de su estupendo acabado gráfico, y es que lo mejor de «Assassin's Creed II» es, sin duda, su increíble libertad de opciones y movimientos, con una fluidez de las animaciones total que, por momentos, te hacen pensar más que estás protagonizando una película antes que jugando a un videojuego.

Es cierto que el juego posee algunos aspectos que se podrían haber mejorado, como su polémico sistema de protección anticopia, que obliga a poseer una conexión permanente a Internet para poder jugar, o el control con ratón y teclado que a veces es un poco impreciso, pero pese a todo ello «Assassin's Creed II» es un juego que no te puedes perder si te gustan las aventuras de verdad. Estas avisado. ■ **J.P.V.**

Alternativas

• Batman Arkham Asylum
Otro fantástico juego que combina acción e infiltración, con combates cuerpo a cuerpo espectaculares.
▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 97

• Grand Theft Auto IV
Un juego apasionante que ofrece también escenarios gigantescos para que explores a tu antojo.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

UN ASESINO DE LEYENDA. *Ponte en la piel de un personaje con habilidades increíbles y recorre la Italia del Renacimiento protagonizando una aventura alucinante. Infiltración, combate, exploración... ¡todo es genial!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad de acción es total y las posibilidades, abrumadoras.
- Técnicamente es espectacular. ¡Parece una película!
- La ambientación es soberbia.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El sistema de protección es excesivo. Si se caen los servidores de Ubisoft... ¡te quedas sin jugar!

MODO INDIVIDUAL

▶**AVENTURA A TOPE.** *Un juego imprescindible. Pese a su elevado precio y la obligación de estar conectado a Internet, es uno de los mejores en su género.*





¡Pon rumbo a la frontera final!

Star Trek Online

La referencia

Star Wars Galaxies

- **Los dos te trasladan a universos** en el espacio, pero ambientación y acabado gráfico son superiores en «Star Trek Online».
- **«Star Trek Online» está más orientado** a la acción que al Rol o las relaciones sociales.
- **La evolución planetaria** está mucho más desarrollada en «SW Galaxies», pero el combate espacial es más profundo en «Star Trek Online».

¿Tus amigos te miran raro porque te disfrazas con un mono de lycra, te pones orejas puntiagudas y haces cosas raras con los dedos? Tranquilo, ya puedes ser un "trekkie" de pro sin necesidad de asustar a nadie: ¡Bienvenido a la Federación, grumete!

La temática espacial es quizá la más difícil de trasladar con éxito a un juego de Rol online. Integrar el juego en la superficie de un planeta con la exploración y el combate en el espacio no es fácil, y renunciar a cualquiera de estos aspectos supone dejar cojo el juego. Por fortuna, Cryptic Studios, responsable de juegos como «City of Heroes» o «Champions Online», demuestra que querer es poder y lo hace, además, con una licencia de lujo: ¡Star Trek!

UNA GALAXIA EN CONFLICTO

El juego nos traslada al año 2409, tiempo después de los sucesos de la última película, a una galaxia en conflicto en la que, como capitán de tu nave, te debes enfrentar a todo tipo de retos tanto en tierra como en el espacio. La ambientación del universo Star Trek es sobresaliente en todos sus apartados y, sin duda, los amantes de la saga disfrutarán reconociendo lugares y situaciones de la serie y las películas. También destaca su potente editor de personajes, cuyas opciones para modificar tu aspecto se extienden a tu tripulación y, cómo no, a tu nave. Eso sí, hasta que llegues a nivel 6 y puedas crear un poderoso guerrero Klingon, sólo podrás elegir para tu perso-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol Online
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Cryptic Studios
- Distribuidor: Namco Bandai — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Febrero 2010 — PVP Rec.: 55,99 € (cuota 12,99 €/mes)
- Web: www.startrekonline.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de servidor:** PvE y PvP en un mismo servidor.
- **Facciones:** Federación/Klingon
- **Razas:** 9 (Federación), 5 (Klingon)
- **Clases:** 3 (Oficial de ingeniería, táctico y científico)
- **Profesiones:** 9 (3 por clase)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7950, Radeon X1800
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel E8400 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 3850+
- **Conexión:** Banda Ancha

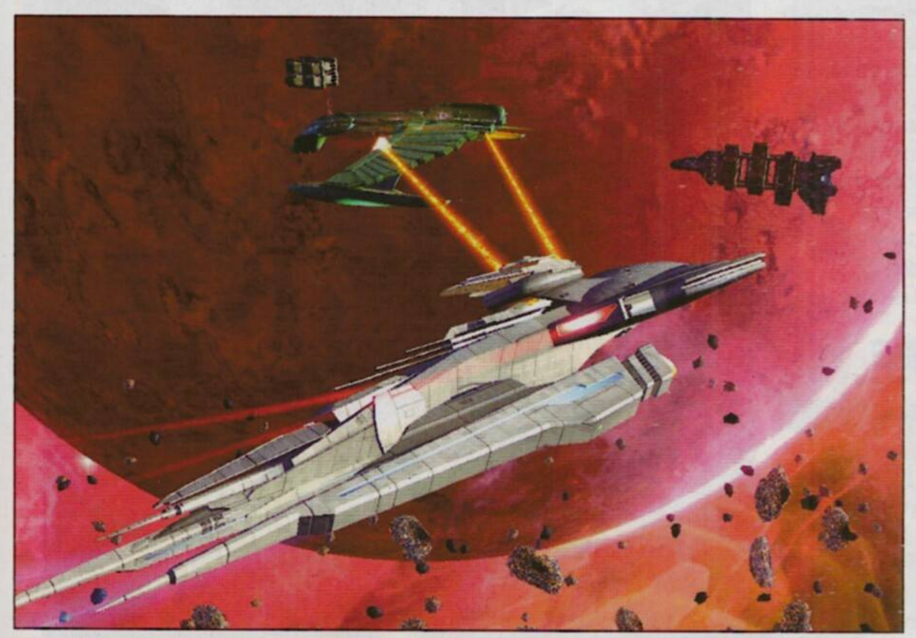


▲ Además de preocuparte por tu personaje también debes entrenar y equipar bien a los miembros de tu tripulación que te acompañan en todo momento. En tierra o en el espacio, ¡pueden salvarte la vida!

▲ La acción es el eje del juego. A la que te descuides te verás en un combate.



▲ En las espectaculares batallas espaciales tu pericia pesa más que tu rango.



▲ La ambientación del universo Star Trek se ha mimado hasta el último detalle de cada planeta, cada estación espacial, cada nave y cada personaje. Haciendo alguna misión sentirás que vives cualquier capítulo de la serie.



▲ La cantidad de opciones para modificar tu aspecto son impresionantes y se extienden también a la personalización de tu nave.

Disfruta del Rol Online y la ciencia ficción en el universo Star Trek, en un título perfecto para todos sus fans

naje una de las razas de la Federación y una de las tres carreras disponibles: oficial de ingeniería, táctico y científico. Esto, a su vez, definirá tu forma de juego, ya sea más orientada a la mejora de naves, al combate físico, o al apoyo y cura de tus aliados.

UN LARGO CAMINO

Los primeros niveles, hasta convertirte en capitán, funcionan como un tutorial que te ayuda a hacerte con el control de tu personaje y de tu nave, pues la mecánica de los modos espacial y planetario es muy distinta. Eso sí, la acción está asegurada en ambos casos. En tierra recorres gran variedad de escenarios realizando toda clase de misiones y ganando experiencia y puntos para tus habilidades, pero es en el espacio donde el combate, mucho más táctico, gana protagonismo y te ofrece los momentos más divertidos del juego, ya te enfrentes contra la máquina o contra otros jugadores.

Otro aspecto en que el juego destaca es en suprimir la obligación de buscar grupos de jugadores, y es que en tierra puedes viajar con los miembros de tu tripulación, manejados por la IA del juego, y en el espacio puedes vivir tu aventura solo, aunque por supuesto también puedes encontrarte con otros jugadores.

Éste es, en fin, un título largo y complejo, con una ambientación exquisita, y que ningún fan de la serie debería perderse. ■ I.R.L.

Alternativas

• Mass Effect 2
El mejor Rol individual del momento, con una ambientación genial de ciencia-ficción.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

• Aion
Rol online de ambientación fantástica, que destaca tanto en su parte PvE como en la PvP.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

***DOS MODOS DE JUEGOS DISTINTOS** perfectamente integrados, con un sistema de facciones, razas, clases y evolución en rangos bien planteado junto a un combate espacial de lo más divertido.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación visual y sonora.
- Las batallas espaciales.
- Las opciones en la evolución de personajes y naves.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Que no esté traducido. Hay tantas opciones y habilidades que sin saber inglés no podrás avanzar.
- La carga constante de "instancias".

MODO ONLINE

*▶ **TE ENTRA POR LOS OJOS** y, una vez que te hagas con su mecánica, te costará dejarlo. Siempre, claro, que el inglés no sea un obstáculo para ti.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO
Asesinatos literarios

Ejercer de detective y disfrutar de las elaboradas tramas de la novelista Agatha Christie es más asequible que nunca gracias al nuevo precio que Nobilis Ibérica le ha puesto al juego: 9,99 €.



THE GUILD 2 GOLD
Europa a tu merced

Estrategia y gestión económica con un interesante trasfondo histórico y mucho contenido, el del juego «The Guild 2» y el de su expansión «Pirates of the European Sea», que Digital Bros pone a tu alcance por 14,99 €.



CODEGAME COLECTION
Tres titulazos por uno

Ubisoft inicia la publicación de 24 títulos de su catálogo agrupados de tres en tres y al espectacular precio de 9,95 € por cada pack. El primero lo componen «Far Cry 2», «Splinter Cell Chaos Theory» y «World in Conflict».



PAINKILLER PANDEMONIUM
Las hordas del infierno

El Purgatorio aumenta su atractivo, invitándote a conseguir la redención a través del exterminio de demonios con el «Painkiller» original más la expansión «Battle out of Hell» y el nuevo «Painkiller Resurrection», todo a 29,99 €.

FIFA 10
Respira fútbol

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Juega al fútbol cómo, dónde y con quién quieras, con una libertad absoluta y un montón de opciones. Es difícil combinar jugabilidad, simulación y accesibilidad para contentar a todos pero si algún título de fútbol puede conseguirlo, ése es «FIFA 10». Los puntos fuertes de la serie están presentes, pero también se ha añadido, modificado, aumentado y redondeado una experiencia futbolística ya de por sí reconocida y aclamada. Su flaqueza es que no luce bien sus bondades y visualmente es prácticamente idéntico a la anterior entrega, pero te enganchará a una experiencia larga y muy intensa.



AHORA DECIMOS

La saga deportiva más famosa continúa, paso a paso, su evolución, afianzándose en el género gracias a sus aciertos –cambios poco radicales pero numerosos y atractivos– y algún que otro paso en falso de sus rivales. Hoy por hoy, es la mejor opción para disfrutar, vivir y respirar fútbol en un ordenador y, para colmo, a un precio espectacular para todo lo que te ofrece.



▲ «FIFA 10» te hará jugar el fútbol más cercano, más espectacular, más... el que tú quieras, porque la cantidad de posibilidades y opciones es abrumadora.

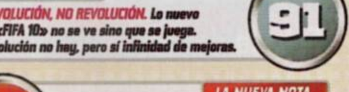




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM179 (Dic. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: fifa.easports.com



LA ANTIGUA NOTA 91

▶ EVOLUCIÓN, NO REVOLUCIÓN. Lo nuevo de «FIFA 10» no se ve sino que se juega. Revolución no hay, pero sí infinidad de mejoras.



LA NUEVA NOTA 93

▶ ES EL CAMPEÓN. Hoy por hoy, ofrece una experiencia superior a sus competidores y, por si eso fuera poco, también es la más barata.



▲ Una enorme cantidad de licencias oficiales de equipos, jugadores y competiciones es siempre una de las constantes en esta legendaria saga.



▲ Una de las novedades más interesantes en «FIFA 10» son los estilos de equipo personalizados, con los que adaptas el juego según tu rival.

Stronghold Collection

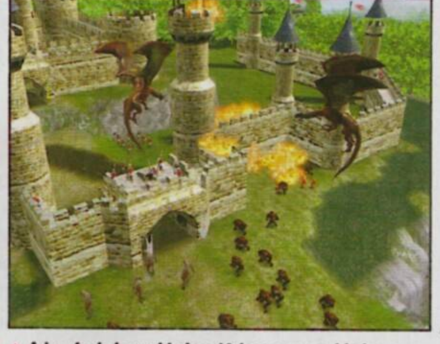
La unión hace la fuerza

ANTES DECÍAMOS

Construye tu fortaleza, hazte fuerte en sus muros, protégete de criaturas de fantasía y ejércitos poderosos... La última entrega de la serie «Stronghold», «Stronghold Legends», vuelve a combinar la gestión con la construcción y la estrategia. La novedad es su ambientación fantástica, con dragones y gigantes. Tres bandos diferentes, numerosos escenarios, mapas y modos de juego para ponerte al frente de un mundo de fantasía en el que predomina la gestión sobre la estrategia militar, algo que deberán tener en cuenta los aspirantes a señores feudales.

AHORA DECIMOS

Imposible no encontrar algo en «Stronghold Collection» a poco que te atraiga la gestión o la estrategia medieval. El contenido del paquete está formado por cinco juegos repletos de asedios, torneos, justas, campañas históricas, fantásticas... todo repartido entre el «Stronghold» original, «Stronghold 2», «Stronghold Crusader», «Stronghold Crusader Extreme» y el comentado «Stronghold Legends». Hay cantidad, variedad e incluso diversidad de planteamientos para que cada cual escoja lo suyo y, lo que es más importante, también calidad para disfrutarlo.



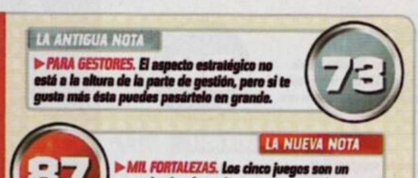
▲ Además de las unidades clásicas como soldados o arqueros, hay unidades fantásticas: dragones, gigantes...



▲ Levanta una fortaleza de la nada gracias al trabajo de tus súbditos y defiéndela contra tus muchos enemigos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia/Gestión
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM143 (Dic. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firefly/2K
- Distribuidor: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible





▲ No subestimes el poder de la caja naranja de «Half-Life 2»: incluye el juego original, los episodios 1 y 2, el frenético juego multijugador online «Team Fortress 2» y el brillante «Portal».



▲ La mejor manera de eliminar enemigos en el juego es, sin duda, usando la imaginación.



▲ Las extrañas criaturas que habitan «Half-Life 2» siguen la estela del diseño del juego.

Half Life 2 The Orange Box

Un lote de obras maestras

ANTES DECÍAMOS

Ciudad 17 es un gueto para humanos, para aquellos que aún no se han doblegado a los extraterrestres y que viven bajo el control de los soldados de la Alianza. Entre ellos, Gordon Freeman es un héroe que puede cambiar las cosas. ¿Y cómo? A través de una acción brillante y una suculenta historia de ciencia-ficción que continúa la historia de «Half-Life». Pero hacen falta más elementos para convertir un juegazo en una leyenda y «Half-Life 2» los tiene: una tecnología increíble y un diseño y jugabilidad que obliga a jugar cada uno de sus catorce capítulos de un modo diferente. Es como vivir una película que, por supuesto, es una obra maestra.

AHORA DECIMOS

Mucho ojo porque la caja naranja es una recopilación de títulos con más sobresalientes de los que encontrarías en un colegio de superdotados: «Half-Life 2», los dos episodios extra, «Team Fortress 2» y «Portal». No es que sean juegos indispensables, es que debería estar penado por la ley el no tenerlos. ¡Y encima a un precio increíble!



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM119 (Dic. 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Valve/Sierra
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.half-life2.com

LA ANTIGUA NOTA 98

▶UNA OBRA DE ARTE. Marca un antes y un después en tecnología y en el modo de diseñar juegos. Es, sencillamente, magistral y genial.

LA NUEVA NOTA 99

▶MEJORANDO LO INMEJORABLE. Lo mejorcito del género y, en general, de la historia del videojuego, en un sólo paquete. Fundamental.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Transformers The Game	19,99€
Transformers 2	19,99€
X Men Orígenes Lobezno	29,99€

DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Painkiller Pandemonium	29,99€
Runaway Trilogy	34,99€
The Guild 2 Gold	14,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	9,95€
Crysis	9,95€
Dead Space	9,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	9,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	9,95€
Mirror's Edge	9,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
Need for Speed SHIFT	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€

FRIENDWARE	
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Supreme Ruler 2020	9,95€
The Abbey	19,95€
The Ship	9,95€
You Are Empty	9,95€

FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Worldshift	9,95€

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Extreme Condition	14,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
SBK 09	19,99€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€

MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Alone in the Dark	19,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Fallout 3 Trilogy	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Rogue Warrior	19,99€
Sacred 2. Fallen Angel	9,99€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€

NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	9,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Hotel Giant 2	29,99€
King's Bounty The Legend	29,99€
Loki	19,99€
Painkiller Black Edition	9,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
Spellforce 2	29,99€
TV Giant	9,99€

PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€

SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€

TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
Stronghold Collection	29,95€

THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€

UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€

VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Warhammer Online

Fantasía épica y brutal

ANTES DECÍAMOS

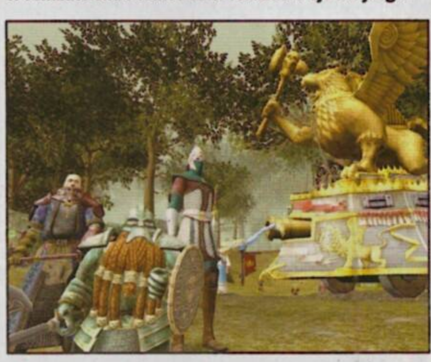
Enfúndate la armadura de un héroe único y convierte a los enemigos de tus enemigos en tus mejores amigos. El Orden y el Caos se enfrentan online en una recreación extraordinaria del universo fantástico más famoso. Con un diseño complejo para la evolución de cada personaje –demasiado tal vez para los no iniciados– y un sólido sistema de combates Reino contra Reino, «Warhammer Online» está lleno de atractivos y es un juego completísimo, diseñado para jugadores a los que les va la rivalidad, la batalla y el rol. Cumple y saca nota desde el primer nivel.

AHORA DECIMOS

Casi un año y medio después de su exitoso lanzamiento –500.000 usuarios la primera semana de juego–, «Warhammer Online» ha ido evolucionando, puliendo y mejorando la experiencia inicial hasta convertirla en una opción muy seria para áquel que busque un juego de fantasía en el que la reputación, la rivalidad y las batallas épicas son lo más importante o para los muchísimos adeptos del universo de fantasía que Games Workshop pusiera en marcha hace más de veintinco años. Ahora a un precio espectacular, no perderás nada al probar sus combates.



▲ Mazmorras, escenarios, zonas de campaña... aunque el combate entre reinos es el verdadero eje del juego.

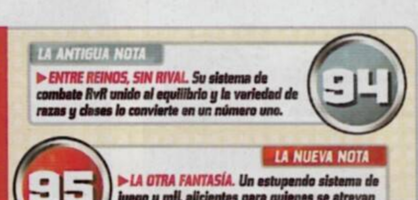


▲ La ambientación y fidelidad hacia el universo de juego en el que se inspira es una gozada para los fans.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 9,95 €
- Cuota mensual: 12,99 €
- Comentado: MM166 (Nov. 2008)
- Idioma: Castellano/Inglés
- Estudio/Compañía: EA Mythic/GOA
- Distrib.: EA ▸ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.war-europe.com



LA ANTIGUA NOTA 94

▸ENTRE REINOS, SIN RIVAL. Su sistema de combate RvR unido al equilibrio y la variedad de razas y clases lo convierte en un número uno.

LA NUEVA NOTA 95

▸LA OTRA FANTASÍA. Un estupendo sistema de juego y mil alicientes para quienes se atrevan a probarlo como alternativa a otros grandes.

NFS Shift

La competición más seria

▲ Conduce los coches más codiciados del mundo y desarrolla tu propio estilo de conducción en infinidad de pruebas y retos. ¡Asume tus riesgos con cuidado, cada maniobra cuenta!



▲ ¡Venga, juégatela! Para adelantar tal vez debas salirte del trazado por el interior.



▲ Con el indicador de revoluciones en color verde conseguirás una salida fulgurante.

ANTES DECÍAMOS

Siente la sensación de velocidad más realista pilotando "en serio" los coches más exclusivos y rápidos del mundo. Esta vez la serie «Need for Speed» ha dado un volantazo hacia el pilotaje más realista, centrándose en la competición, pero sin descuidar la velocidad y la emoción. Cuenta con un modo Historia que te lleva por toda una carrera como piloto a través de pruebas de resistencia, duelos, exhibiciones de drift, pruebas contra el crono o por eliminación... La sensación de velocidad y realismo son excelentes, pero como comentábamos, lo mejor es que no descuida la emoción de competir.

AHORA DECIMOS

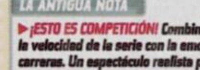
Puede que el ya mencionado desvío que la serie ha propinado con «Need for Speed SHIFT» no cautive al cien por cien de aficionados, pero desde luego sí que entusiasma a la mayoría. La reunión de realismo y emoción compone una experiencia inmersiva y muy adictiva, atractiva para quienes quieren medir cada curva y conducir en base a la realidad y también para quienes busquen velocidad extrema y espectáculo. Acelerar con «SHIFT» es mucho más tentador que ponerle freno.



INFOMANÍA

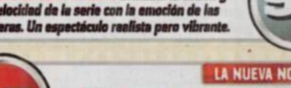
FICHA TÉCNICA 3

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM178 (Nov. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Slighty Mad/Black Box/EA
- Distrib.: EA ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: shift.needforspeed.com



LA ANTIGUA NOTA 94

▸¡ESTO ES COMPETICIÓN! Combina la acción y la velocidad de la serie con la emoción de las carreras. Un espectáculo realista pero vibrante.



LA NUEVA NOTA 95

▸SÚBETE A MI COCHE. Si quieres realismo, lo tienes. Si quieres velocidad y cochazos, también. Prueba lo que parece la combinación perfecta.



REGÍSTRATE E
WWW.SHOT-ONLINE.E
Y JUEGA GRATIS ILIMITADAMEN

LA MEJOR SIMULACIÓN DE GOLF ONLINE

Más de 2 millones de jugadores online



Simulación de golf casi perfecta

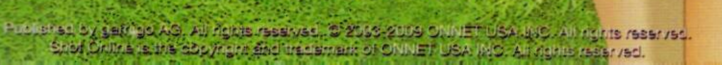


Gran comunidad hispanohablante











La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Otros cuatro titulazos asaltan nuestra lista este mes y ocupan, con toda justicia, algunas de sus primeras posiciones. ¿Quién podría negarse a «El Rey Arturo», «King's Bounty Armored Princess», «Runaway 3»...?



1 El Rey Arturo (N)

- Estrategia/Rol · Neocore
- FX Interactive · 19,95 €

El primer juego que recoge fielmente todas las leyendas artúricas se aprovecha con acierto de ellas para ofrecer una combinación de Estrategia, gestión, Rol y aventura a la altura del personaje. Conquistar Britania a base de magia, espadas y economía es muy divertido.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 95





2 King's Bounty Armored Princess (N)

- Rol/Estrategia · Katauri/1C
- FX Interactive · 9,95 €

Esta expansión autojugable te trae una nueva carga de Estrategia por turnos con componentes de Rol y un apartado visual espectacular.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 98





3 Mass Effect 2

- Rol/Acción · BioWare/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98

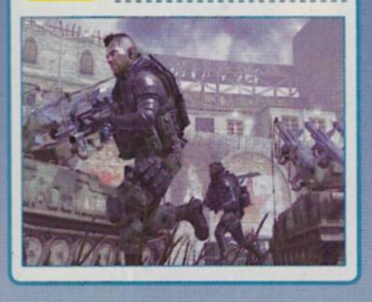


8 Call of Duty Modern Warfare 2

- Acción · Infinity Ward
- Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95







9 S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat

- Acción · GSC/JoWood
- Digital Bros. · 29,99 €

Una campaña larga, una libertad de acción enorme y un escenario tan descorazonador como fascinante: la Zona. Sobran razones para volver.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 85



10 Dragon Age Origins

- Rol · BioWare/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99







11 Dark Void

- Acción · Airtight Games
- Capcom · 39,95 €

Déjate sorprender con una espectacular acción vertical situada en un universo paralelo del Triángulo de las Bermudas y entre alienígenas y conspiraciones. ¡Irresistible!

- Comentado en Micromanía 181
- Puntuación: 92



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

- The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

- Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción — Call of Duty. Modern Warfare 2

- Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
4. World of Warcraft Battle Chest (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
5. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
6. Los Sims 3 Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
8. Los Sims 2 Megaluxe (+7)	Estrategia	Electronic Arts
9. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. FIFA Manager 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a febrero de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Battlefield Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
2. Napoleon Total War (+16)	Estrategia	SEGA
3. Supreme Commander 2 (+7)	Estrategia	Square Enix
4. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
5. Assassin's Creed (+18)	Acción	Ubisoft
6. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Aliens vs. Predator (+18)	Acción	SEGA
8. Silent Hunter 5 (+12)	Simulación	Ubisoft
9. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. Left 4 Dead 2 (+18)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Dragon Age Origins Awakening	Rol	Electronic Arts
2. Mass Effect 2	Rol	Electronic Arts
3. Battlefield Bad Company 2	Acción	Electronic Arts
4. C&C 4: Tiberian Twilight	Estrategia	Electronic Arts
5. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
6. Star Trek Online	Rol Online	Atari
7. Supreme Commander 2	Estrategia	Square Enix
8. W40K. DoW II. Chaos Rising	Estrategia	THQ
9. Napoleon Total War	Estrategia	SEGA
10. Dragon Age Origins	Rol	Electronic Arts

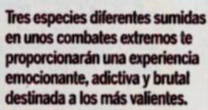
* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de marz o de 2010.

Aliens vs. Predator



4 · N

- Acción · Rebellion
- SEGA · 49,95 €



Tres especies diferentes sumidas en unos combates extremos te proporcionarán una experiencia emocionante, adictiva y brutal destinada a los más valientes.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 85





BioShock 2

5

- Acción · Irrational Games
- Take 2 · 44,95 €

Merece la pena volver a un lugar tan siniestro y terrorífico como Rapture si tienes la oportunidad de encarnar esta vez a un Big Daddy. ¿Se te ocurre un mejor plan?

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 94

Runaway A Twist of Fate

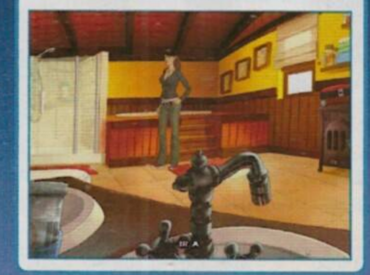


6 · N

- Aventura · Pendulo Studios
- Digital Bros · 19,99 €

El cierre perfecto para una trilogía inolvidable. Acompaña a los incombustibles Brian y Gina en la que parece su última y mejor aventura.

- Comentado en Micromanía 183
- Puntuación: 92





Napoleon Total War



7

- Estrategia · Creative Assembly
- SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 96

Imperivm Online

12

- Estrategia · Haemimont/FX
- FX Interactive · 19,95 €

«Imperivm Online» reúne lo mejor de la serie «Civitas» y la clásica en un único juego que expande sus objetivos de conquista por toda la Red. ¡Por fin hay enemigos reales!

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 92



Borderlands



13

- Rol/Acción · Gearbox/2K
- Take 2 · 44,95 €

Acción salpicada con Rol o bien Rol repleto de Acción, lo que sí está claro es que se trata de un título original y terriblemente divertido, especialmente en multijugador.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 94

Batman Arkham Asylum



14

- Acción · Rocksteady/Eidos
- Koch Media · 39,95 €

El juego del superhéroe enmascarado ha conquistado a todos con su combinación de combate, infiltración y aventura. Carismático e irresistible.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 97



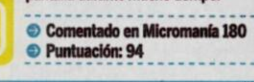


Left 4 Dead 2



15

- Acción · Valve/EA
- Electronic Arts · 49,95 €



Zombis y más zombis en un alarde de lo que debe ser la Acción en modo multijugador. Otra obra maestra de Valve, que te dejará pegado a la pantalla durante mucho tiempo.

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 94

Rol

Dragon Age. Origins



- BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

- Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Sólo un general como el mismísimo Napoleón ha sido capaz de desplazar a «Imperivm Online», quedando la lista invadida por dos juegos de la serie «Total War».



1 Napoleon Total War (N)
- 31% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA



2 Imperivm Online
- 26% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Haemimont Games
- FX Interactive



3 Sparta II
- 23% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 92
- World Forge/FX Interactive
- FX Interactive

4 Empire. Total War
- 13% de las votaciones
- MM 171 · Puntuación: 95
- The Creative Assembly
- SEGA

5 Anno 1404
- 7% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Related Designs/Ubisoft
- Ubisoft

Acción

El podio de la Acción se ve sacudido este mes por dos títulos que refrescan otros tantos puestos, «Bioshock 2» y la expansión autojugable «S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat».



1 BioShock 2 (N)
- 33% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 94
- 2K Marin/Digital Extremes
- Take 2



2 Call of Duty Modern Warfare 2
- 26% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard



3 S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat (N)
- 22% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 85
- GSW Game World/JoWooD
- Digital Bros.

4 Left 4 Dead 2
- 11% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Valve/EA
- Electronic Arts

5 Dark Void
- 8% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 92
- Airtight Games/Capcom
- Koch Media

Aventura

Un intercambio de las dos primeras posiciones, con «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador» como principal damnificado, es la principal novedad del género para este mes.



1 The Abbey. La Abadía
- 32% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware



2 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
- 27% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



3 Runaway 2
- 20% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

4 Jack Keane
- 13% de las votaciones
- MM 160 · Puntuación: 94
- Deck 13/10Tacle
- FX Interactive

5 A Vampire Story
- 8% de las votaciones
- MM 174 · Puntuación: 90
- Autumn Moon/Crimson Cow
- Friendware

Rol

BioWare vuelve a demostrar que es uno de los indiscutibles reyes del género con la magistral continuación «Mass Effect 2», que se aúpa hasta la primera posición.



1 Mass Effect 2 (N)
- 30% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- Bioware/EA
- Electronic Arts



2 Dragon Age Origins
- 28% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



3 Divinity 2 Ego Draconis
- 22% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Larian Studios/DTP
- Koch Media

4 Risen
- 11% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 92
- Piranha Bytes/Deep Silver
- Koch Media

5 Drakensang
- 9% de las votaciones
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

Velocidad

Hasta tres juegos mantienen el puesto del mes anterior, incluyendo «Colin McRae DiRT 2» que repite liderazgo. Los únicos movimientos están en los puestos dos y tres.



1 Colin McRae DiRT 2
- 29% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

2 Need for Speed SHIFT
- 26% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts



3 Fuel
- 22% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.

4 Race Driver GRID
- 10% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Atari

5 Burnout Paradise The Ultimate Box
- 4% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts

El espontáneo

«Estoy enganchadísima a «LEGO Indiana Jones II». ¡Sólo me falta llevarme el portátil al baño para seguir jugando!»

Andrea Dueñas

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Cinco juegos y otras tantas posiciones que permanecen inalterables este mes, reflejando la falta de movimientos y novedades que ha habido en este género.





1 Los Sims 3
- 34% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





2 Los Sims 3 Trotamundos
- 27% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



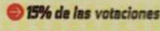


3 Silent Hunter 4
- 21% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



4 Flight Simulator X Acceleration
- 15% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft





5 X-Plane 9
- 3% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware





Deportivos

El género deportivo es otro de los que reflejan este mes la falta de títulos, de modo que la única novedad es la reentrada de «Blood Bowl» en el quinto puesto. ¡Bienvenido sea!

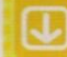
1 FIFA 10
- 31% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts

2 NBA 2K10
- 26% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two

3 Pro Evolution Soccer 2010
- 23% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami

4 Football Manager 2010
- 14% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

5 Blood Bowl
- 6% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros.





Clásicos de todos los tiempos

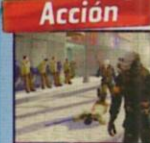
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Starcraft	3 Warcraft III
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 41	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Firaxis	Blizzard	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Half-Life
42% de las votaciones	35% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 91
Valve	Ubisoft	Valve

Aventura



1 Grim Fandango	2 Monkey Island	3 Fahrenheit
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Diablo II	2 Neverwinter N.	3 Ultima VII
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad

1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 Toca 2
42% de las votaciones	30% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Eden Games	Microprose	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Silent Hunter III	3 Combat F. Sim. 2
53% de las votaciones	31% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 125	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 92	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Ubisoft	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Sensible Soccer	3 Virtua Tennis
39% de las votaciones	32% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 62	Comentado en MM 88
Puntuación: 94	Puntuación: 95	Puntuación: 92
Konami	Sensible Software	SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ALIENS VS PREDATOR
Nuevas skins

Este juego es de los que recompensan tu habilidad como jugador, así que toma nota porque a medida que consigas rangos desbloquearás nuevas "skins". Aquí tienes la relación de las mismas, obtenibles entre los Rangos 2 y 34 y para las tres razas presentes, Marine, Alien y Predator.



- **Rango 2:** Gibson (Marine)
- **Rango 3:** Claw (Predator)
- **Rango 4:** Warrior Dome (Alien)
- **Rango 5:** Connor (Marine)
- **Rango 7:** Stalker (Predator)
- **Rango 10:** Ridged (Alien)
- **Rango 13:** Moss (Marine)
- **Rango 16:** Hunter (Predator)
- **Rango 19:** Praetorian (Alien)
- **Rango 22:** Johnson (Marine)
- **Rango 25:** Wolf (Predator)
- **Rango 28:** JRookie (Marine)
- **Rango 31:** Spartan (Predator)
- **Rango 34:** Nethead (Alien)

B

BIOSHOCK 2
Modo Dios



Aquí te traemos la posibilidad de añadir dinero, EVE, inmunidad y muchas otras ventajas durante tu segunda visita a Rapture. Edita el fichero "User.ini" del juego – o mejor aún, una copia del mismo - y localiza las teclas con las que quieres enlazar los códigos que te damos. Por ejemplo, si quieres que [F1] active el modo Dios, busca la tecla y añade el código "god", dejándola así: "F1=god". Recuerda que los trucos que actives, se desactivan cuando entras en una nueva área o se carga una escena de transición, de modo que tienes que activarlos nuevamente.

- **god:** Modo Dios
- **ghost:** Sin clipping.
- **fly:** Modo vuelo.
- **walk:** Desactiva los códigos ghost y fly.
- **igbigbucks:** Obtienes 500 de dinero.
- **givebioammo:** Obtienes EVE.
- **givehealth:** Pone tu salud al máximo.
- **killpawns:** Acaba con todos tus enemigos.
- **suicide:** Te matas a ti mismo
- **slomo:** Cámara lenta.
- **teleport:** Teleportación hasta el punto de mira.

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2
Nuevas armas

Te traemos un modo muy sencillo de añadir más armas con las que combatir en los conflictos bélicos de este juego, en concreto tres diferentes. El método es esta vez muy fácil, siempre, claro está, que



sepas cuáles son los códigos necesarios, unos códigos que debes introducir acudiendo a la sección Multijugador y una vez allí, localizando el apartado de contenido para desbloquear. ¡Podrás armarte hasta los dientes!

- **your3mynextt4rget:** Rifle francotirador QBU-88.
- **try4ndrunf0rcov3r:** Ametralladora M60.
- **cov3r1ngthecorn3r:** Uzzi.

EL TRUCO DEL MES





EL REY ARTURO
Caballeros invencibles

Las batallas pueden inclinarse a tu favor pulsando las teclas adecuadas. Durante el juego, presiona [CTRL] + [SHIFT] + [1] para abrir la consola de trucos. Pulsa [F1] para obtener una lista de los códigos disponibles o directamente introduce alguno de éstos:

- GiveFood (x): Obtienes (x) víveres.
- GiveLady (x): Obtienes (x) Damas (entre 1 y 10).
- Artifact (x): Obtienes el artefacto (x).
- fuel: 1.000 de fuel.
- rarematerials: 1.000 de materiales raros.
- GiveMoney (x): Obtienes (x) dinero.
- GiveVP (x): Obtienes (x) puntos de victoria.
- AddUnitXP4Army (x): Añades (x) puntos de experiencia a las unidades de tu ejército.
- WinBattle: Ganar automáticamente la batalla en curso.
- DisableArcheryDamage: Desactiva el daño de los arqueros.
- DisableArcheryDamage: Finalizar la misión activa (sin recompensas).

D

DARK VOID
Mejor radar



Nada como terminar un título y comprobar que, además de una buena escena final, también hay una recompensa destinada a los afortunados o habilidosos como tú que quieran rejugarlo. En esta ocasión, se trata de una estupenda ayuda en forma de nuevo dispositivo radar que pronto demostrará su eficacia. Una vez completes el juego, podrás volver a jugar los mismos episodios pero con un nuevo radar que te mostrará mucha más información y puntos de interés en pantalla.

N

NAPOLEON TOTAL WAR
Logros de Steam

No están todos los que son, pero sí son todos los que están. Aquí comienza la lista de logros disponibles para este juego, o al menos unos cuantos. Prepárate porque hay muchos, muchos más, que te traeremos en los próximos meses. ¡Puedes empezar con estos!



- **Medalla marinero:** Juega una batalla naval multijugador con cada facción.
- **Moneda mercenario:** Juega una batalla terrestre multijugador con cada facción.

EL JUEGO DEL MES

TOM CLANCY'S GHOST RECON
Soldados invencibles

en el DVD Micromanía



Ser un boina verde y vivir la guerra en primera línea es emocionante y peligroso, estarás más seguro si mantienes cerca de ti estos códigos. Activa la consola con la tecla [Intro] de tu teclado numérico e introduce estos códigos:

- **Superman:** Invencibilidad.
- **TeamSuperman:** Invencibilidad para todo el equipo.
- **Shadow:** Invisibilidad.
- **TeamShadow:** Invisibilidad para todo el equipo.
- **run:** Aumenta en 10 tu velocidad corriendo.
- **ammo:** Munición ilimitada.
- **refill:** Rellena todo el inventario.
- **autowin:** Completar misión automáticamente.
- **extremepaintball:** Modo Paintball.
- **cisco:** Cumples todos los objetivos de una sola vez.
- **chickenrun:** Las granadas se convierten en gallinas.
- **boom:** Agita tu pantalla.

- **Torre de Pisa de bronce:** Gana la campaña de Italia en fácil.
- **Medalla del logro del oficial:** Gana diez batallas terrestres.
- **Medalla del logro del oficial:** Gana una partida contra alguien que te doble en clasificación.
- **Cruz de honor del defensor:** Gana una batalla utilizando solamente infantería ligera y artillería.
- **Sol plateado:** Gana la campaña egipcia multijugador jugando con Francia.
- **Insignia diplomática:** Gusta a todas las naciones grandes (muy amigable).
- **Medalla de la tormenta implacable:** Gana una partida gastando la mitad de fondos que tu rival.
- **Doble águila del emperador:** Gana la campaña europea jugando con Austria.



RESTAURANT EMPIRE 2

Restaurante de éxito

Ya hemos intentado ayudarte a levantar tu imperio hostelero hace un par de meses, pero ahora volvemos a la carga añadiendo dos códigos más a los ya conocidos. Para cada uno hay que pulsar una combinación de tres teclas. Atento porque las ventajas son importantes.



- **[Mayúsculas] + [Alt] + [E]:** Activa las mejoras de exteriores, sin restricciones.
- **[Mayúsculas] + [Alt] + [C]:** Obtienes 100.000 de dinero.
- **[Mayúsculas] + [Alt] + [F]:** Aumenta tu nivel de comida durante las competiciones de cocina.
- **[Mayúsculas] + [Alt] + [V]:** Ganas el nivel actual.

RUNAWAY A TWIST OF FATE

Apodo y contraseña

En el capítulo 3, Gina tendrá que responder a dos preguntas. Para que Bennet demuestre al sheriff que era amigo de Chapman, llama por teléfono y dile el apodo que usaba en la intimidad: Osito Amoroso (en el interior del camafeo que cuelga del trofeo).

EL TRUCO DEL LECTOR

EL UNIVERSO EN GUERRA: ASALTO A LA TIERRA

Espionaje eficaz

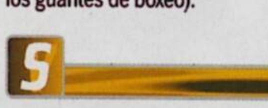


Adquiere Espionaje para dos territorios y pon a tu líder a atacar un territorio. Inmediatamente antes de que el líder entre en combate, pulsa la opción de espiar en ese territorio (asegúrate de tener dos habilidades de espiar) y pierde intencionadamente la batalla para conseguir una vista de todo el territorio, incluyendo sus héroes y su base.

Ferngully



La segunda pregunta llegará un poco más tarde, cuando Gina necesite utilizar el ordenador de Chapman y se encuentre con que éste le pide una clave de acceso. Debes elegir la respuesta correcta entre todas y no es otra que Hurricane (la averiguarás utilizando las gafas de bucear para examinar los guantes de boxeo).



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inmunidad y combos

Sólo con introducir estas palabras en el menú de códigos del juego conseguirás inmunidad, talentos y unos cuantos combos nuevos desbloqueados. ¿A qué esperas?



- **STARKILLER:** Inmunidad a los ataques.
- **JOCASTA:** Talentos desbloqueados.
- **RAGNOS:** Combo desbloqueado.
- **FREEDON:** Combo desbloqueado.
- **LUMIYA:** Combo desbloqueado.
- **MASSASSI:** Combo desbloqueado.
- **SAZEN:** Combo desbloqueado.
- **MARAJADE:** Combo desbloqueado.
- **YADDLE:** Combo desbloqueado.



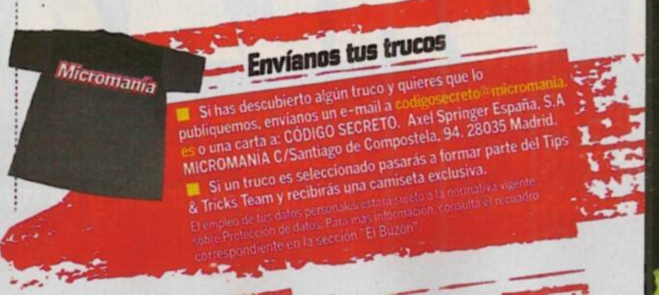
VIRTUA TENNIS 2009

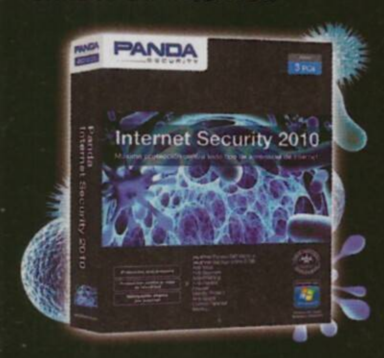
Nuevas raquetas



Gana las Copas Davis y FED con el juego en el nivel de dificultad Profesional para hacerte con una, varias o incluso con todas las nuevas raquetas que te enunciamos. Según el número de veces que ganes, desbloquearás una u otra entre las seis disponibles.

- **Raqueta SuperDrive:** 1
- **Raqueta Fuego:** 2
- **Raqueta Arcoiris:** 3
- **Raqueta Esmeralda:** 4
- **Raqueta Embarrada:** 5
- **Raqueta Pantera:** 6









Juegos de Ciencia Ficción

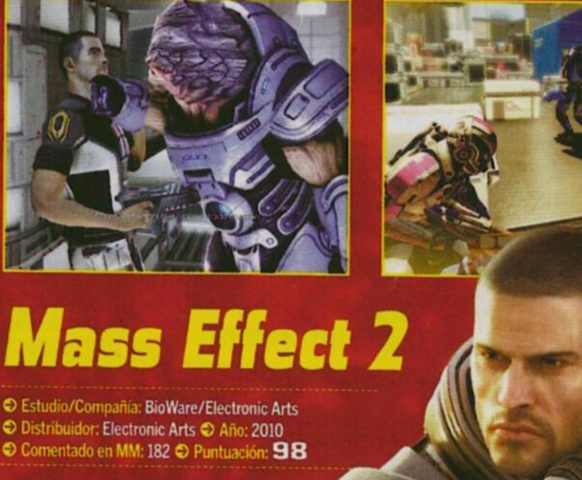
LO MEJOR DE LA GALAXIA

¿Hay algo más misterioso que el futuro? Siempre incierto, se abre a infinidad de conjeturas... Lo inquietante es que eso que imaginas y tiene una base real puede acabar sucediendo. Eso sí, sólo hay un modo de vivir una aventura futurista, y es con los videojuegos.

ESPACIO PROFUNDO

Naves espaciales, alienígenas, armas sofisticadas... Los mejores cócteles con ingredientes de la ciencia ficción está en estos juegos.





Mass Effect 2

➲ Estudio/Compañía: BioWare/Electronic Arts
➲ Distribuidor: Electronic Arts ➲ Año: 2010
➲ Comentado en MM: 182 ➲ Puntuación: 98

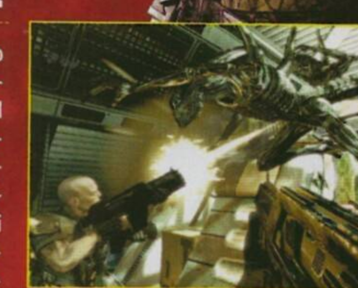
Si te va la ciencia ficción te costará despegarte de tu PC en «Mass Effect 2». Comienza con los ataques de una especie de insectoides que están capturando colonias de humanos enteras. Tú eres el Comandante Shepard, elegido para detenerlos. A partir de aquí vivirás una aventura apasionante, repleta de tramas sugerentes, cautivadores personajes y emocionantes combates. Al mismo tiempo, exploras la galaxia, desarrollas tus habilidades y mejoras tu nave. ¡Es una epopeya espacial que no te puedes perder!

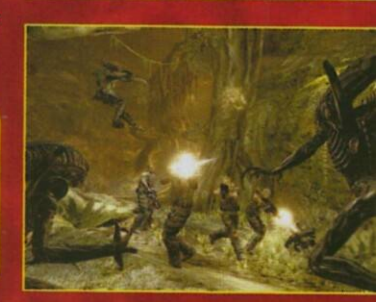
Infomanía

➲ Género: Acción/Rol
➲ Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
➲ Perspectiva: Tercera persona
➲ Ambientación: Futurista
➲ Multijugador: No ➲ Precio: 49,95 €
➲ Web: *www.masseffect.com*

Aliens vs. Predator

➲ Estudio/Compañía: Rebellion / SEGA
➲ Distribuidor: SEGA ➲ Año: 2010
➲ Comentado MM: 183 ➲ Puntuación MM: XX





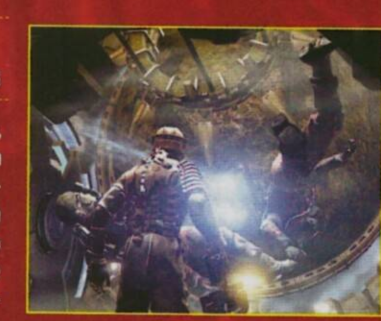
El esperado remake de aquel juegazo con el que Rebellion nos aceleró el pulso hace diez años es, de nuevo, una brutal batalla entre los alienígenas más terroríficos que ha dado el cine. Xenomorfos y depredadores vuelven a darse una buena tunda en instalaciones de la Weyland-Yutani Corp., junglas y templos de un lejano planeta. En medio de ellos, los sufridos marines coloniales. Tres campañas, una por especie, con la acción más salvaje.

Infomanía

➲ Género: Acción
➲ Idioma: Castellano (textos y voces)
➲ Ambientación: Futurista
➲ Perspectiva: Primera persona
➲ Multijugador: Sí (2-8) ➲ Precio: 49,95 €
➲ Web: *www.sega.com/avp/es*

Dead Space

➲ Estudio/Compañía: EA Redwood Shores / EA
➲ Distribuidor: Electronic Arts ➲ Año: 2008
➲ Comentado MM: 167 ➲ Puntuación MM: 96





Si buscabas un juego de acción diferente, enhorabuena, has acertado con «Dead Space». Lo que ofrece son sensaciones fuertes y te hará sentir terror con una ambientación soberbia en el espacio exterior. Además, cuenta con detalles de realismo sublimes y con un diseño adelantado. ¡Espeluznante y genial! Está disponible en serie Value Game de EA pero también puedes comprarlo por descarga.

Infomanía

➲ Género: Acción
➲ Idioma: Castellano (textos y voces)
➲ Ambientación: Futurista
➲ Perspectiva: Tercera persona
➲ Multijugador: No ➲ Precio: 9,95 € (7,95 € en descarga) ➲ Web: *www.deadspace.es*

El nacimiento de la ciencia ficción como género literario es relativamente reciente. Fíjate, no fue hasta mediados del siglo XIX, cuando, de la pluma de Julio Verne, aparecieron las primeras obras que se atrevían a imaginar un futuro plausible, como "De la Tierra a la Luna" inspirándose en los grandes avances de la ciencia. En las siguentes décadas y hasta nuestros días los relatos de autores como H.G. Wells, George Orwell, Isaac Asimov, Philip K. Dick y Orson Scott Card, por citar algunos, han trascendido en todos los medios de la cultura popular, combinando bien con los tebeos, el cine, la televisión y, mejor aún, con los videojuegos. A medio camino entre la fantasía y la realidad, las aventuras con robots, invasiones alienígenas, naves espaciales y otros mundos nos han fascinado a casi todos.

JUNTOS DESDE EL PRINCIPIO

Los videojuegos son mucho más jóvenes que la ciencia ficción, pero desde las ▸▸

EL FUTURO DE LAS MÁQUINAS

Nos dan miedo, pero ¿qué sería de la ciencia ficción sin ellas? Redes cibernéticas autoconscientes, robots asesinos, naves espaciales, cañones de plasma. ¡Aquí las máquinas son las estrellas!

TERMINATOR SALVATION precede a los acontecimientos que se relatan en la última película de la saga. Se trata de una batalla contra Skynet y su ejército de máquinas que hace una fiel reproducción de la imaginería de "Terminator".

CRYSIS tiene entre sus piezas principales el nanosuit, un sofisticado traje que define y eleva la jugabilidad convirtiéndote en un poderoso soldado frente a una invasión alienígena.

OTROS MUNDOS

La ciencia ficción también nos lleva a descubrir extraños mundos ya sea en un futuro o pertenecientes a un mundo parelelo o un pasado alternativo. ¡Descúbrelos!



Dark Void

- Estudio/Compañía: Airtight Games / Capcom
- Distribuidor: Koch Media · Año: 2010
- Comentado en MM: 181 · Puntuación: 92

Eres Will, un piloto que, por accidente, acaba dando con sus huesos en un mundo paralelo, «Dark Void». En ese Vacío Oscuro de ambientación retrofuturista descubres que se fragua la invasión al mundo del que procedes. Y es el modo en que la combates, volando con tu mochila, lo que hace que la acción de este juego sea algo único. ¡Acción por todo lo alto!



Infomanía
- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Web: www.darkvoidgame.com





Borderlands

- Estudio/Compañía: Gearbox/2K Games
- Distribuidor: Take 2 · Año: 2009
- MM: 179 · Puntuación: 94

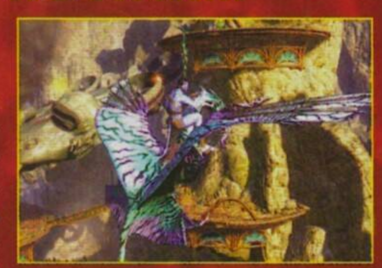
En este lejano planeta tienes que buscarte la vida como cazarrecompensas. Ante ti, un inmenso territorio con muchas misiones y tramas, y un sistema de generación aleatoria que da lugar a casi infinitas armas. Si te parece demasiado, ¡puedes compartir la campaña con un socio en modo cooperativo! Es un juego perfecto para disfrutar de la Acción más intensa con la salsa del Rol.

Infomanía
- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Futurista, en otro planeta
- Multijugador: No · Precio: 44,95 €
- Web: www.borderlands-eljuego.com

James Cameron's Avatar

- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2009
- Comentado en MM: 180 · Puntuación: 88

La película "Avatar" ha sido el gran fenómeno de la temporada y su correspondiente videojuego no podía faltar... Aunque este «Avatar» hecho juego venía con la intención de tener entidad propia, ofreciendo una experiencia única. Bueno, no tendrás una pantalla 3D en casa para verlo como en la cine, pero sólo por poder alistarte en la RDA o convertirte en Na'vi, y entrar en una batalla por el planeta Pandora -fielmente recreado- ya merece la pena.

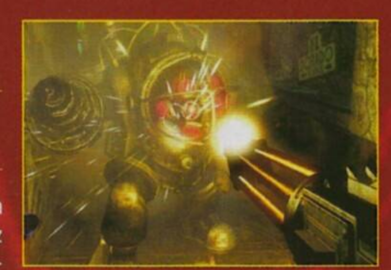


Infomanía
- Género: Acción
- Idioma: Castellano · Precio: 59,95 €
- Web: www.avatargem.es.ubi.com

BioShock 2

- Estudio/Compañía: 2K Marin/2K Games
- Distribuidor: Take 2 Interactive · Año: 2010
- Comentado en MM: 182 · Puntuación: 94

En «BioShock 2» regresas a la extraña ciudad sumergida de Rapture diez años después, tras los hechos que tuvieron lugar en el primer capítulo de la saga. De nuevo, vives una historia absorbente mientras combinas plásmidos para hacerte más poderoso. Pero esta vez dentro de la escafandra de un "Big Daddy". ¿Lo nuevo? El multijugador y las "Big Sisters".



Infomanía
- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano · Precio: 44,95 €
- Web: www.bioshock2game.com/es



ESTRATEGIA FUTURISTA

Aunque son los juegos de Rol y de Acción los que protagonizan la actualidad, la ciencia ficción ha estado ligada a todos los géneros, especialmente la Estrategia con muchos juegos. ¡No dejes de tenerlos en cuenta!

SUPREME COMMANDER 2 te pone al mando de un ejército mecanizado liderado por un colosal robot.

WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR II. CHAOS RISING te ofrece una campaña galáctica al frente de una escuadra de los marines espaciales, contra Orkos, Eldar, Tiránidos y marines del Caos.

▶▶ primeras máquinas recreativas hasta el PC, han hecho siempre muy buenas migas. Aquí en la redacción nos soplan al oído títulos que a los más veteranos les vienen a la memoria: «Elite», «X-Com», «Another World», «The Dig» y un centenar de juegos más. El cine y la tele han seguido teniendo una gran influencia en los videojuegos de todos los géneros, contándose por decenas los juegos de la serie "Star Trek", los de las pelis de "Star Wars", "Alien", "Terminator"... Sin embargo, la ciencia ficción en los videojuegos ha ido evolucionando también por su cuenta, dando paso a nuevos títulos y series. Entre ellos encontramos famosos juegos de Acción como «Doom», «Quake», «Unreal»; de Rol como «Fallout»; o de Estrategia como «StarCraft» «Homeworld» o «Command & Conquer».

NUEVOS CLÁSICOS

Casi todas estas series siguen creciendo con nuevas entregas, pero tampoco dejan de aparecer universos, personajes y títulos inéditos de la ciencia ficción. En los últimos

ELIGE TU JUEGO DE CIENCIA FICCIÓN

	MASS EFFECT 2	ALIENS VS PREDATOR	DEAD SPACE	BORDERLANDS	DARK VOID	JAMES CAMERON'S AVATAR	BIOSHOCK 2
PRECIO	49,95 €	49,95 €	9,95 €	44,95 €	39,95 €	59,95 €	44,95 €
AÑO	2010	2010	2008	2009	2009	2009	2010
PEGI	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia)	12+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	BioWare/Electronic Arts	Rebellion/SEGA	EA Redwood Shores / Electronic Arts	Gearbox / 2K Games	Airtight Games / Capcom / Koch Media	Ubiisoft / Ubisoft	2K Marin / 2K Games
PÁGINA WEB	www.masseffect.com	www.sega.com/avp/es/	www.deadspace.es	www.borderlands-eljuego.com	www.darkvoidgame.com	avatargame.es.ubi	www.bioshock2game.com/es/
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 15 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800, Radeon X1600	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 256 MB, Radeon X1800 256 MB	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 2 GB (Win 7/Vista) 13 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600 o Radeon X850 con Pixel Shader 3.0. Activación online	Core 2 Duo 2,4 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT 256 MB, Radeon X1800 256 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7900, Radeon HD 3850	Core 2 Duo 3 GHz, 1 GB de RAM (Win XP), 2 GB (Win 7/Vista) 4 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 GT 256 MB, Radeon X1650 256 MB. Activación online	Pentium 4 3 GHz, 2 GB de RAM, 11 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT, Radeon X1900. Activación online y cuenta en Games For Windows Live
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), Inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), Inglés (voces)	Castellano	Castellano
EDICIÓN ESPECIAL	Sí, (59,99 €). Incluye caja metálica, libro de arte, nº 1 del cómic Redemption, DVD con extras. En el juego: armadura y equipo de Recolector y contenido extra de la Red Cerberus	Edición Edición Hunter no disponible en España. Sólo a la venta la Edición Survivor, en caja metálica y cubierta plastificada. Incluye tarjeta PDLC para descarga de contenido	No	No. La edición estándar viene en una caja especial	No	No	Sí, (69,99 €). Incluye caja especial grande, LP en vinilo con BSO de «BioShock», CD con BSO de «BioShock 2», libro de arte Deco Devolution y 3 pósters
CONTENIDO DESCARGABLE	Extras de la Red Cerberus, gratuitos: personaje Zaeed vehículo Hammerhead, armas y misiones	Extras del código PDLC, (4 mapas multijugador: Docks, Outpost, Machine y Hive)	No disponible	Capítulos, (7,99 €). The Zombie Island of Dr. Ned y Mad Moxxi's Underdome Riot y The Secret Armory of General Knoxx	No	No	Sinclair Solutions Tester Pack (2 personajes, nivel 50, 20 pruebas, 3 mejoras y 5 máscaras) por 400 puntos Microsoft
GÉNERO	Rol / Acción	Acción	Acción	Acción / Rol	Acción	Acción	Acción / Rol
PERSPECTIVA	3ª persona	1ª persona	3ª persona	1ª persona	3ª persona	3ª persona	1ª persona
AMBIENTACIÓN	Futurista en el espacio	Futurista en bases y colonias	Futurista en el espacio	Futurista, en un planeta lejano	Pasado alternativo	Futurista, en un planeta lejano	Pasado alternativo
PERSONAJES CONTROLABLES	1 directamente + 2 en el mismo pelotón, (hasta 10 reclutables)	1	1	1	1	1, (como humano o como avatar Na'vi)	1
ESPECIES / GÉNERO SELECCIONABLES	1 (humana) / masculino o femenino	3 (humanos (marines), xenomorphos y depredadores)	1 (humana) / masculino predeterminado	4 (humana) / 3 masculinos y 1 femenino, predeterminados	1 (humana) / masculino predeterminado	2 (Humano y Na'vi) masculino o femenino	1 (predeterminada)
CLASES DE PERSONAJE	6 (Soldado, Infiltrado, Adepto, Vanguardia, Ingeniero y Centinela)	1 (predeterminada)	1 (predeterminada)	4 (Soldado, Cazador, Sirena y "Brick")	1 (predeterminada)	1 (predeterminada)	1 (predeterminada)
HABILIDADES	20 + 10 bióticos, según clase. Sólo 6 a la vez, desarrollables en 4 niveles	Para depredador y para alien, (diferente sistema y número según la especie)	6 niveles de mejora para el traje	Decenas, en 3 especializaciones más 1 exclusiva de clase	Volar, con 3 niveles de mejora para el jetpack	20 para humanos y 20 para na'vi	Plásmidos: (11 tipos, 3 niveles) Tónicos: (10 tipos, 54 en total)
EDITOR DE ASPECTO	Muy completo	No	No	No	No	Sí (doce variaciones)	No
ARMAS / VEHÍCULOS	4 tipos (5 niveles) + poderes / sólo Hammerhead (descargable)	6 de marine, 5 de depredador y 1 ataque de alien / ninguno	7 / ninguno	6 tipos, miles de variantes / Sí (de conductor o artillero)	4 tipos, (3 niveles de mejora) + 2 tipos de granada / ninguno	4 de la RDA y 4 de los Na'vi / 3 de la RDA y 2 monturas Na'vi	7 + herramienta de hackeo / ninguno
MULTIJUGADOR	No	Sí, (cooperativo para hasta 4 marines y 5 modos de enfrentamiento entre especies)	No	Sí, (campaña en modo cooperativo y duelos individuales o por parejas)	No	Sí, (5 modos de enfrentamiento individual o por equipos en 10 mapas)	Sí, (7 modos de enfrentamiento individual o por equipos)
Nº DE JUGADORES	---	2-8	---	2-4	---	2-16	2-10
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	10	9	9	9	8	8	10
SONIDO	9	9	9	8	8	8	9
JUGABILIDAD	9	7	8	8	8	7	8
CALIDAD/PRECIO	9	7	10	8	9	5	8

años «Half-Life 2», «Portal», «Crysis» han cambiado la Acción. Incluso el Rol online se ha abierto a mundos de ciencia ficción como «Eve Online» o «Star Trek Online».

¡EL FUTURO ESTÁ AQUÍ!

Poniendo los ojos en los juegos de ciencia ficción actuales, hemos seleccionado en estas páginas un puñado de títulos de Acción y Rol –la apuesta más común– que ya son éxitos o que van a ser protagonistas de los próximos meses... Aquí te los presentamos con todo detalle, para ayudarte a elegir... a no ser que quieras jugarlos todos. Puedes optar por salvar la humanidad en «Mass Effect 2», combatir las especies más temibles de la galaxia en «Aliens vs Predator», vivir el terror en gravedad cero con «Dead Space», explorar los mundos de «Borderlands», «Dark Void» y «BioShock 2» o tomar partido en el conflicto de la peli "Avatar". No encontrarás una selección mejor en toda la galaxia. Y en la próxima página los próximos juegos de ciencia ficción. ¿Listo para un viaje al futuro? ■ S.T.M.

NUESTROS FAVORITOS

Hemos reunido los mejores juegos de ciencia ficción que puedes encontrar. Y aquí sólo destacamos esos por los que sentimos debilidad.

» MASS EFFECT 2: Te brinda una apasionante trama, con escenarios y personajes que enamoran, con Rol del bueno y combates emocionantes... Y encima, contenido descargable gratis cada dos por tres.

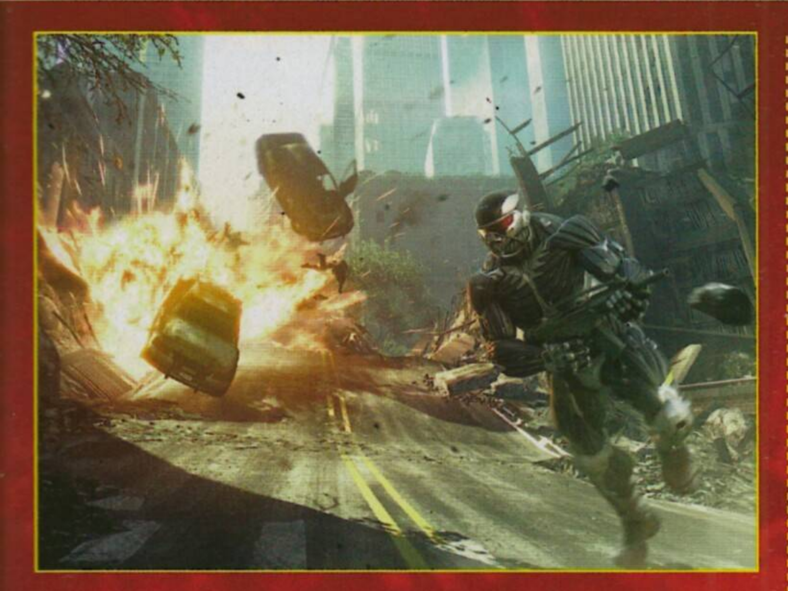
» DEAD SPACE. Si lo tuyo es el terror y buscas una experiencia espeluznante y realista, aquí la tienes y a un precio fenomenal.

» DARK VOID. Espectacular y diferente, pero sobre todo divertido. ¡No te cansarás de volar y combatir en el Vacío!



Y PARA EL FUTURO...

¿Qué cambiará en la ciencia ficción? ¿Cómo será el futuro del "futuro"? Pues parece que habrá tradición e innovación, con nuevas entregas de sagas conocidas y títulos inéditos.





Crysis 2

- Estudio/Cía: Crytek / EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: 2011 (por confirmar)

Primero con «Far Cry» y después con «Crysis», cada proyecto de los estudios de Crytek ha supuesto un hito tecnológico que, además, ha trascendido en la jugabilidad de todo el género de la Acción. De «Crysis 2» apenas se han desvelado unas cuantas pantallas, pero es tal su espectacularidad que todo el mundo está pendiente de él. Vestirás un nuevo nanosuit para defender a una humanidad que, tres años después, está en jaque frente a una nueva oleada alienígena que ha invadido Tokio, Nueva York, Londres y Rio de Janeiro.

Infomanía

- Estilo: Acción
- Ambientación: Futurista (2020)
- Web: www.crytek.com

StarCraft 2

- Estudio/Compañía: Blizzard / Activision|Blizzard
- Lanzamiento: 2010

Jugadores de todo el mundo permanecen atentos a cada novedad y a la beta multijugador que lleva meses en marcha, pero todavía no está claro si podremos disfrutar pronto de «StarCraft 2». Lo que sí sabemos es que la continuación del juego más celebrado del género de la Estrategia mantendrá las líneas maestras del original y que Blizzard tiene un nuevo Battle.net para articular las partidas online con nuevos contenidos y eventos.



Infomanía

- Género: Estrategia
- Ambientación: Futurista en otros planetas
- Web: www.starcraft2.com

Brink

- Estudio/Compañía: Splash Damage/Bethesda
- Lanzamiento: Otoño 2010

Hasta hace poco «Brink» era un título desconocido, pero desde que se dieron a conocer las primeras informaciones, pantallas y vídeos –que te hemos ido enseñando– ha conseguido captar la atención los que amamos la Acción. Además de un soberbio diseño artístico, parece ser capaz de revolucionar el género, profundizando en la interacción con el escenario de un modo directo, ágil, jamás visto.



Infomanía

- Género: Acción
- Ambientación: Futurista, postapocapíptica
- Web: www.brinkthegame.com

Command & Conquer 4 Tiberian Twilight

- Estudio/Compañía: EALA/Electronic Arts
- Distrib.: EA
- Lanzamiento: Marzo de 2010

Son ya quince años y un montón de éxitos los que atesora la saga «Command & Conquer», reconocida como una de las referencias de la Estrategia en tiempo real. En «Tiberian Twilight» llegan innovaciones como las bases móviles, diferenciación entre clases y un progreso persistente del jugador en todos los modos de juego.



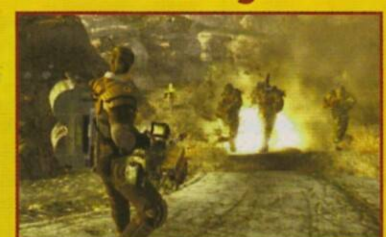
Infomanía

- Género: Estrategia
- Ambientación: Futurista fantástica
- Web: www.commandandconquer.com

Y ADEMÁS

La ciencia ficción ha estado de moda y ha dejado de estarlo en algunos momentos, pero en la actualidad, es una de las temáticas con más fuerza. Los géneros más populares, como la Acción, la Estrategia y el Rol cuentan entre sus proyectos con un montón de ellos. Algunos aún tardarán en llegar, pero no los pierdas de vista.

Fallout New Vegas



▲ Obsidian está a cargo del nuevo capítulo de la famosa saga de Rol que se desmarca de «Fallout 3» con una nueva historia, escenario y personajes.

Rage



▲ El último proyecto de id Software se anunció como un innovador juego de Acción, basado la tecnología más avanzada. ¡Qué ganas de verlo!

The Old Republic



▲ Hubiera sido extraño concluir estas páginas sin un título inspirado en Star Wars, pero no... El proyecto es de LucasArts y BioWare, ¡un mundo persistente!

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso, es que eres un habitante de los mundos digitales persistentes. Antes de que vuelvas con tu avatar a entrar en uno de ellos, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Todos más juntos!

Mapas para encontrarse en WAR

» COMUNIDAD
» «WARHAMMER ONLINE»



» *La versión 1.3.4 de «Warhammer Online» introducirá cambios en la estructura de los escenarios.* La idea es que no haya muchos mapas activos para que los jugadores se encuentren en lugar de estar dispersados. Se retirarán los mapas menos jugados y se cambiará la dinámica de las colas para impulsar la campaña. Otro de los ejes de la nueva estructura es el sistema de escenarios de evento del fin de semana, donde cada semana se utilizará uno diferente de forma que alguno de los eliminados volverá periodicamente. Encontrarás la lista de los escenarios siempre activos en los foros de la web oficial.

Más información: **www.war-europe.com**

Guerra futurista online

» ACTUALIDAD » «GLOBAL AGENDA»

Aunque el lanzamiento, el pasado mes de febrero, del mundo persistente online de Hi-Rez Studios ha pasado un tanto desapercibido no cabe duda de que «Global Agenda» llegará a convertirse en uno de los grandes de este año, sobre todo para los amantes de la Acción online en tercera persona.

Un shooter total, con o sin cuotas

El juego mezcla intriga y espionaje con unos gráficos alucinantes. Te traslada al Siglo XXII, donde las facciones supervivientes de una Tercera Guerra Mundial deben confiar en distintas agencias para controlar los territorios y sus materias primas. Tu papel es el de un agente de élite, y aunque te enfrentarás a diversos desafíos el juego parece centrarse en el combate entre jugadores. Puedes elegir no pagar una cuota mensual, accediendo a todo tipo de misiones para evolucionar con tu personaje, competir online en misiones cooperativas y enfrentarte a otros jugadores en partidas rápidas PvP. Pero si deseas implicarte más en la historia puedes pagar una cuota mensual y lanzarte a la conquista y defensa de territorios persistentes para hacerte con sus recursos y tecnología, creando tu propia agencia o formando alianzas con otras. Así, además, dispondrás de otras opciones como pilotar vehículos, correo interno y más posibilidades de personalización de tu personaje. En los dos casos ¡la acción está asegurada!



▲ Combates emocionantes con armas futuristas, misiones variadas y espectaculares escenarios. Con o sin cuotas. Tú decides.

▲ Puedes jugar de muchas formas, contra otros jugadores o el entorno.

Más info.: **www.globalagendagame.com**

¿Sabías que...

...Cheyenne Mountain Entertainment, compañía responsable del desarrollo de «Stargate Worlds» se ha declarado en bancarrota? Liberada momentáneamente del pago de sus deudas, la compañía se centra ahora en completar el desarrollo de su juego de Acción «Stargate Resistance» con el que espera conseguir los fondos suficientes para continuar con su proyecto principal.

Más información: www.cheyenneme.com

Encuentro en la Red

La armería en Facebook

» «WORLD OF WARCRAFT»

» *En Blizzard no pierden ocasión de estar a la última* y ahora han desarrollado una aplicación de «World of Warcraft» para Facebook que te permite crear un canal personalizado con la actividad de tus personajes registrada en la Armería. Una vez que configures la aplicación y la vincules a tu cuenta, tu identidad de Facebook se asociará a cinco personajes de tu elección. Así podrás compartir con tus amigos tus subidas de nivel, logros, derrotas de jefes, etc. al tiempo que sigues sus progresos

Más información: Visita **eu.blizzard.com/support** y haz una búsqueda por "Facebook".



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a laccmunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Amplía los límites del Imperio

Perfect World: The Lost Empire

» ACTUALIDAD » EXPANSIÓN » ROL ONLINE

» *Llega la esperada expansión del popular juego* **de fantasía de GameMasters basado en leyendas de la mitología China. Con «The Lost Empire» se añaden nuevas zonas al clásico mundo de Pangu, más habilidades, mascotas, misiones, enemigos, armas y la posibilidad de... ¡viajar en el tiempo!**

DISPONIBLE EN:
www.perfectworld.com



▲ **Incorpora opciones sociales como la posibilidad de casarte dentro del juego.**



▲ **Sus nuevas misiones en el modo "Chrono Wheel" te permiten viajar en el tiempo y revivir muchas escenas de la historia de Pangu, el mundo de «Perfect World».**

¿Qué es?



Un mundo de fantasía oriental que destaca por su ambientación, que admite un alto grado de personalización en los personajes. Ofrece tres razas y seis clases diferentes, y un sistema clásico progreso e interesantes opciones de artesanía.

¿Qué es lo nuevo?



Además de un motón de nuevas habilidades, mascotas, armas y equipamiento para nuestros personajes, la expansión añade nuevas misiones y retos, que te llevan a tiempos lejanos gracias a la posibilidad de viajar en el tiempo. También introduce mejoras en el inventario del jugador, y la oportunidad de conseguir nuevas Boss Cards, objetos que permite convocar criaturas para que te ayuden. También se han introducido nuevas armas y opciones de personalización de tu avatar.

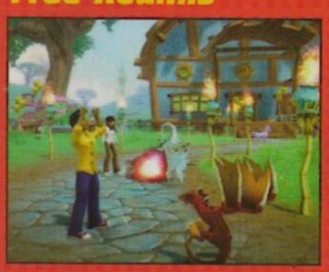
¿Qué nos gusta más?



Las misiones Chrono Wheel que permiten viajar miles de años atrás para completar desafíos en la antigua Pangu, como en el "Unicorn Forest", lugar de una terrible masacre, o el "Old Moonshade Desert", lugar de cautiverio de la princesa del Imperio varios siglos atrás.

¡A qué estamos jugando!

Free Realms



» *Gracias a las actualizaciones de contenido* constantes y sus eventos en vivo ya sumamos la increíble cifra de 8 millones de jugadores registrados.

Fiesta Online



» *Porque a partir de nivel 10,* ahora podemos acceder a una misión que nos da como recompensa una habilidad para decorar y nuestras casas e invitar a 15 amigos.

D&D Online



» *Con su tercera actualización* ha añadido mucho contenido gratuito, incluyendo cuatro mazmorras de nivel alto, suprimiendo alguna de las viejas restricciones.

A la vuelta de la esquina

Capítulo III The Elder Kingdoms

» ACTUALIDAD » «RUNES OF MAGIC»

» *El tercer capítulo de «Runes of Magic»* llegará en mayo cargado de novedades, un nuevo continente diseñado para los jugadores más veteranos y un nuevo sistema de habilidades. También se amplía el tope de nivel hasta 60. En el camino no sólo encontrarás nuevas misiones y mazmorras, sino que en las "Colinas del Trueno" parece que tendrás que enfrentarte a terroríficas criaturas que sólo podrás derrotar siendo acompañado y haciendo uso de todos tus poderes.
¡La cuenta atrás ha comenzado!

Lo encontrarás en:
www.runesofmagic.com



¡Última hora!

Tres juegos nuevos

» *El portal de juegos gratuitos online Gamigo,* **responsable de títulos tan populares como «Last Chaos», presentó en la pasada OMExpo de Madrid tres prometedores juegos: «King of Kings 3», una de las sagas más exitosas en Asis por sus espectaculares batallas PvP; «Martial Empires», un multijugador de acción con un sistema alianzas de clanes muy desarrollado y «SnowBound» donde podrás competir en 30 pistas diferentes de snowboarding. ¡No les pierdas la pista!**

enlace: ***www.gamigo.com***

Más munición

El lado oscuro

DESCARGAS » MOD «HALF LIFE 2»



«Human Error» es un mod desarrollado para «Half-Life 2» que te permite dejar a un lado a los rebeldes que tanto has ayudado en la saga «Half-Life» y unirte a las filas de la Alianza, el ejército enemigo que ha conquistado la Tierra. No digas que no resulta tentador. La Resistencia se cree imparable ante las victorias obtenidas por ese tal Gordon. ¡Es hora de aplastar a los insurrectos! Coge un arma, ponte tu máscara y prepárate para darles una buena lección.

Lo econtrarás en: www.hlssmod.net

Fantasía para cuatro

DESCARGAS » MOD «HALF LIFE 2»



Con el título de «Land of Legends: Heroes of Loria» se nos presenta un mod cooperativo para «Half-Life 2» que está basado a su vez en otro mod, «Sven Co-op». Si lo instalas te trasladarás a un mundo de fantasía medieval repleto de misiones con magos, caballeros y dragones en el que hasta un máximo de cuatro jugadores pueden cooperar entre para completar la campaña. El diseño caricaturesco de los personajes y escenarios lo hace más interesante.

Lo encontrarás en: www.deved-portal.com/legends

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

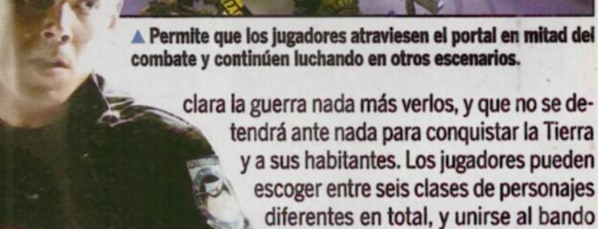
Una campaña interestelar de la tele

ACTUALIDAD » «STARGATE RESISTANCE»

En el género de la Acción multijugador, los miembros de la Comunidad hemos combatido en todo tipo de entornos, desde la Segunda Guerra Mundial y la guerra contemporánea hasta territorios apocalípticos y futuros lejanos. Pero, ¿qué te parecería trasladar los combates a otros planetas y viajar entre ellos como quien pasa de una habitación a otra? Pues eso es posible gracias a «Stargate Resistance», un juego de Acción multijugador en tercera persona que acaba de ver la luz y que está basado en la popular serie de ciencia ficción "Stargate".

De planeta en planeta

Según su argumento, el ejército estadounidense encuentra un extraño portal extraterrestre que le permite viajar a otros planetas instantáneamente, pero, en sus idas y venidas, se topan con una raza alienígena llamada Goa'ulds que les declara la guerra nada más verlos, y que no se detendrá ante nada para conquistar la Tierra y a sus habitantes. Los jugadores pueden escoger entre seis clases de personajes diferentes en total, y unirse al bando de los extraterrestres que intentan apoderarse de la Tierra o al de los humanos que se defienden del ataque como pueden.



▲ Permite que los jugadores atraviesen el portal en mitad del combate y continúen luchando en otros escenarios.

De planeta en planeta

Por ahora, sólo es posible competir en tres modos de juego para un máximo de dieciséis jugadores: Deathmatch por equipos, Capturar la bandera y Dominación, pero puedes cambiar de un planeta a otro en mitad de los combates y saltar a escenarios totalmente nuevos e imprevisibles. Además, funciona bastante bien en los equipos más modestos. Por el momento sólo puedes comprarlo a través del sistema Direct2Drive y de la red Steam por 15 €, si eres seguidor de la serie o sencillamente te gusta la Acción online.

▲ En «Stargate Resistance» combatirás en los mismos escenarios de la serie con algunos de sus personajes.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.stargateresistance.com

Terapia de choque

Mod rejuvenecedor

DESCARGAS » MOD «SYSTEM SHOCK»

El clásico «System Shock» de 1994 ya recibió varias modificaciones en el pasado que mejoraban notablemente su aspecto visual. Ahora, un entusiasta ha decidido añadir tres novedades. En concreto, la opción de configurar las teclas, un HUD para jugar con el ratón y la posibilidad de aumentar la resolución. Casi parece un juego actual.

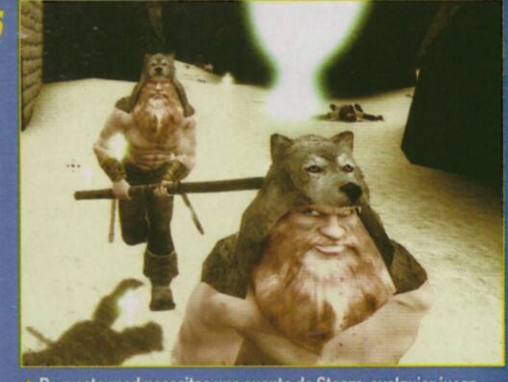
Más información: www.4shared.com/file/213837094/e7da2dc1/XCDSHOCK.html

Piratas, vikingos y caballeros

DESCARGAS » MOD "MOTOR SOURCE"

¿Un mod que se presenta como «Pirates, Vikings & Knights II»? Parece una locura, pero no. Es un mod multijugador para «Source» que enfrenta a las tres clases y ésta es ya la segunda entrega... Cada clase cuenta con ventajas y debilidades propias y una amplia selección de armas como espadas, hachas, arcos, etc. Hay seis modos de juego que van desde los tradicionales Deathmatch y Capturar la Bandera hasta búsqueda de reliquias y batallas colosales contra dragones. Consta de nueve escenarios entre los que se encuentran algunos tan dispares como un castillo medieval y un barco pirata. Y con el entusiasmo que destilan sus creadores no nos cabe duda de que el mod seguirá creciendo en éxito y adeptos.

Lo encontrarás en: www.pvkii.com



▲ Para este mod necesitas una cuenta de Steam, cualquier juego hecho con «Source» («Half-Life 2») y descargar el «Source SDK».

Sigue jugando

Crysis en las alturas

» DESCARGAS » MOD » «CRYSIS»



» *«Jumper and the City» es un curioso mod para «Crysis»* que ha sido descrito por sus creadores como una mezcla entre «Mirror's Edge» y «Prototype». En él, jugarás en un entorno urbano donde es posible saltar de un edificio a otro y utilizar dispositivos como botas de supersalto y armas gravitatorias.

Lo encontrarás: *www.moddb.com/mods/jumper-and-the-city*

Guerra sobrenatural

» DESCARGAS » MOD
» «UNREAL TOURNAMENT III»

» *«The Haunted» es un mod para «Unreal Tournament III»* que te permite luchar como humano o demonio en terroríficas batallas. Además del clásico enfrentamiento entre dos grupos, el mod también incluye la posibilidad de jugar en solitario o en cooperativo que admite hasta cuatro jugadores.

Lo encontrarás: *www.moddb.com/mods/the-haunted*

Feliz asedio

» DESCARGAS » «WAR ROCK»



» *Para celebrar el tercer aniversario de «War Rock»,* juego de Acción bélica multijugador, el portal GamersFirst ha lanzado un parche que, entre otras cosas, incorpora un nuevo mapa llamado Siege War. Según muchos jugadores, es uno de los mejores que han probado. El parche se instala al actualizarse los servidores del juego.

Lo encontrarás: *forums.gamersfirst.com/index.php?showtopic=40453*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Hay una misteriosa reserva a tu nombre

» ACTUALIDAD » «HOTEL DEAD MOUNTAINEER'S»

Resulta llamativo ver cómo escritores, novelas o largometrajes olvidados durante décadas, de repente se ponen de moda y reaparecen en todos los ámbitos, lo que no deja de ser una oportunidad para muchos aficionados de descubrilos. Ocurrió con los libros de Michael Crichton o Philip K. Dick en el cine, o las novelas de Julio Verne o de Agatha Christie en las aventuras... En los últimos tiempos hemos vivido un fenómeno similar con los libros de los hermanos Strugatsky, los escritores rusos de ciencia ficción más populares. Juegos como «Hard to be a God» o «S.T.A.L.K.E.R» están basados en su obra, y ahora nos llega la aventura «Hotel Dead Mountaineer's».

Un crimen muy extraño

Ya está a la venta este juego, y traducido, en el que un inspector de policía, sorprendido por una avalancha de nieve, acaba aislado el apartado Hotel de los Montañeros Muertos. Uno de los huéspedes aparece muerto estando la habitación cerrada por dentro. Parece una clásica historia de detectives, pero el argumento pronto tiene un giro inesperado que te sorprenderá. Una historia no lineal, personajes que actúan con complejas rutinas de comportamiento y más de cien localizaciones. Si querías misterio, aquí hay del bueno.

MÁS INFORMACIÓN: **www.friendware.info**

¡Nuevo héroe!

En busca de la ciudad perdida

» PRÓXIMOS ESTRENOS » ACTUALIDAD



» *Koch Media ha anunciado el lanzamiento para este año del juego «Lost Horizon»,* la nueva aventura de los creadores de la afamada serie «Secret Files». Aunque por su argumento y estilo se aprecia la influencia de las películas de Indiana Jones, «Lost Horizon» se presenta con una historia diferente. En ella controlaremos a Fenton Paddock, un soldado británico y contrabandista frustrado que recorrerá el Tibet, Marruecos y Hong Kong en los años 30, en busca de la mítica ciudad de Shambala. Tendrá que hacerlo en una carrera contrarreloj contra los nazis. Deep Silver ha prometido un argumento no estereotipado, escrito por la novelista Claudia Kern.

Más info en: *lost-horizon.deepsilver.com*

Aventura online

Uru Live para jugar gratis

» AVENTURA ONLINE
» ACTUALIDAD

» *Ya publicamos hace unos números la noticia de que Cyan* iba a ofrecer el código abierto para que cualquiera pudiese montar su propio servidor y jugar a «Myst Online: Uru Live» en partidas públicas o privadas con sus amigos. Ahora, Cyan también permite jugar en los servidores que aún hay activos, de forma gratuita. Así que ya sabes, si buscas un juego online gratuito en donde, en vez de luchar, resuelves puzzles en grupo y desvelas misterios, echa un vistazo a «Myst Online: Uru Live».

Lo encontrarás en: mystonline.com/es

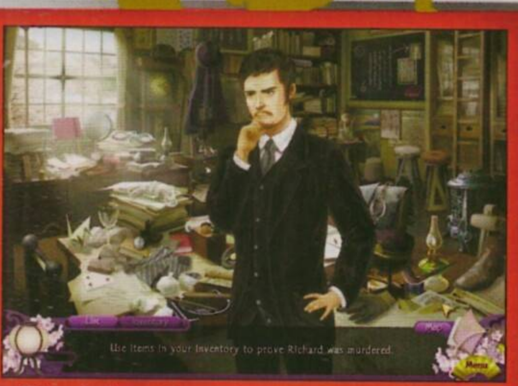
Ella es la protagonista

¿Tienes buena vista?

» ACTUALIDAD » AVENTURA DESCARGABLE

» *Hablar de sexos cuando se trata de videojuegos siempre es un tema espinoso.* Pero aunque todo el mundo pueda divertirse con ellos, está claro que hay títulos que se diseñan con un determinado público en mente. Es el caso de «Season of Mistery», una aventura descargable que está disponible en Steam, con subtítulos en Castellano. En ella, tu esposo Richard yace muerto bajo las flores de un cerezo en el antiguo Japón y la policía no avanza. Hay que descubrir la verdad buscando pistas perversamente ocultas, explorar lugares exóticos y llevar al asesino ante la justicia.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com



▲ Si te gustan los pasatiempos tipo "¿Dónde está Wally?", este «Season of Mistery» es barato y te lo puedes descargar en Castellano.

Sigue la pista

¡Estás en la tele!

DESCARGAS » DEMO «MUD TV»



Frikis, presentadores engreídos, índices de audiencia... Este es el mundo de la tele. Si nada de esto te asusta, prueba la demo de «MUD TV», un juego de los creadores de «Tropico 3» que te desafía a convertirte en un magnate de la televisión y acabar a las masas. Antes tendrás que contratar a los mejores guionistas, controlar a las estrellas y construir los estudios.

Lo encontrarás en:
www.fileplanet.com/promotions/mud-tv
DVD de de Micromanía 183

Una demo Colosal

ACTUALIDAD DEMO DE «SUPREME COMMANDER» DISPONIBLE



Si el número pasado viste el reportaje de «Supreme Commander» y te quedaste con ganas de mas, no dejes pasar la demo que te ofrecemos este mes en el DVD para que no tengas que descargarte los 1,6 GB. Atento. Incluye dos niveles extraídos del tutorial del juego y dos misiones de campaña con el bando de la Federación de la Tierra Unida. Requiere conexión a Steam.

Lo encontrarás en:
DVD de de Micromanía 183
(Requiere conexión a Steam)

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Vienen los tanques!

DESCARGAS » DEMO DE «ACHTUNG PANZER: KHARKOV 1943»

Desde 1941 hasta 1943 la ciudad de Kharkov o Jarkov, en la actual Ucrania, fue escenario de una serie de batallas entre los ejércitos alemán y soviético que hicieron de ella una de las plazas más disputadas de toda la Segunda Guerra Mundial. La ciudad cambió de manos varias veces y fue el escenario de algunas de las maniobras tácticas más audaces del conflicto en toda su duración. ¿Serías capaz de estar a la altura de sus comandantes? Bueno, Graviteam ha interpretado el campo de batalla para que puedas intentarlo, inaugurando así la serie «Achtung Panzer».

¡Ascendido a mariscal de campo!

Aunque seguro que a los amantes de los "wargames" el planteamiento de «Kharkov 1943» les atraerá mucho, hay decir que se trata más bien de un juego de Estrategia en tiempo real, enfocado especialmente al manejo del tropas y ejecución de tácticas en el campo de batalla. Aunque, eso sí, con un rigor de lo más exhaustivo en la reproducción de armas, unidades, vehículos y el escenario, que es virtualmente una reconstrucción piedra a piedra del campo de batalla real. Tu papel es el de un comandante al mando de fuerzas blindadas, artillería y unidades de infantería. Sus desarrolladores destacan del proyecto que puedes emplear las tácticas reales y que la inteligencia artificial de las unidades y mandos adversarios tendrá un comportamiento muy real. De momento, el juego se puede comprar online por 17 €, pero también puedes jugar la demo en el enlace que te indicamos a continuación.


La ciudad de Kharkov fue escenario que está reproducido fielmente en este juego de estrategia, con un gran realismo.


En la demo podrás apreciar lo duro de los combates que ha dejado tan maltrecho a este T-34 soviético. ¿Tendrán esas orugas arreglo?



LO ENCONTRARÁS EN:
demos.gamersgate.com/11481

Última hora

¡R.U.S.E. a punto!

BETA PÚBLICA DISPONIBLE

Si quieres ser uno de los primeros en probar el juego de Estrategia «R.U.S.E.» estás a tiempo de incorporarte a la beta pública que salió el pasado 9 de Marzo. Así podrás enfrentarte a la innovadora IA del juego en los distintos mapas multijugador.

Lo encontrarás en:
www.steamgames.com

¡Feliz aniversario!

COMUNIDAD » DESCARGAS » «LOS SIMS 3»

El pasado mes de febrero «Los Sims» cumplieron 10 años. La serie de juegos de más éxito en PC, a lo largo de tres entregas y docenas de expansiones ha logrado vender hasta el momento nada menos que 125 millones de copias en todo el mundo. Y lo mejor es que no para. Con tal motivo, estos días la inmensa comunidad de fans han celebrado el cumpleaños en multitud de eventos recordando divertidas anécdotas de la saga. ¡Visita la web de la Comunidad que te indicamos! Además, EA Play ha anunciado el desarrollo del segundo pack de expansión para «Los Sims 3», que saldrá el próximo mes de Junio. Con el título de «Triunfadores», te permitirá explorar diversas carreras profesionales.

Más info.: es.thesims3.com e historico.portalmix.com/lossims


«Los Sims» son uno de los fenómenos sociales más importantes y aún siguen creciendo con nuevas entregas. ¿Brindas tú también?

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: BioShock 2 (Reportaje) • Damnation (Preview) • Empire. Total War (Review) • The Last Remnant (Reportaje) • Warhammer 40.000 Dawn of War II (Solución) • Ride to Hell (Reportaje)

Y en el DVD: SPELLFORCE GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 3 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Drakensang (Reportaje) • Call of Juarez. Bound in Blood (Preview) • The Last Remnant (Review) • Los Mejores Juegos de 2008 (Reportaje) • Silent Hill. Homecoming (Solución)

Y en el DVD: ASESINATO EN EL O. EXPRESS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Prototype (Reportaje) • ArmA II (Preview) • Los Sims 3 (Preview) • Drakensang (Review) • Los Mejores Juegos de Terror (Reportaje) • Assassin's Creed II (Reportaje)

Y en el DVD: GOTHIC II GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Borderlands (Reportaje) • Overlord II (Preview) • Terminator Salvation (Review) • Assault on Dark Athena (Solución) • Modern Warfare 2 (Reportaje) • Lo Mejor del E3 2009 (Reportaje)

Y en el DVD: THE SECRETS OF DA VINCI (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Aliens vs. Predator (Reportaje) • Batman Arkham Asylum (Preview) • Need for Speed SHIFT (Reportaje) • Prototype (Review) • ArmA II (Review) • Juegos de Acción (Reportaje)

Y en el DVD: IMPERIVM CIVITAS (JUEGO COMPLETO), REPORTAJE E3 2009 Y 4 DEMOS.



En este nº: Napoleón Total War (Reportaje) • Borderlands (Preview) • Risen (Preview) • StarCraft II (Reportaje) • Anno 1404 (Review) • Trine (Review) • Juegos de Rol (Reportaje)

Y en el DVD: PARADISE (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno (Reportaje) • Resident Evil 5 (Preview) • Warhammer 40.000 Dawn of War II. Chaos Rising (Reportaje) • Wolfenstein (Review)

Y en el DVD: BROTHERS IN ARMS (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: James Cameron's Avatar (Reportaje) • Venetica (Preview) • Batman. Arkham Asylum (Review) • Need for Speed SHIFT (Review) • R.U.S.E. (Reportaje) • Juegos de Guerra (Reportaje)

Y en el DVD: TZAR ANTHOLOGY Y RUNES OF MAGIC (2 JUEGOS COMPLETOS) Y 2 DEMOS.



En este nº: Mass Effect 2 (Reportaje) • Left 4 Dead 2 (Preview) • Modern Warfare 2 (Review) • Imperivm Online. Las Victorias de César Augusto (Reportaje) • Dragon Age. Origins (Review)

Y en el DVD: SPLINTER CELL. CHAOS THEORY Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Splinter Cell Conviction (Reportaje) • Napoleón Total War (Preview) • Aliens vs Predator (Preview) • Imperivm Online (Review) • Left 4 Dead 2 (Review) • Brink (Reportaje)

Y en el DVD: RUNAWAY, PLANET 51 ONLINE Y DOFUS 2.0 Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Prince of Persia. Las Arenas Olvidadas (Reportaje) • El Rey Arturo (Reportaje) • BioShock 2 (Preview) • Dark Void (Review) • Los Mejores Juegos de 2009 (Reportaje)

Y en el DVD: THE GUILD 2, LEVEL R Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: Sid Meier's Civilization V (Reportaje) • Metro 2033 (Preview) • Mass Effect 2 (Review) • Juegos de Rol y Acción (Reportaje) • Supreme Commander 2 (Reportaje)

Y en el DVD: BLAZING ANGELS. SQUADRONS OF WII Y 6 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

- Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
- Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 € (gastos de envío incluidos)



En Boxes

Split/Second arranca

Disney y Black Rock Studios han anunciado el lanzamiento de «Split/Second: Velocity» para el próximo 21 de Mayo. Ya queda menos para vivir el combate en duelos sobre el asfalto a toda velocidad. Atento a la web oficial.

Más información en: disney.go.com/disneyinteractivestudios/splitsecond

A rebufo

Rally abierto en RTR

Hace unos meses te avisamos de que la beta de «Real-Time Race» estaba disponible... Aún puedes sumarte al testeo. Además, este mes el desarrollo acaba de introducir la tecnología iOpener. Dicho así quizá no te diga nada, pero lo grande es que es un elemento crucial porque permitirá reproducir en el juego el Campeonato Mundial de Rally. ¿A qué esperas?

Lo encontrarás en: www.real-timeracing.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Arranca el mundial F1 2010

ACTUALIDAD » «F1 2010»

El arranque de la actual temporada de la Formula 1 no ha podido ser más espectacular. ¡¡Fernando Alonso en Ferrari y ganando, dos españoles más en la parrilla y hasta un equipo español debutante!! Pero lo mejor que este año sí, SÍ, ¡vamos a tener Formula 1 en PC! Y coincidiendo con las primeras carreras, Codemasters ha mostrado algunas imágenes y detalles del juego.

Competición real en la pista y ambiente F1

Todos los meses te ofrecemos aquí más gasolina, con las últimas demos, parches y betas del género... Este mes, de eso nada, pero contar con las primeras pantallas y detalles de de



F1 2010 –aunque no sean definitivas– hacen de éste un mes crucial para la velocidad. En Noticias –páginas 8 y 9– te damos todos los detalles. Lo mejor es que el proyecto parece contar con todo lo que se esperaba de él: una licencia completa con todos los coches y pilotos, realismo gráfico impresionante, simulación fidedigna, competición online... ¡Mándanos un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** y dinos cómo lo ves!

Lo encontrarás en: www.codemasters.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Continuará... Y mientras tanto

ACTUALIDAD/DESCARGAS » «BIOSHOCK 2»

El Rol no puede vivir mejor momento en PC y la cosa mejora cada mes. Es raro que transcurran treinta días sin el lanzamiento de algún título o sin noticias sobre nuevas entregas. Este mes, por ejemplo, llegan «Venetica» y «Torchlight» a España y se ha confirmado el desarrollo de un próximo «Dragon Age» –aparte de la expansión– y «Hunted» ha sido desvelado. Mientras tanto no deja de aparecer contenido descargable para ampliar los juegos actuales como «BioShock 2» –a continuación– y «Mass Effect 2», (ver "El Oráculo").

Escenarios y un vehículo

La novedad más importante de este mes es, tal vez, el primer contenido adicional para «BioShock 2» que nos llega con el título de Sinclair Solutions Tester Pack ya disponible. Orientado principalmente a las partidas multijugador, incluye dos nuevos personajes, una veintena de pruebas nuevas, tres mejoras adicionales para las armas y cinco máscaras. Además, permitirá la progresión de tu personaje hasta el nivel 50. Está disponible a cambio de 400 puntos de Games For Windows LIVE (3,99 €).



LO ENCONTRARÁS EN:
• Bioshock: www.bioshock2game.com/es

El Oráculo

DLC para Mass Effect 2

DESCARGAS » DLC FIREWALKER



¿Has cruzado ya el Relé de Omega? Bueno, aunque sigas persiguiendo a los Recolectores, a través de la Red Cerberus puedes obtener desde finales de Marzo el DLC Firewalker, con el que podrás volver a hacer misiones en la superficie de los planetas poniéndote al mando del vehículo "Hammerhead". Lo mejor es que es totalmente gratuito.

Lo encontrarás en: masseffect.bioware.com

En la mazmorra

Dungeon Defense

Si lo tuyo es el Rol con acción de toda la vida, con magia, espada y mazmorras, no te pierdas «Dungeon Defense», un juego creado en apenas unas semanas, que soporta hasta cuatro jugadores online y te brinda infinidad de desafíos. Puedes acceder a una demo desde la web oficial.

Lo encontrarás en: www.trendyend.com/projects/dungeon-defense

Repostaje en vuelo



Flaming Cliffs 2.0 ha despegado

Eagle Dynamics y The Fighter Collection nos ofrecen, desde la web europea de «Lock On», la actualización 2.0 de «Flaming Cliffs». El preciado añadido no oficial de «Lock On» introduce en esta segunda versión varias mejoras en los sensores y sistemas de armas de las aeronaves reproducidas: un nuevo modelo con la variante del Su-25T mucho más detallado, además de los A-10A, Su-27, Su-33, MiG-29A y MiG-29C. El escenario se mantiene sobre los territorios circundantes al Mar Negro. Y como ya anunciamos, esta mejora es compatible en modo multijugador con el entorno de juego de «Ka-50 Black Shark».

Info: *lockon.co.uk*

Simulación



Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Sistemas online de Silent Hunter 5

ACTUALIDAD/COMUNIDAD **«SILENT HUNTER 5»**

La caza ha comenzado. El simulador de submarinos que esperábamos por fin nos ha llegado. «Silent Hunter 5» reúne lo mejor de la serie y viene con un montón de novedades que anhelábamos, aunque también con otras que no... Y es que estar conectados permanentemente para jugar es un requisito con el que no contábamos y que no ha caído bien entre todos los seguidores. ¿Sabes en qué consiste?

Inmersión en la polémica

Lo que empezó como una tendencia hace tiempo –aquello de la activación online– viene transformando los videojuegos tal como los conocíamos. El caso de «Silent Hunter 5» es especial porque los matices del asunto son muchos y complejos, aunque podríamos decir, resumiendo, que ya no compramos sólo un producto sino un servicio asociado, con valores añadidos y no pocas imposiciones. Ventajas e inconvenientes, en fin, que hacen necesario informarse bien de lo que uno compra. En «Silent Hunter 5» no hace falta tener el DVD en la unidad para jugar. Puedes instalar el juego en tantos equipos como quieras, las veces que quieras. Las partidas, tu perfil y cuenta se sincronizan en línea y no pasa nada si tu ordenador se cuelga. En contra tiene que no puedes jugar desconectado, exige un registro online y no puedes vender tu copia. ¿Tú cómo ves todo esto? Tienes más detalles en la web oficial abajo indicada. Consúltala y envíanos tu opinión a ***lacomunidad@micromania.es***



MÁS INFORMACIÓN: ***silent-hunter.es.ubi.com/silent-hunter-5***

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

El FIFA más internacional

ACTUALIDAD **«FIFA ONLINE»**

Imagina un juego multijugador masivo de fútbol, que permita controlar a cualquiera de los equipos licenciados y competir con jugadores de todo el mundo. Pues existe, su título es «FIFA Online» y lleva años triunfando en Asia. Ahora, por fin, EA Sports planea traerlo a Europa.

Competición de alto nivel

Además de los clásicos partidos online, el juego permitirá competir en dos modalidades distintas. Primero está la liga de clubes, en la que tendrás que llevar tu club a lo más alto y tomar todas las decisiones más importantes, como los fichajes y el reparto entre ellos de los puntos de experiencia. Pero si quieres apuntar más alto, siempre puedes probar con el Mundial de Sudáfrica y convertirte en campeón del mundo. De cualquier manera podrás competir con jugadores de cualquier país, todo ello bajo el entorno gráfico de «FIFA 10». Y al tratarse de un juego de la franquicia FIFA, el número de licencias es asombroso: cientos de equipos, más de 15.000 jugadores y las 32 selecciones que acudirán al Mundial de Sudáfrica. La cosa, desde luego, promete. Las pruebas con la versión beta empezaron hace unos meses, y se espera que en junio el juego ya esté disponible, totalmente gratuito.

MÁS INFORMACIÓN EN: ***fifa-online.easports.com***

Lo que dice el respetable

Liga española a tope



¿Qué te parecería jugar partidos de la ACB pero con toda la espectacularidad de «NBA 2K10»? Pues ahora es posible gracias al magnífico parche "ACB2K" que nos propone un grupo de aficionados al baloncesto. Con él, podrás jugar con los 18 equipos de la liga española en su temporada actual. Eso incluye los uniformes oficiales, las canchas auténticas, las plantillas actualizadas con los últimos fichajes, las caras reales de los jugadores del campeonato y mucho, mucho más...

Mas información: ***www.acb2k.com***

La prórroga

Como la vida misma

Konami acaba de lanzar una nueva actualización para «Pro Evolution Soccer 2010» que actualiza las plantillas de los equipos con los fichajes de invierno. Aparte de algunos añadidos, también se han modificado las características de varios jugadores en línea con respecto a su rendimiento durante la primera mitad de la temporada.

Más información: *www.konami-pes2010.com*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Call of Duty Modern Warfare 2

Problemas de idioma

Hola. Os escribo porque recientemente he adquirido «Call of Duty: Modern Warfare 2» y después de instalarlo y reinstalarlo me aparece el siguiente error: "Could not load localization.txt. Please make sure Modern Warfare is run from the correct folder". Lo he ejecutado con el CD puesto y desde Steam, pero me sigue dando el mismo error, y no sé cómo desinstalarlo y volverlo a instalar, me lo instala siempre encima. Gracias. ■ Gabi



Desinstala primero el juego por completo; si tienes Windows XP, ve a Inicio/Panel de Control/Agregar o Quitar programas y desinstálalo ahí; si tienes Windows Vista, ve a Inicio/Panel de Control/Programas/Programas y Características. Una vez desinstalado, borra la carpeta donde estaba instalado, entra en Steam, y luego en Archivo/Parámetros; en la pestaña Interfaz, selecciona el idioma del juego (Español en este caso). Ahora reinicia Steam y vuelve a instalar el juego.

AVENTURA

Simon The Sorcerer 5

¿Cuándo?



Hola. Me gustaría saber si tenéis alguna información de la fecha de salida del juego «Simon the Sorcerer 5». Gracias. ■ Albert Bellera

Hola Albert. «Simon the Sorcerer 5» salió hace unos meses a la venta en Alemania y otros países centroeuropeos, pero de momento no tiene fecha de salida ni distribuidora en España. Por supuesto, puesdes estar seguro de que en cuanto tengamos algunas noticia de su lanzamiento lo anunciaremos, como mínimo, en la Comunidad de Aventuras. ¡No nos pierdas de vista!

DEPORTIVOS

NBA2K10

Jugadas históricas

A ver si podéis ayudarme. Le he cogido el tranquillo al «NBA 2K10» y algunas de las jugadas que he hecho son realmente espectaculares, pero me gustaría grabarlas para la posteridad. ¿Existe alguna forma de guardar las repeticiones de las mejores jugadas? ■ Laker



Pues sí, existe. Tras realizar la jugada, abre el menú de pausa y elige la opción Repeticiones. Además de volver a ver la jugada, podrás guardarla pulsando F2.

2010 FIFA World Cup South Africa

¿Habrá mundial?

Hola, amigos. Estoy deseando echarle el guante al juego «FIFA World Cup South Africa» que está preparando EA Sports. ¿Sabéis en qué fecha saldrá? ¿Será antes o después del mundial? ■ Xerion

Se espera que el juego salga a la venta a finales de abril o a principios de mayo pero, lamentablemente, sólo aparecerá en consola, una decisión que aún no nos explicamos. Quién sabe, puede que más adelante aparezca en versión PC, pero por ahora está descartado.

¡Híncale el diente!

Dracula Origin

Ayuda oficial

Me he atascado en «Dracula Origin», y aunque me podáis ayudar, sé que me volveré a atascar. ¿Sabéis si hay una guía oficial o algo así? ■ Kei G.F.

En las aventuras es habitual atascarse, por eso nunca viene mal tener a mano una guía. La distribuidora del juego, FX, te ofrece no una, sino dos soluciones diferentes de «Dracula Origin» listas para descargar. Echa un vistazo a este enlace: *www.fxinteractive.com/p188/extras.htm*

MUNDOS PERSISTENTES

Agenda Global

Juego sin cuotas

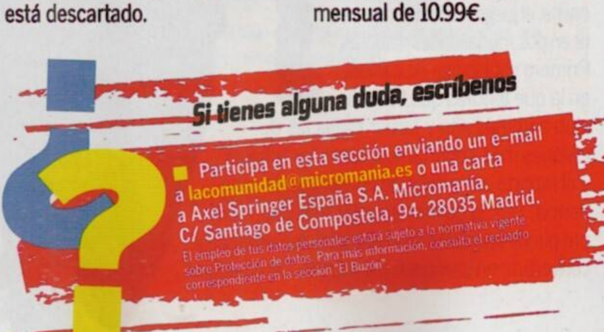
Sabéis dónde puedo conseguir el juego «Global Agenda» y si es cierto que funcionará como «Guild Wars», sin cuotas. ■ Ruth



Puedes comprarlo a través de Steam por 44,99€. Así tendrás acceso a parte del contenido PvE y PvP, pero para participar en el control de territorios y combates entre las agencias tendrás que pagar una cuota mensual de 10.99€.

Humor Por Ventura y Nieto





Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

EL REY ARTURO
El favorito de la redacción

Este mes había donde elegir y de todos los géneros además, desde la estrategia en tiempo real de «El Rey Arturo», a los turnos de «King's Bounty Armored Princess», pasando por la acción futurista de «Aliens vs Predator», las emociones renacentistas de «Assassin's Creed II» o la aventura de «Runaway. A Twist of Fate». La elección, como os podéis imaginar ha sido muy reñida, pero en el último minuto y "por la mínima" hemos elegido «El Rey Arturo» como nuestro favorito.
El mes pasado nuestro favorito fue «Mass Effect 2», y aunque la batalla con «Bioshock 2» ha sido dura, al final también ha sido el vuestro.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

¡¡Por todos los diablos!!



Menuda portada la del número 64 de Micromanía. Porque reconoceréis que no es cosa de todos los meses encontrarse con una "señorita" tan ligera de ropa en nuestra portada. Pero, claro, la ocasión lo merecía, porque era una diablesa y porque se trataba nada menos que de «Diablo II», un juego del que ofrecíamos una avance especial en el que ya se podían apreciar las maravillas de un juego que marcaría toda una época. Pero, ojo, que la cosa no se acababa ahí, porque en ese mismo número también os avanzábamos los primeros detalles de «Ground Control», uno de los grandes clásicos de la estrategia, y además también aparecían títulos tan memorables como «Devil Inside», «Ultima IX Ascension» o el mismísimo «Shogun Total War», del que os ofrecíamos una completísima review. ¿La nota curiosa? El informe especial sobre juegos de series económicas, nuestros relanzamientos actuales que en aquel entonces comenzaban a dar guerra.

El espontáneo

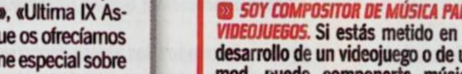
“Mi Caddoc o Elara quedarían fenomenal en la portada de Micromanía... ¿Podrían salir los dos?”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Brian Fargo (Director Ejecutivo de InXile Entertainment)

Contactos



SI ERES UN SEGUIDOR DEL «L4D», te invitamos a que te unas a *L4D.waypc.es*, una comunidad muy dinámica con varios servidores donde podrás jugar y hacer amistades. ¡Venga, te esperamos!
Ricardo Escriva (Administrador del Foro)

SOY COMPOSITOR DE MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS. Si estás metido en el desarrollo de un videojuego o de un mod, puedo componerte música orquestal. Escucha algunos de los temas que ya he compuesto en mi web: *jesusfranco.hostei.com*. Puedes contactar conmigo por medio de email: *jesusfranco1978@yahoo.es*
Jesús Franco

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: *david_ochillo@hotmail.com*
KH3YZ

Lenguas de trapo

REGISTRAMOS UN MONTÓN DE DATOS: apenas hay nada que no sepamos acerca de lo que ocurre en «Warhammer Online»; basta con analizar las infinitas hojas de cálculo llenas con toda clase de cifras.
Mike Wyatt, Jefe de Desarrolladores de «Warhammer Online»

CUANDO DECIDIMOS TRABAJAR SOBRE STAR TREK tomamos la férrea decisión de no imitar a otros juegos... Cada decisión ha sido tomada pensando si "esto tiene sentido en el universo Trek" en vez de "bueno, «EVE»/«WoW»/quienquiera lo hizo así".
Craig Zinkievich, Productor Ejecutivo de «Star Trek Online»

HAY UN MONTÓN DE LUGARES CONOCIDOS para los jugadores de «Guild Wars», pero ha crecido mucho durante estos 250 años. Los dragones tienden a redecorar Tyria.
Jeff Grubb, Diseñador ArenaNet de «Guild Wars 2»

LEE COMO UN LOCO Y ESCRIBE PORQUE TE DIVIERTE. No te tomes muy en serio. Conoce tus puntos fuertes y pasa más tiempo escribiendo cosas que suenen como tú eres, no que suenen brillantes. No caigas en la trampa de "esto tiene que ser genial". Si te estás divirtiendo, los buenos guiones saldrán por sí solos.
Sean Vanaman, guionista de «Tales of Monkey Island», para escribir el guión de un juego.

LO PRIMERO QUE HICIMOS CUANDO NOS ENTERAMOS de que haríamos un videojuego basado en la película de «Avatar» fue conseguir un diccionario Na'vi/Inglés, Inglés/Na'vi, el idioma de los alienígenas.
Kevin Shortt, Guionista de «Avatar»

HEMOS QUERIDO DESARROLLAR EL PERSONAJE de Sam para que ya no sea un simple agente que obedece órdenes. Ahora es un Sam más humano, más cruel y directo.
Maxime Beland, Director creativo de «Splinter Cell: Conviction»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS N71Jq

Para llevártelo a jugar

ORDENADOR PORTÁTIL **Precio: 1099 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Un ordenador portátil con lo último en equipamiento, buen precio y con potencia para jugar... Si es lo que estás buscando, te interesan los nuevos modelos de ASUS de la series N61 y N71, con pantallas de 16 y 17 pulgadas y precios de 899, 1039 y 1099 € según modelo. Todos están diseñados en base a la nueva plataforma de Intel **HM55 Arrandale** y los procesadores Core i3, i5 e i7 fabricados en proceso de **32 nanometros.** Además integran procesadores gráficos de alta definición y son los primeros portátiles que incorporan conexión **USB 3.0**, capaz de alcanzar velocidades de transferencia de 5 GB/s, 10 veces más rápido que el anterior estándar 2.0.

En concreto, la variante N71Jq dispone de un procesador **Core i7-720 QM** a 1,6 GHz y hasta 2,8 GHz con Turbo Boost y **4GB de memoria RAM DDR3** a 1066 MHz. Los gráficos están a cargo de un procesador de última generación ATI Mobility Radeon **HD 5730** con 1 GB DDR3 y una pantalla **LED panorámica de 17"** con una proporción de aspecto de 16:9, una resolución de 1600x900 píxeles y una salida HDMI.

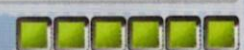
El sonido tampoco se ha descuidado y cuenta con unos altavoces **Altec Lasing con subwoofer** integrado y a tecnología de sonido envolvente SRS Premium Sound. Pero además, los N71J incorporan salidas para sonido 5.1 con sistemas Dolby Digital o DTS, mientras que la salida SPDIF o el audio por HDMI son ideales para reproducir el audio multicanal a través de modernos amplificadores de cine en casa.

El equipo se completa con un **disco duro de 640 GB a 5400RPM**, reproductor de DVD, webcam de 2 MP, el software Video Magic que optimiza la reproducción de películas y el sistema operativo **Windows Home Premium.**



▲ La conectividad USB 3.0 permite incluso cargar tu móvil rápidamente.

LAS CLAVES
- Equipamiento avanzado de última generación con USB 3.0.
- Potente chip Core i7 y 4GB de RAM.
- Procesador gráfico Radeon HD 5730.
- Pantalla panorámica y buen sonido.

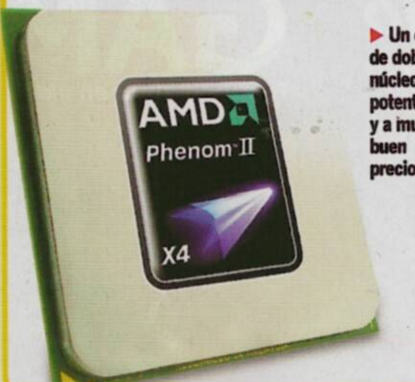
INTERÉS


AMD Phenom II X2 555 Black Ed.

Eficiente, veloz y asequible

PROCESADOR DE CUATRO NÚCLEOS **Precio: 90 €**
Más información: AMD ***www.amd.es***

La familia de procesadores AMD ha sido ampliada con nuevos modelos Athlon y Phenom que además de ofrecer un alto rendimiento, están disponibles a precios muy ajustados. De entre toda la gama destaca el procesador de doble núcleo Phenom II X2 555 Black Edition. Con una velocidad de 3,2 GHz, está construido en proceso de 45 nm, cuenta con 1 MB de caché L2 y 6 MB de caché L3. Todo ello le permite ofrecer una potencia muy competitiva, capaz de hacer funcionar cualquier juego actual con extremada fluidez, en combinación con un sistema equilibrado. Está diseñado para funcionar con los chipset de la serie 790 de AMD, el socket AM3 y optimizado para el sistema operativo Windows 7.



▶ Un chip de doble núcleo potente y a muy buen precio.

LAS CLAVES
- Procesador de doble núcleo a 3,2 GHz.
- Etiqueta Black Edition (capacidad de overcloking).
- Funcionamiento fiable y buen precio.

INTERÉS

Genius Maxfire Blaze 3

¡Fuego en tus manos!

GAMEPAD **Precio: 24,90 €**
Más información: Genius ***www.genius-kye.com***

Si eres aficionado a los juegos deportivos o de acción y necesitas un mando que te permita controlar tus personajes en cualquiera de ellos, fíjate en el nuevo MaxFire Blaze de Genius. Compatible con PC y PS3, está equipado con un cursor D-Pad de 8 direcciones, 12 botones de acción progamables y dos palancas analógicas. Con el conmutador de modo puedes cambiar la respuesta de analógica a digital, para adaptarse a cada tipo de juego en los que se requiere un manejo diferente, mientras que la función Turbo permite una repetición de disparo automático ideal para juegos de acción en tercera persona. El diseño está estudiado para poder utilizar en Maxfire Blaze 3 durante horas.



▲ Diseño cómodo y versátil para juegos de varios géneros.

LAS CLAVES
- Compatible con PC y PS3 mediante USB.
- 12 botones, de ellos 4 gatillos y dos palancas analógicas.
- Función Turbo y selección de modo.

INTERÉS

Logitech Wireless Desktop MK710

¡Máxima autonomía!

➲ **CONJUNTO DE ESCRITORIO, TECLADO Y RATON** ➲ **Precio: 99,99 €**
➲ **Más información: Logitech** ➲ ***www.logitech.es***

Logitech dispone de una completa gama de teclados y ratones diseñados para videojuegos de PC, con funciones exclusivas de configuración, iluminación y comunicación online, pero hay aficionados que siguen prefiriendo un conjunto de escritorio más convencional, con las típicas funciones multimedia, con un diseño cuidado, pero más discreto. El nuevo **Wireless Desktop MK710** encaja dentro de estos parámetros y además ofrece características únicas como su eficiente transmisión inalámbrica, su prolongada autonomía, las cómodos botones Incurve del teclado y un ratón óptico con un sistema de scroll ultrarrápido para la rueda.

El conjunto ahorra energía gracias a la tecnología Advanced 2,4 GHz y el receptor Logitech Unifying puede alargar la duración de las pilas hasta 3 años.

Pero la característica más notable del conjunto Wireless Desktop MK710 está en su diseño. Aunque el perfil del teclado es muy fino, de 34,1 mm como máximo, las teclas tienen mayor recorrido que en otros teclados y todos sus bordes son suaves y redondeados. Cuenta con un reposamuñecas acolchado y con teclas cóncavas que se adaptan a la forma de los dedos. También tienen una pantalla LCD que muestra el modo de las teclas (mayúsculas, bloqueo numérico, etc.) y el estado de las pilas. ■

◄ **Un diseño único en funcionalidad y comodidad.**

LAS CLAVES

- Perfil máximo de 34 mm y teclas cóncavas en el teclado.
- Transmisión inalámbrica de gran autonomía.
- Ratón con botones programables.



INTERÉS



► **La placa base ASUS P7H55D-EVO es el corazón de este equipo de Mountain.**

Mountain Core GPU

Equipamiento completo y al día

➲ **ORDENADOR DE SOBREMESA** ➲ **Precio: A partir de 545 € (más IVA)** ➲ **Más información: Mountain** ➲ ***www.mountain.es***

Las actualizaciones que puedas hacerle a tu equipo tienen un límite y llega un momento en que no te queda más remedio que renovarlo. Aunque no sea un buen momento para tu bolsillo, puedes optar por un PC asequible, pero dotado de componentes de última generación como este Core de Mountain, que además te da una gran flexibilidad de ampliación. El Mountain Core cuenta con opciones para instalar un procesador **Core i3 -530 a 2,93 GHz**, hasta el **Core i5-670 3,46 GHz** y desde 2 GB de RAM DDR3 a 1333MHz. Todo ello instalado sobre una placa base **ASUS P7H55D-M EVO** que cuenta con un procesador gráfico Intel Core a 733 MHz. También dispone de un slot PCIe y de **conectividad 3.0**. Mountain, además, ofrece dos años de garantía con **soporte telefónico especializado**,

LAS CLAVES

- Procesador Core i3 o Core i5 y 2GB de RAM.
- Placa base con chipset P55 y GPU integrada.
- Puerto PCIe y USB 3.0.
- Precio asequible.

INTERÉS

Apacer Giant II Kit

Nueva fórmula de alto rendimiento

➲ **KIT DE MEMORIA RAM DE ALTAS PRESTACIONES** ➲ **Precio: Por determinar (según modelo)** ➲ **Más información: Apacer** ➲ ***www.apacer.com***

El fabricante Apacer acaba de establecerse en España y llega con una línea amplísima que va desde reproductores multimedia hasta ratones, pasando por discos SSD y memorias. Los kit de módulos RAM Giant II están entre sus productos más avanzados en memorias y están orientados a los aficionados que buscan el máximo rendimiento en juegos. La gama Giant II cuenta con módulos de 2 GB cada uno con distintas variantes para doble canal (chipset P55) y para triple canal (chipset X58), diferenciadas, con velocidades que van de los 1066 a 2133 MHz. Hasta los 2000 MHz, las excelentes características de latencia son de 9-9-9-27 en la mayoría de los modelos. ■

LAS CLAVES

- Kit de 3 o 2 módulos DDR3 y DDR2 con altas prestaciones.
- Velocidad de 1066 a 2133 MHz.
- Preparadas para overclocking.

INTERÉS

▲ **Módulos de alto rendimiento para exigirles el máximo en juegos de última generación.**

Medion MD 20125

¡Juegos que podrás tocar!

➲ **MONITOR TÁCTIL PANORÁMICO** ➲ **Precio: 249 €**
➲ **Más información: Medion** ➲ ***www.medion.es***

La espectacularidad de los juegos más avanzados se transmite en toda su magnitud a a través de una gran pantalla. Pero si además puedes interactuar con los juegos directamente, tocando aquí o allí, la sensación de interacción se multiplica y la inmersión en el juego es total, ¿no? Pues eso es lo que te ofrece este fenomenal monitor MD 20125 de Medion cuya pantalla táctil LCD de alta definición permite un control directo y preciso tocando la pantalla. En formato panorámico de proporción 16:9, tiene una amplitud de 21,5 pulgadas (55 cm) y una resolución Full HD de 1920x1080 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5 ms. Además, cuenta con dos altavoces y conectores VGA y USB. ■



LAS CLAVES

- Pantalla LCD táctil de alta definición, Full HD.
- Amplitud 21,5 pulgadas.
- Tiempo de respuesta de 5 ms.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

Asus Maximus III Formula • Plataforma ideal para juegos

230 € • Información: Asus • es.asus.com

Basada en el chipset P55 de Intel para procesadores Core i5 y los últimos Core i7 sobre socket 1156. Dispone de cuatro bancos de memoria y admite hasta 16 GB a 2133 MHz en Dual-Channel. Permite instalar gráficas en configuraciones CrossfireX o SLI y cuenta sonido Supreme-FX de 8 canales. Un completo repertorio conectores y red con gestión de ancho de banda.



GigaByte GA-MA790GPT-UD3H

115 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una plataforma avanzada y asequible, basada en el chipset 790GX de AMD para procesadores Phenom II. Integra sonido, gráficos con GPU Radeon HD 3300 y admite hasta 16 GB de RAM DDR3.



EVGA X58 4-Way SLI Classified

490 € • Más información: EVGA • www.evga.de

La placa más potente y avanzada del momento. Basada en el chipset X58 de Intel para Core i7, cuenta con 7 slots PCIe y 6 bancos para RAM DDR3 en Triple-Channel.



Procesador

Intel Core i7-860 • Nueva generación más asequible

259,90 € • Información: Intel • www.intel.com

Además de la aparición de los Core i5, también ha llegado una nueva serie de procesadores Corei7 compatibles con el socket 1156 y chipset P55, siendo más asequibles que los de la anterior. La variante Core i7-860 es la más equilibrada para videojuegos atendiendo a su relación entre prestaciones y precio. Fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 965

179,90 € • Más información: AMD • www.amd.com

El nuevo Phenom II X4 965 (Deneb) fabricado en 45 nm es compatible con memorias DDR 3, tiene cuatro núcleos que funcionan a que 3400 GHz y su caché L3 es de 6 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,90 € • Mas información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS EAH5850 • Potencia para juegos del futuro

299 € • Información: ASUS • es.asus.com

La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.



GigaByte GTX260 OC

169 € • Más información: GigaByte • www.giga-byta.es

Esta tarjeta es un compromiso entre un rendimiento elevado, basado en la GPU GTX260 y un precio asequible. Cuenta con 896 mB de GDDR3 y es compatible con DirectX 10.



Sapphire Radeon HD 5970

619 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

La Radeon HD 5970 es la GPU más potente y avanzada del momento y es compatible con DirectX 11 y tecnología multipantalla. En este modelo de Sapphire cuenta con 2048 MB GDDR5.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.

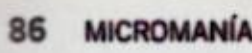


Sennheiser HD 201 Gaming

29 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para juegos que puedas llevar largas horas, los Sennheiser HD 201 te ofrecen un sonido estéreo de calidad, con una notable reproducción de graves y un buen aislamiento acústico.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-Way SLI Classified	490 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 4 x EVGA GTX285 CO-OP	1796 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Pioneer BDR-S05XLB	275 €
Monitor: Eizo SX3031 WH-BK 30" (2560x1600)	2.329 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.858 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Asus Maximus III Formula (chipset Intel P55)	230 €
Procesador: Core i7-860	259,90 €
RAM: 6 GB DDR3 1333 MHz (3 módulos)	180 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850/1GB GDDR5	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: ASUS VH222H	164 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.697€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX260	140 / 150 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**790 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Monitores

ASUS VH222H • Muy bien visto

164 € • Información: Asus • es.asus.com

Por un precio más que ajustado, puedes adquirir esta pantalla de 21,5 pulgadas que ofrece un alto estándar en calidad de imagen y prestaciones. Cuenta, nada menos que una resolución de 1920x1080 píxeles, (Full HD) en un formato panorámico 16:9. Además resulta idóneo para jugar gracias a sus sólo 5ms de tiempo de respuesta. Cuenta con entradas VGA, DVI-D (HDPC), HDMI y minijack audio de 3,5 mm.



Samsung 2043NW 20"

100 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Samsung Sysmate 2233RZ

269 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Tiene buenas prestaciones, pero sobre todo este TFT de 22" es de los pocos capaz de mostrar imágenes 3D. Además de sus 120 Hz, cuenta con resolución de 1680x10150, formato 16:10 y tiempo de respuesta de 3 ms.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Recambio AGP

Amigos, tengo una gráfica Sapphire HD2600 Pro AGP y me gustaría comprar un modelo mejor. Estoy dudando entre las HD3850 5 AGP y HD4650 1GB DDR2 AGP de Sapphire. ¿Cuál ofrece más rendimiento? Sé que la 3850 consume más y necesita una fuente de al menos 450 Vatios. Mi fuente es de 400 W y la 4650 puede funcionar con esa potencia según dice el fabricante. ■ David Camacho



Aunque los requisitos de Sapphire para la HD 3850 1 GB especifican una fuente de 400 vatios, debes pensar que es un mínimo con el que puede funcionar, lo que no garantiza que funcione adecuadamente. De todos modos tu fuente seguirá estando muy justita de potencia. La HD 4650 nos parece mejor solución –soporta DirectX 10.1– pero necesitarás también cambiar tu fuente de alimentación por una de 600 o 700 vatios lo que no supone un coste adicional muy grande. Por otra parte, si puedes invertir un poco más, te recomendamos que renueves tu equipo al completo. Al menos con una nueva caja, una fuente más potente y una placa base con soporte para tarjetas PCI Express. Así podás jugar con un rendimiento mucho mayor.

Más que potencia

Tengo un PC con una placa AsRock K7S41GX, un procesador AMD Athlon XP y una gráfica Radeon HD4650 de 1GB DDR2 AGP X8. Mi problema es que al poco de empezar a jugar el monitor se apaga y después aparece un mensaje de error en el que dice que el controlador ati2dvag.dll no está. Ya me aconsejaron que cambiase mi fuente de alimentación de 400 vatios y puse una de 720, pero la cosa sigue igual. ■ Gerard



Cambiar la fuente por una con más potencia tampoco te ha venido mal, pero descartando eso parece que tu gráfica se calienta demasiado y quizá su ventilador no vaya bien. Si el problema tampoco es ese, es cosa del controlador de la tarjeta que requiere el archivo ati2dvag.exe. Instala el controlador más reciente para tu tarjeta y reinicia. Luego haz clic derecho en "Mi PC" y elige "Propiedades". Pulsa [Tab] para cambiar a la opción Hardware. Elige "Administrador de dispositivos". Abre "Dispositivos de sistema" y haz clic derecho en "Procesador a controlador AGP". Aquí selecciona "Actualizar controlador". Luego selecciona la opción "Instalar desde una ubicación específica", pulsa en "Siguiente" y depués elige "No buscar. Seleccionaré..." Aquí tienes que elegir "Puente PCI a PCI", "Siguiente" y "Finalizar". Reinicia el equipo y volverá a funcionar.

MONITOR

Pantalla 3D

Estoy contemplando la posibilidad de comprar un monitor y gafas 3D para mi PC pero estoy bastante perdido en cuanto a precios y prestaciones de los diferentes modelos. ¿Podríais asesorarme? ■ David Sastre



Sólo han llegado a España algunos monitores con las características que requieren las gafas 3DVision de nVidia. Los monitores 3D planos más económicos ofrecen resoluciones de 1680x1050. De este tipo se han comercializado los modelos Samgung SyncMaster 2233RZ y ViewSonic FuHzion VX2265v, ambos de 22". El precio va de los cerca de 300 a los 400 €. dependiendo si quieres el lote que incluye ya las 3DVision. Con resolución FullHD (1920x1080) por ahora sólo están previstos los modelos Acer GD245 HD de 24" y GD235HZ, de 23,6". Estos últimos tienen un formato de pantalla 16:9, tiempo de respuesta de 2 ms y conector HDMI con soporte HDCP, aunque lo que no se conoce aún es su precio. También se esperan televisores, eso sí, mucho más caros, que también contarán con frecuencias de 100 Hz y superiores.

PORTATILES

Alienware MX11

¡Por fin un netbook para jugar! Es capaz de hacer correr juegos como «Crysis» y «Modern Warfare 2» a un nivel más que aceptable. Eso parece, pero tiene un chip Intel Core 2 Duo a 1,3MHz. ¿No es algo lento? El caso es que en el pasado CES 2010 hicieron demostraciones con esos juegos. ■ Iván Soler



Bueno, ten en cuenta que es un procesador de doble núcleo –dos núcleos a 1,3 GHz–, lo que no está mal para un portátil. Además es una configuración que está muy optimizada con sistemas diferentes a un equipo de sobremesa. De todos modos, este MX11 de Alienware es un portátil que se defiende con los juegos, y poco más. No puedes esperar que compita con un equipo de sobremesa actual o, incluso, con un portátil de alta gama orientado a juegos como el G71J de ASUS o El Ahtec Naos CW832T.

SONIDO

Altavoces tocados

Tengo un portátil MSI desde hace dos años y la verdad es que me va muy bien. Como equipo para ver los juegos a tope ya tengo el de sobremesa –compartido con mi hermano– pero este me viene fenomenal para jugar a «WoW». El problema es que los altavoces que lleva integrados están distorsionados de tanto que los he usado. Repararlos me cuesta mucho, pero me han dicho que puedo utilizar otros altavoces ¿Me recomendáis alguno? ■ Julio de la Fuente



En realidad, si tu portátil cuenta con una salida de audio –que seguro que sí– puedes utilizar casi cualquier conjunto de altavoces y, por supuesto, unos auriculares.

La pregunta del mes

Nuevo chipset 890 GX



Estoy intentando renovar mi equipo y por ahora me he comprado un procesador Phenom II X4 de los nuevos, ya que se ajustan muy bien a mi presupuesto y, además, mi placa actual lo soporta, así que lo estoy aprovechando desde ya. Aparte, había pensado en una nueva placa con chipset AMD 790 FX, pero me ha dicho un amigo que pronto van a llegar los chipset 890 GX. ¿Merece la pena esperar? ¿Serán muy caras estas placas? ■ Héctor Feal

Quizá lo más importante del nuevo chipset de AMD 890 GX es que soportará los nuevos procesadores Phenom II X6 de seis núcleos, que llegarán hacia la segunda mitad del año. Aparte, estos chipsets llevarán integrado un procesador gráfico HD4290, puertos de conexión SATA 3.0 y USB 3.0. Gigabyte, ECS y ASUS pronto lanzarán placas con el chipset 890 GX. La cuestión aquí es que tú ya tienes tu Phenom II X4 y aunque las placas con chipset 890 GX prometen, los procesadores de seis núcleos aún tardarán en llegar. La verdad, con tu procesador en la mano y el fenomenal chipset 790 FX –todo un acierto– disponible en muchas placas a buen precio creemos que en tu caso no merece la pena esperar por el nuevo chipset.



Otra cosa es que unos sean más adecuados que otros, sobre todo si no quieres perder la movilidad que te brinda un portátil. Podría venirte como anillo al dedo el Laptop Speaker Z205 de Logitech, un módulo de altavoces que se adapta mediante una pinza a las pantallas de los portátiles y netbooks. Te lo puedes llevar con el portátil porque sólo mide 6,5 cm de alto y 3,4 cm de grosor, y además incluye una funda. Se conecta a USB y ofrece sonido estéreo. Su precio es de 39,99 €.

CONFIGURACIÓN

Superando el límite

Mi PC tiene un Core 2 a 2,6 GHz, 2 GB de RAM una gráfica Zotac GTX260 en overclocking con Windows 7. El problema lo tengo con «Crysis Warhead». Lo tengo en nivel de detalle "fanático" y después de algunas horas de juego empieza a pegar saltos el vídeo y el ratio de imágenes por segundo se derrumba antes de bloquearse. Si abro la caja parece que aguanta más. ¿Podría tratarse de un fallo en la tarjeta o hay algo que estoy haciendo mal? ■ Juan V. Pastor



Hombre, creemos que le estás pidiendo demasiado a tu equipo. No nos consta que la gráfica Zotac GTX260 presente ningún problema. Juegas a «Crysis: Warhead» con un nivel de detalle "fanático" y aún así te aguanta durante horas, ¿no?... Y eso que la GPU GTX260 pertenece a una gama media y aunque no está nada mal no es de las más potentes. Deberías reducir el nivel de detalle gráfico que está muy forzado en tu equipo, bajando la calidad, el antialiasing, la resolución... Seguirás pudiendo jugar a un nivel muy bueno y sin cuelgues ni fallos. Aparte de esto, comprueba que ninguna salida o entrada de aire está obstaculizada.

REQUISITOS TÉCNICOS

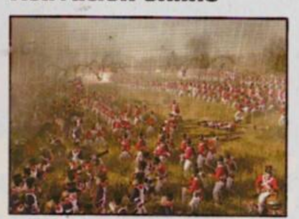
Forzar los requisitos

Hace poco compré el primer «Mass Effect» aprovechando una oferta y he disfrutado mucho, pero ahora no sé si mi equipo podrá con «Mass Effect 2» y ya lo he pagado. Tengo un Pentium 4 a 3,4 GHz y 2 GB de RAM con una tarjeta gráfica GeForce 8600. ¡Espero que sí, no creo que mi mujer me "deje" renovar el equipo por las buenas! ■ José Moreno



Pues amigo, si consultas la review del número pasado, la caja original o la web de «Mass Effect 2», verás que se indica que es necesario un chip de doble núcleo a 1,8 GHz. Aunque, bueno, hay un "fix" creado a tal efecto que ocupa 9 KB, y se "salta" la intro y algunas escenas para que el juego funcione con los chips de un solo núcleo. Dado que altera el juego original no se ofrece ningún soporte al emplearlo, es un archivo extraoficial creado por un programador apodado "Raven". Si quieres intentarlo –bajo tu responsabilidad– puedes encontrarlo mediante cualquier buscador online, realizando una búsqueda por "Mass Effect 2 Single Core Fix". A ver si puedes ir convenciendo a tu esposa para cambiar el PC. ¡Suerte! Dale un beso de nuestra parte por si ayuda ;-).

Activación online



No tengo Internet pero me gustan mucho los «Total War» y no sé si puedo realizar la activación online sin un ADSL en casa... Puedo activar los «Empire: Total War» y «Napoleon Total War» desde un cyber y luego jugar en mi equipo de casa?. ■ Tomas Santacreu

Nos tememos que si quieres jugar a «Empire» o «Napoleon» vas a tener que darte de alta con un servicio de conexión a Internet. Ambas entregas requieren una cuenta en la red de Steam. El proceso de instalación instala el cliente de Steam si aún no tienes una cuenta ineludiblemente. Hay que conectarse a Steam para autentificar estos juegos allá donde los tengas instalados. Después, sólo haría falta conectarse para descargarte actualizaciones...

DISCO DURO

Instalación externa

He visto que los discos externos "sólidos" se estropean menos y han bajado de precio. Un modelo SDD de 128 GB. ¿Podría emplearlo para instalar juegos y llevármelos a mi ordenador de casa y o a mi portátil al conectar el SSD? Lo pregunto más que nada porque estoy justo de espacio en el portátil. ■ Germán Mendizabal



La instalación de un juego no sólo se limita a copiar archivos, introduce controladores y archivos de registro en el sistema. De ahí que para desinstalar no baste con borrar la carpeta del juego. Lo que sí podrías conseguir es ahorrarte mucho espacio realizando la instalación del juego en el disco externo conectado a tu portátil, seleccionando esta unidad como directorio de destino para la instalación. Pero no te lo podrías llevar a tu sobremesa sin más. Necesitarías volver a instalarlo allí.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

EL REY ARTURO



La leyenda del Rey Arturo nunca ha tenido una recreación más cuidada y espectacular que la que han logrado Neocore y FX. El juego, además, maneja batallas masivas con agilidad en equipos ordinarios. Te sirve un **Pentium 4 a 3,4 GHz** con **2 GB de RAM** para jugar, aunque se recomiende un chip de **doble núcleo**. Aparte, aunque para los gráficos se pide una Radeon X700 o GeForce 6600 cabe señalar que el juego necesitará al menos una gráfica **Radeon HD 2000** o **GeForce 7600 GT** para correr con fluidez. También resulta muy apropiado contar con un monitor **panorámico en 16:9** y si es de 22 o más pulgadas, mejor.

ALIENS VS. PREDATOR

Rebellion ha empleado la tecnología más vanguardista para actualizar «Aliens vs Predator». Es uno de los primeros juegos **con soporte para DirectX 11**. Eso sí, para ello necesitarás tener Windows 7 o Vista –en cuyo caso se activará por defecto– y una gráfica **Radeon serie 5000**. Si no, correrá bajo DirectX 9 aún con un nivel muy alto. No requiere –pero se recomienda– una **CPU de doble núcleo**. Con eso, 2 GB de RAM y una gráfica media irá bien. Imprescindible la conexión a **Internet** para activarlo en Steam.



ASSASSIN'S CREED II

Los requisitos de hardware de esta segunda entrega son algo más exigentes con respecto a la original, si bien la complejidad de los gráficos es más o menos la misma y no deja de tratarse de una adaptación de consola. Necesitas una **CPU de doble núcleo a 1,8 GHz** y **2 GB de RAM** para jugar. Con la gráfica en cambio, sólo pide un modelo compatible con **DirectX9 y Shader Model 3.0 con 256 MB**. Lo más relevante es que **para jugar tienes que permanecer conectado a los servidores de juego de Ubisoft**.



RUNAWAY A TWIST OF FATE

Si te pierdes este capítulo con el que Péndulo Studios concluye la trilogía de «Runaway» no será porque te pida demasiado. Sus requisitos mínimos son muy bajos, una **CPU a 1,7 GHz** –de un solo núcleo– **512 MB de RAM** y **una gráfica compatible con DirectX 9**, eso sí, con 256 MB. Tampoco requiere una conexión a Internet. Podrás verlo mejor en un **monitor panorámico**, sobre todo si cuentas con una pantalla en alta resolución. Un ratón cómodo también se hace muy recomendable.





¡Las Vegas está llena de mutantes!

FALLOUT NEW VEGAS

¿Que el yermo de Washington era zona hostil? ¿Que los mutantes campaban a sus anchas? ¿Que fuera de la 101 todo era desolación? ¡Chaval, tú no sabrás lo que es jugártela contra los mutantes hasta que no estés en la ciudad del juego! ¡Esto, amigo, es New Vegas!

CÓMO SERÁ...

BETHESDA · ROL/ACCIÓN · OTOÑO 2010

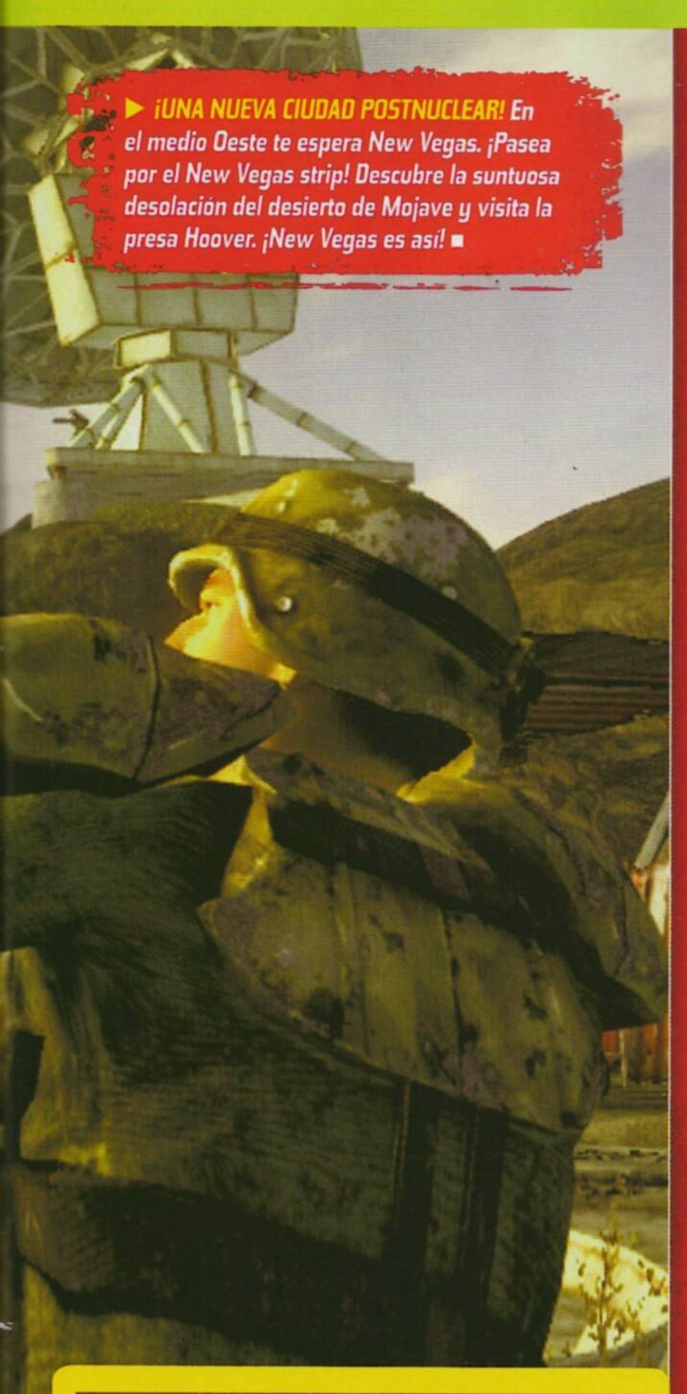
- **SERÁ UNA NUEVA HISTORIA DE ROL Y ACCIÓN EN EL UNIVERSO «FALLOUT»** que ahora te llevará al Oeste americano, a la ciudad de New Vegas.
- **LA ACCIÓN SE SITUARÁ EN LA NCR,** la República de Nueva California, en un entorno abierto y libre para explorar, con zonas como el yermo de Mojave y la presa Hoover, que podrás visitar en todo momento.
- **EL SISTEMA DE REPUTACIÓN SUSTITUIRÁ AL KARMA.** Tu reputación se definirá por tu relación con las distintas facciones en conflicto en la NCR.
- **TENDRÁ UN NUEVO MODO "HARDCORE"** destinado a los jugadores expertos, pero será, como su nombre indica, tremendamente complicado.

Un tiro en la cabeza en pleno desierto. No parece el mejor modo de comenzar una aventura en la República de Nueva California, pero es el riesgo que tiene estos días ser un mensajero en el yermo de Mojave. Sí, cerca de New Vegas. ¿Que de qué hablamos? ¡Huy, que el tiro te ha afectado de lo lindo! Así es como empezará tu andadura por «Fallout New Vegas», el esperadísimo nuevo juego de Bethesda que recogerá toda la esencia del excelso «Fallout 3» –y sus expansiones–, en una nueva aventura repleta de Rol del bueno, acción por todo lo alto, mutantes, extrañas facciones devotas de la mística nuclear y un mundo futurista apocalíptico, completamente abierto y repleto de desafíos.

LA NUEVA CIUDAD DEL JUEGO

Como su nombre deja bien claro, el nuevo «Fallout» cambiará el espacio de juego, del arrasado Washington postnuclear de «Fallout 3», a la soleada Nueva República de California, donde sus alegres mutantes y necrófagos –sí, también habrá personajes "normales"– te alegrarán tus paseos por New Vegas, la presa Hoover y la zona de Mojave. Un yermo tan asolado como el ▸▸

El universo «Fallout» se amplía con una continuación que te llevará hasta New Vegas. ¡Más Rol mutante en PC!



▶ ¡UNA NUEVA CIUDAD POSTNUCLEAR! En el medio Oeste te espera New Vegas. ¡Pasea por el New Vegas strip! Descubre la suntuosa desolación del desierto de Mojave y visita la presa Hoover. ¡New Vegas es así! ■



ASÍ ES LA "COMPANION WHEEL"

¿ESTARÁS SOLO EN LA AVENTURA? Aunque Bethesda mantiene algunos detalles en el más absoluto secreto, otros como la aparición de la Companion Wheel, indican que no siempre caminarás solo en New Vegas.

PODRÁS IR ACOMPAÑADO DE OTROS PERSONAJES a los que asignarás no tanto órdenes como estilos de juego, gracias a este peculiar instrumento. De todos modos, por ahora se ha visto el diseño exclusivamente de la versión de Xbox 360. Quizá en la de PC varíe algo del mismo.



▲ ¡TÚ CONTRA EL MUNDO! En la nueva aventura del universo «Fallout» te esperan muchas y variadas sorpresas. Parea empezar, te verás atrapado entre diversas facciones en guerra, y tu reputación con ellas marcará tu destino.



▲ ¡TOMA EFECTO INVERNADERO! Es lo que tienen los mundos postnucleares, que la desolación y el sol que derrite las piedras te castigan allá por donde vas. En «Fallout New Vegas», eso sí, todo tiene su lado bueno... aunque mute.



▲ ¡PERO SI SON GECKOS! Si tuviste la suerte de jugar con los «Fallout» originales -los de hace años, vaya- lo mismo recuerdas a estos simpaticos bichejos. Los geckos volverán en «Fallout New Vegas», amigo.



▶ **¡UNA CIUDAD SURREALISTA!** Si antes del apocalipsis nuclear Las Vegas ya era delirante, imagina cómo será en «New Vegas». ¡Hasta los mutantes quieren estar guapos! Prepárate para unos personajes de lo más variopinto. ■

ESENCIA «FALLOUT»

SI NO HAS SALIDO DE LA 101, ¿POR QUÉ ESTÁ VAULT TEC? Digamos que la esencia «Fallout» impregna, como no podía ser de otro modo, todo en «New Vegas», y aunque tú no saldrás de un refugio al comienzo... de algún modo, por ejemplo, un Pip Boy llegará a tus manos.

LAS NUEVAS HABILIDADES DEFINIRÁN TU EVOLUCIÓN en «New Vegas» en un sentido más amplio que en «Fallout 3». Especializarte en algo permitirá tener conversaciones extra sobre ello, por ejemplo.

▶▶ de Washington en el que tu historia, que escribirás sólo tú, empezará de la accidentada forma antes descrita.

FUERA DEL REFUGIO

Como tu nuevo personaje no procederá de un refugio como el 101 –y en «Fallout New Vegas» no existirá la opción de continuar la historia de «Fallout 3» importando tu anterior avatar, porque no será una continuación estricta–, su creación comenzará en el momento en que un buen samaritano, Doc Mitchell, te recoja tras tu encuentro con la bala y te lleve a su casa, en la pequeña ciudad minera de Goodsprings. Mientras Doc te cura y te conecta a la Vit-O-Matic para recuperarte, empezarás a contestar a sus preguntas que definirán, como ocurría en el momento de tu "nacimiento" en el refugio 101, tu personalidad, aspecto, etc. Y, claro, tu futuro en el mundo de «Fallout New Vegas».

Pero este futuro, esta historia, relamente se escribirá en base a tus acciones, decisiones y, muy importante en «Fallout New Vegas» tus relaciones. Y

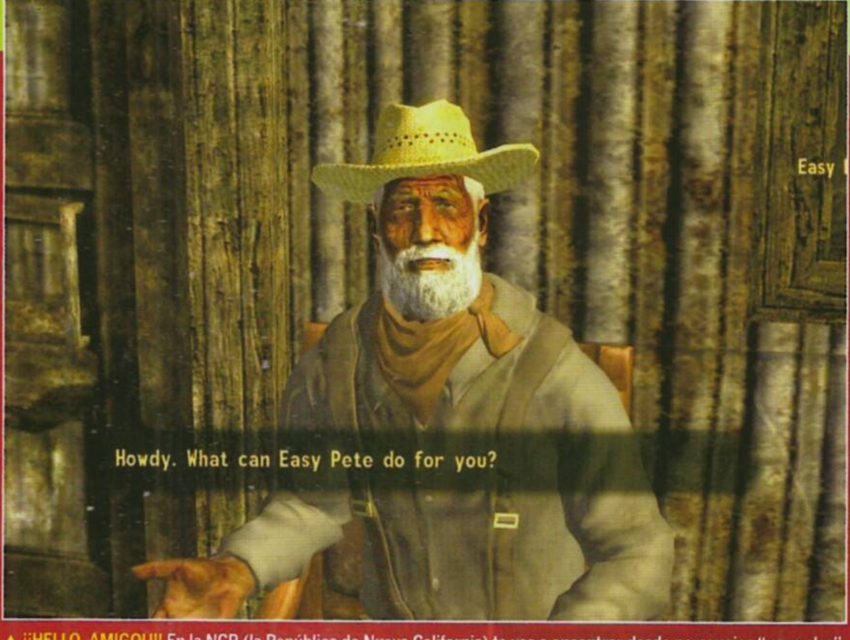


es que el nuevo juego de Bethesda realizará sutiles, pero significativos cambios en torno al desarrollo de tu personaje.

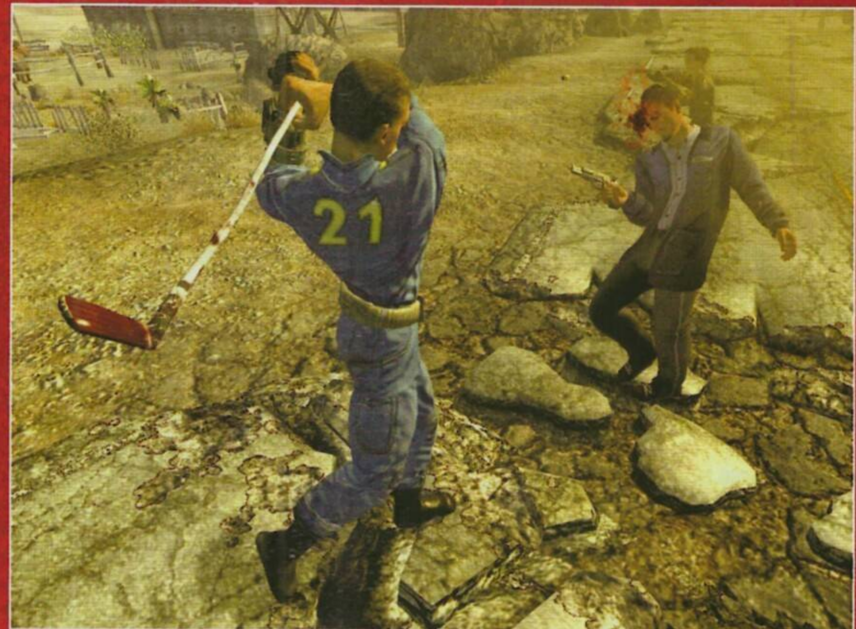
CUESTIÓN DE REPUTACIÓN

En «Fallout New Vegas» se reincorporá el sistema de reputación de los juegos clásicos, generada en base a tus relaciones con las distintas facciones del juego, como la Legión de César o la conocida Hermandad del Acero, que también volverá. Esta reputación se desarrollará en base a tus contactos y misiones en ciudades y poblados, y definirá tus relaciones futuras y tu historia en el juego. Un juego con una pintaza increíble y que queremos jugar, ¡pero ya! ■ J.P.V.

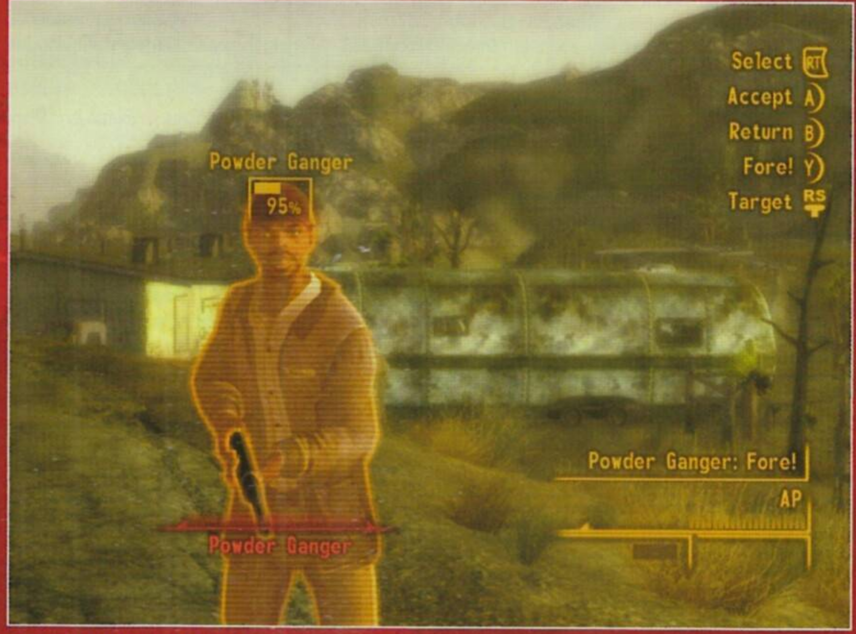
El karma se cambiará por un sistema de reputación basado en tu relación con las distintas facciones del juego



▲ ¡¡HELLO, AMIGOU!! En la NCR (la República de Nueva California) te vas a encontrar desde personajes "normales" a necrófagos, supermutantes y... bueno, tampoco vamos a desvelar todos los secretos de «New Vegas» ahora, ¿no?



▲ ¡CHÚPATE ESA! En «Fallout New Vegas» vas a encontrar nuevos movimientos y golpes en combate cuerpo a cuerpo, que acompañarán al uso, por supuesto, del VATS, siempre presente desde «Fallout 3».



▲ PAUSA, MARCA... ¡ELIMINA! Como todo en «Fallout 3», también en esta nueva entrega podrás personalizar tu estilo de juego, habilidades... Eso sí, no te olvides de las novedades, como la inclusión del sistema de reputación.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

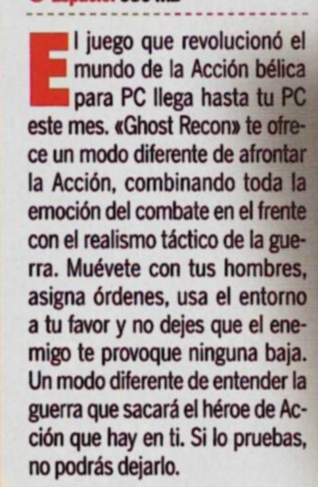
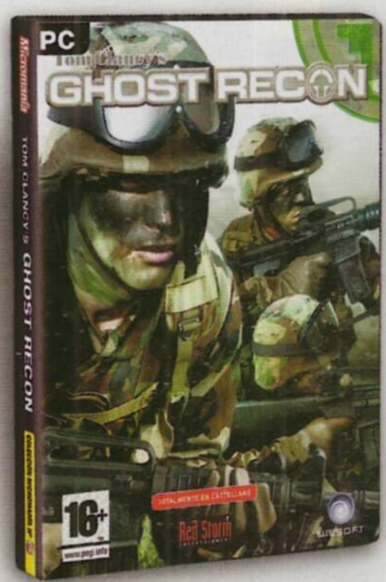
Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

TOM CLANCY'S GHOST RECON

Género: Acción · Compañía: Ubisoft · Idioma: Castellano · Espacio: 580 MB

El juego que revolucionó el mundo de la Acción bélica para PC llega hasta tu PC este mes. «Ghost Recon» te ofrece un modo diferente de afrontar la Acción, combinando toda la emoción del combate en el frente con el realismo táctico de la guerra. Muévete con tus hombres, asigna órdenes, usa el entorno a tu favor y no dejes que el enemigo te provoque ninguna baja. Un modo diferente de entender la guerra que sacará el héroe de Acción que hay en ti. Si lo pruebas, no podrás dejarlo.





Lo que hay que tener

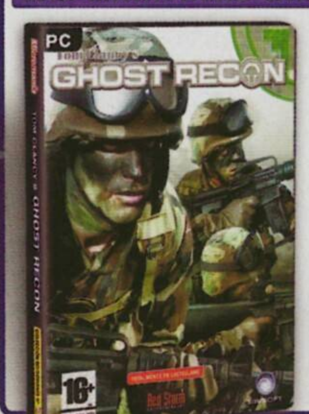
SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista/7 · CPU: Pentium 2 450 MHz · RAM: 128 MB · HD: 1,2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 16 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 8.0

Controles básicos:
W/S/D/A: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

NOTA: El juego tiene desactivado el soporte multijugador, que no funciona en esta versión.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y mételo en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania

Supreme Commander 2
El futuro llega a tu PC

Género: Estrategia Compañía: Gas Powered Games Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1681 MB

Uno de los títulos más atractivos del momento es «Supreme Commander 2». Para que lo compruebes, nada mejor que echar un vistazo a la demo, para poder disfrutar a tope de las dos misiones que incluye. En la primera tendrás que destruir extractores de masa Cybran. En la segunda, tu objetivo será defender la colonia Nueva Catedral.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 3 GHz RAM: 1 GB HD: 1.6 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

NOTA: Necesitas una cuenta gratuita de Steam y conexión a Internet.

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

M.U.D. TV
La TV es pura Estrategia

Género: Estrategia Compañía: Kalypso Media Distribuidor: Kalypso Media Lanzamiento: 2010 Idioma: Inglés Espacio: 315 MB

«MUD TV» es un juego de Estrategia realmente atípico, en el que tendrás que demostrar tus dotes como gestor de un canal de televisión. En la demo que puedes encontrar en el DVD descubrirás dos misiones en las que hacer gala de tus habilidades de dirección. En la primera tendrás como objetivo conseguir unos beneficios de 2 millones de dólares y en la segunda tu pelea será por la audiencia, nada menos que 1.8 millones de espectadores en un programa en el que snada sale como debería.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 689 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

Theatre Of War 2 Kursk 1943
Dos misiones a tope

Género: Estrategia Compañía: 1C Company Distribuidor: 1C Company Lanzamiento: 2010 Idioma: Inglés Espacio: 700 MB

Si disfrutaste con «Theatre of War», ahora te presentamos una demo de su continuación, «Kursk 1943». En ella podrás jugar dos misiones individuales completas: Assault on Syrtsev y Southern Outskirts of Verkhopenye. En la primera controlarás las fuerzas del ejército alemán, para avanzar y derrotar a las fuerzas soviéticas en el norte de Syrtsev. En la segunda misión verás las cosas desde el bando opuesto, teniendo que asaltar un punto caliente alemán.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 775 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.



James Cameron's Avatar El Videojuego
Del cine al PC

Género: Acción Compañía: Ubisoft Distribuidor: Ubisoft Lanz.: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1600 MB

Si ya has disfrutado el espectáculo 3D de «Avatar» en el cine, o si esperas hacerlo en breve, nada mejor que un recuerdo (o un adelanto" en forma de aventura de Acción, la que te ofrece «James Cameron's Avatar. El Videojuego». En la demo que puedes encontrar este mes podrás jugar una misión completa, en la que jugando desde tu faceta humana tendrás que adentrarte en la jungla de Pandora, manejando un helicóptero, primero, y más tarde irás a pie para limpiar el área de enemigos y activar los repulsores de las zonas indicadas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium D 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.41 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar

¡¡Preview!!



Metro 2033
Resistir y sobrevivir

Género: Acción Compañía: 4A Games Distribuidor: THQ Lanzamiento: Marzo 2010 Idioma: Castellano

Basado en la novela de Dimitri Glukhovsky, del mismo nombre, llega esta historia de Acción y ciencia ficción donde la población del Moscú de 2033 se esconde en la inmensidad de la red del metro de la ciudad. Tras la devastación nuclear de la capital Rusa, no más de 40.000 humanos se esconden y resisten bajo tierra, donde combaten todo tipo de mutantes.

Mafia II
Vuelve la "Cosa Nostra"

Género: Acción Compañía: 2K Czech/2K Games Distrib.: Take 2 Lanzamiento: 2010



Aunque ya ha llovido desde el primer «Mafia», parece que dentro de poco veremos la segunda entrega. Una vez más las calles de las ciudades estadounidenses vuelven a ser el escenario perfecto para la acción de finales de los 40. Vito Scaletta será ahora el protagonista en una superproducción de la que os dejamos una muestra en el DVD.

Warhammer 40.000 Dawn of War II. Chaos Rising
El regreso de las fuerzas del Caos

Género: Estrategia Compañía: Relic Entertainment Distribuidor: THQ Lanzamiento: Marzo 2010 Idioma: Inglés

El universo Warhammer 40.000 sigue dando muestras de su excelente salud. De nuevo volveremos al sector Aurelia donde otras tantas misiones esperan los encarnizados combates de los cuervos Sangrientos con las fuerzas del Caos, ya armadas y preparadas.

▶ Bioshock 2



Actualización a la versión 1.002. Este archivo soluciona los problemas detectados con las resoluciones de pantalla panorámicas 16:9 y 16:10, que no se ajustaban adecuadamente al escoger este modo. Igualmente se ha solventado un problema detectado con una de las funcionalidades del ratón.

▶ UFO: Aftershock



Actualización a la versión 1.2 del juego. Con la instalación de esta actualización obtendrás la posibilidad de jugar con el título en Windows 7, sistema con el que hasta el momento era incompatible, por motivos de la fecha en que apareció.

▶ FIFA Manager 10



Este archivo supone la tercera actualización oficial del juego. Con ella se ha actualizado la base de datos, además de añadir otras ligas Europeas. Igualmente se ha mejorado la IA evitando la señalización excesiva de penaltis en los partidos.

▶ Borderlands



Actualización a la versión 1.30. Este parche soluciona varios bugs detectados que propiciaban cuelgues inesperados. Igualmente se han realizado cambios en algunos parámetros que afectan a la dificultad del juego en determinadas fases.

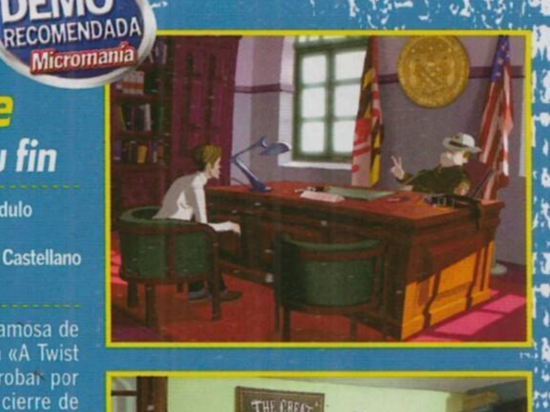
DEMO RECOMENDADA Micromanía

Runaway A Twist of Fate

La trilogía llega a su fin

Género: Aventura Compañía: Pendulo Studios Distribuidor: Digital Bros Lanzamiento: Marzo 2010 Idioma: Castellano Espacio: 756 MB

La aventura "made in Spain" más famosa de la historia del PC, llega a su fin con «A Twist of Fate», y para que puedas comprobar por ti mismo cómo será el apoteósico cierre de «Runaway», nada mejor que la demo que te ofrecemos este mes. En ella, podrás jugar un capítulo del juego, en el que tendrás que ayudar a Brian a escapar del psiquiátrico en que ha sido encerrado. Tendrás que explorar, investigar habitaciones y objetos, y hablar con todos los personajes que encuentres en tu camino hasta dar con las claves que te ayuden a resolver cada desafío. Eso sí, ten en cuenta que no todas las opciones disponibles en el juego final lo están en la demo.





Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 3 GHz RAM: 1 GB HD: 1.29 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Preview!!

Borderlands
The Secret Armory of General Knoxx
¡Más Acción en Pandora!

Género: Acción Compañía: Gearbox Software/2K Games Distribuidor: Take 2 Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano

En muy poco tiempo, «Borderlands» ha lanzado hasta dos episodios extra descargable que se han convertido en todo un éxito. Ahora es el turno de la tercera, que vuelve a poner Pandora patas arriba. Tendrás que hacer frente al escuadrón de asesinos de la Lanza Carmesí, en un cóctel de acción que conserva toda la esencia del original, añadiendo incluso más armas.

Battlefield: Bad Company 2
¡Arrasa con todo!

Género: Acción Compañía: Digital Illusions Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Marzo 2010 Idioma: Inglés



Aunque dentro del mundo del PC no llegamos a conocer la primera entrega de esta saga, lo cierto es que con esta segunda parte pretenden enganchar a un público que quedará admirado por detalles como el magnífico acabado gráfico y la interacción con el entorno. Seguro que no dejarás pasar la oportunidad de disfrutar de uno de los grandes del año.

¡¡Extras!!

Serious Sam
MOD HD Demo

Género: Acción Compañía: Prophets of Sam Distribuidor: Prophets of Sam Idioma: Inglés Tamaño: 134 MB



¿Quién no recuerda a Sam "el serio"? Bueno, pues regresa con una versión remozada que mantiene toda la jugabilidad que le hizo grande. Este mod demo del DVD te permitirá disfrutar de un remake basado en el motor de «Serious Sam 2» y te permitirá jugar en cuatro mapas diferentes, con los cuatro modos de juego, y disfrutar de multitud de bots.

Far Cry 2
Pack de mapas

Género: Acción Compañía.: Ubisoft Montreal Distrib.: Ubisoft Idioma: Inglés Tamaño: 30 MB

La segunda entrega de «Far Cry» nos dejó a todos con ganas de más. Buena parte de estas sensaciones pueden verse ahora cubiertas con la incorporación de un completo pack de mapas desarrollado a partir de las herramientas que Crytek ofreció. Este pack cuenta con nada menos que 10 nuevos mapas que permiten diferentes modalidades en modo multijugador.



Tom Clancy's
GHOST RECON

Ponte en la piel de los Boinas Verdes americanos

Lucha en los desiertos Africanos

Despliega tu equipo en las playas y selvas de Cuba

www.codegame.info

¡LAS FUERZAS ESPECIALES DEL EJÉRCITO TE ESTÁN ESPERANDO!

La Experiencia de combate más espeluznante de los autores de Rainbow Six.

El agua empapa tu uniforme, los tanques hacen temblar la tierra y la artillería martillea tus oídos en un ruido devastador. ¡Sumérgete en el juego más realista jamás visto!

Siente las explosiones en tus oídos gracias a auténticos efectos de sonido de combate.

Realiza operaciones de guerra en zonas de fuego abierto en ubicaciones totalmente realistas.

Intenta disimular tu miedo cuando las balas silben a tu alrededor, cuando efectúes una misión de reconocimiento en la que no puedas respirar o en las arriesgadas misiones de rescate tras las líneas enemigas.

La sencilla interfaz del juego te permitirá dirigir tu equipo con suma precisión.

Desafía la terrorífica IA de los enemigos diseñados meticulosamente sin escrúpulos para eliminaros a ti y a tu escuadrón.

TOTALMENTE EN CASTELLANO

Sistema Operativo	Windows 98/ME/2000/XP	Memoria	128 MB RAM
Procesador	Pentium 2 - 450 MHz	Disco Duro	Mínimo 1GB
Tarjeta de Sonido	DirectX 8.0	CD Rom	4x
Tarjeta 3D	16MB	Multijugador	28.8 módem









16+ www.pegi.info

COMPACT disc DATA STORAGE

Red Storm ENTERTAINMENT

PUBLISHED BY UBISOFT www.ubi.com

UBISOFT
Parque Empresarial Alvia
José Echegaray, nº 8, Edificio 3
Planta 2ª, Oficina 12
28230 Las Rozas. Madrid

2202485 - TOM CLANCY'S GHOST RECON CODE GAME LIMITED PC

Micromanía TOM CLANCY'S GHOST RECON COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 69

PC

Tom Clancy's
GHOST RECON

16+ www.pegi.info

TOTALMENTE EN CASTELLANO

Red Storm ENTERTAINMENT

UBISOFT

No te pierdas...

JUST CAUSE 2

Visita la isla de Panau el próximo mes y descubre lo que da de sí este espectacular juego de Acción.

Y además...



▲ **METRO 2033** Bajamos a las profundidades del Moscú postapocalíptico. ¡No te lo pierdas!

▲ **BATTLEFIELD BAD COMPANY 2** ¿Es el "asesino" de «Modern Warfare 2»? ¡Descúbrelo!

▲ **SUPREME COMMANDER 2** Estrategia de ciencia ficción para disfrutar... ¡a lo grande!

Y en nuestro DVD

SPELLFORCE 2 GOLD EDITION

Juego Completo Original para PC

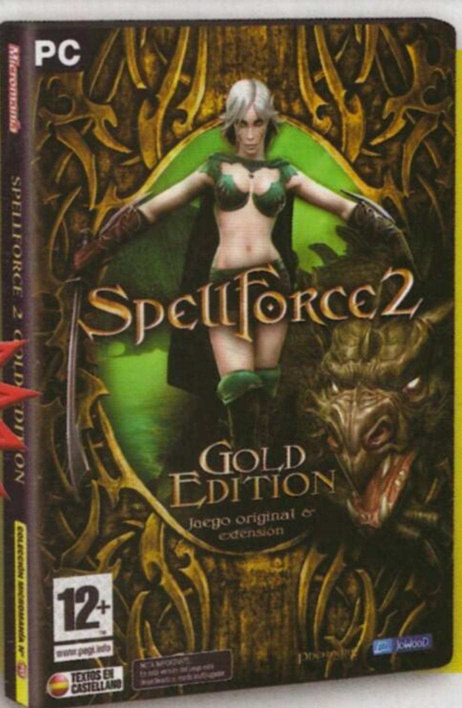
¡Rol y Estrategia a tope!



◄ Una edición especial para tu PC que incluye el juego original y la expansión «Dragon Storm».

◄ ¡Disfruta de más de 90 horas de juego, con campañas épic as en las que participas en batallas masivas!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Totalmente en ESPAÑOL














ELIGE LOS CABALLEROS QUE FORMARÁN LA TABLA REDONDA


TODO EL CONTROL DESDE EL MAPA ESTRATÉGICO


MÁS DE 30 AVENTURAS CON RECOMPENSA


COMPLETO MANUAL A TODO COLOR

Gran estreno 24-Marzo-2010

19'95€

